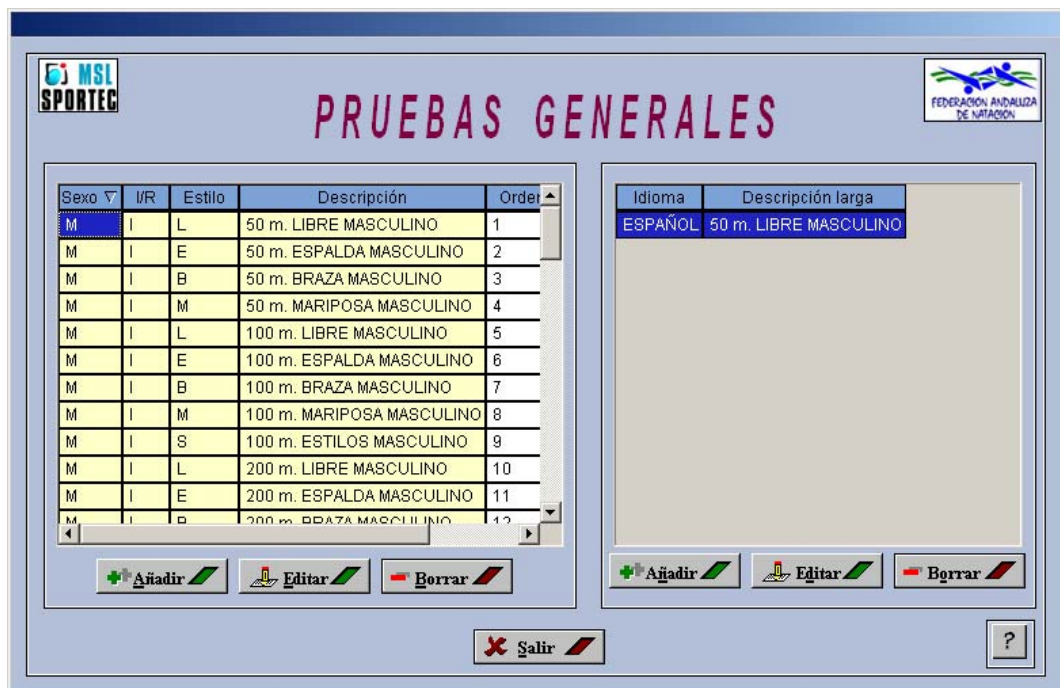


25

Pruebas Generales

Pruebas Generales.

- Opción encargada de gestionar las Pruebas Generales que se usarán posteriormente en las Competiciones y que en el programa de Licencias 2003 nos servirán para poder visionar resultados, records, etc. Al seleccionar “Pruebas Generales” del menú “Competición”, obtenemos la siguiente pantalla:



Pantalla 1: Pruebas Generales.




Nota:

La aplicación por defecto viene con las Pruebas Generales más habituales en competición.

- La pantalla viene dividida en dos partes, en la zona de la izquierda podremos crear, modificar o borrar las Pruebas Generales. En la parte de la derecha podremos crear, modificar o borrar las descripciones idiomáticas de cada prueba.

Añadir una Prueba General:

- En la pantalla de Pruebas Generales, pulsamos el botón “Añadir” . Nos mostrará la siguiente pantalla:



Pantalla 2: Añadir Prueba General.


- Rellenamos los campos teniendo en cuenta las siguientes observaciones:
 - *Tipo de Prueba* → Seleccionamos el Tipo de Prueba, que podrá ser "Individual" o "Relevos".
 - *Cuántos Nadadores* → Campo oculto que se activa en caso de seleccionar la opción "Relevos" en el campo "*Tipo de Prueba*".



Nota:

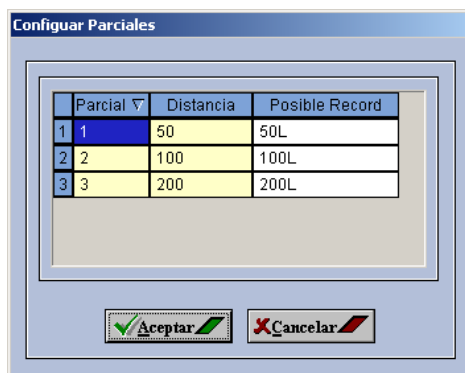
En caso de que seleccionemos en "*Tipo de Prueba*", la opción Relevos, nos aparecerá un nuevo campo "*Cuántos Nadadores*", donde le indicaremos el número de relevistas que componen el relevo (4 ó 8). Por defecto, el número que nos muestra será de 4 relevistas.



- *Distancia* → Seleccionamos la Distancia¹ entre las existentes.
- *Estilo* → Seleccionamos el Estilo² de la prueba entre los existentes.
- *Código de Prueba* → Nos aparecerá automáticamente combinando la distancia y la inicial del Estilo. Por ejemplo, para la prueba 50 Libres, nos mostrará como código "50L".
- *Parciales* → Opción que sirve para asignar los parciales a la Prueba General. Pulsamos el botón  para entrar en la siguiente pantalla:

¹ Aparecen las Distancias que estén creadas. Para saber cómo crear Distancias, consulte el Capítulo 24.

² Aparecerán los Estilos previamente existentes. Para saber cómo se crean los Estilos, consulte el Capítulo 23.



Pantalla 3: Configurar Parciales – 400 Libres.



Importante:

Al entrar en los parciales de una Prueba (ejemplo 400 Libres), nos aparecerán por defecto los parciales posibles de la prueba. En este caso me saldrán como parciales en de 50 Libres, 100 Libres y 200 Libres. Pero, ¿porqué no me salen otras distancias intermedias, como por ejemplo los 150 Libres? La respuesta la podemos encontrar en el Capítulo 24 al tratar el tema de las Distancias. Para que la distancia de 150 Libres, se muestre como parcial del 400 Libres:

1. Tiene que estar creada la distancia de 150 m.
2. Tiene que estar marcada la opción de "Posible Record" en esa prueba.

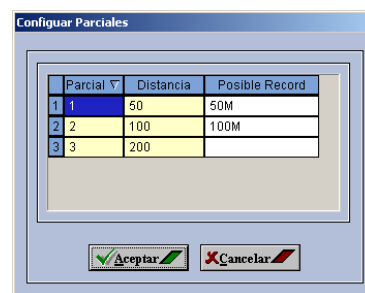
De igual manera, para que desaparezca una distancia como parcial, tendremos que desmarcar la opción de "Posible Record" en Distancias.

Además los parciales son editables, no las distancias ni el orden de los parciales, pero sí la columna de "Posible Record", que es donde se marca realmente el parcial de la prueba. Como vemos en la imagen, los parciales de la prueba de 400 Libres serán los de 50 Libres, 100 Libres y 200 Libres.



Importante:

Aunque lo anterior parece obvio, el problema viene con las pruebas de Estilos. Por defecto al crear una prueba de 400 Estilos, los parciales que se crean son los de 50 Estilos, 100 Estilos y 200 Estilos (son los que propone la aplicación). Tendremos que entrar en las Pruebas Generales, seleccionar la prueba en cuestión y Editar Parciales, modificaremos los parciales de 50S, 100S y 200S, por los de mariposa 50M, 100M³, y el de 200 quedaría en blanco, tal y como aparece en la imagen →



Pantalla 4: Configurar Parciales - 400 Estilos.

La aplicación viene por defecto con las pruebas de Estilos bien configuradas, lo expuesto anteriormente sería válido para pruebas que el usuario quiera crear nuevas.

³ Al hablar de 100S, 50M, etc, nos estamos refiriendo a los Códigos de Prueba, que se crean automáticamente combinando los Códigos de Estilos (B-Braza, E-Espalda, S-Estilos, L-Libres, M-Mariposa) con la Distancia.

- o *Sexo de las Pruebas* → Dependiendo del sexo (uno o varios) que seleccionemos, se crearán las pruebas para los sexos seleccionados. Ejemplo, si seleccionamos para la prueba que estemos creando la casilla masculino y femenino, nos creará la misma prueba para ambos sexos:



Pantalla 5: Detalle - Sexos de las pruebas.

- o *Descripciones* → Las descripciones se crean de forma automática dependiendo de la Distancia y del Estilos que le hayamos asignado en la creación de la prueba. Pero son modificables por el usuario. Existen descripciones cortas, medias y largas que varían en el tamaño de caracteres que soportan. Estas descripciones las usa la aplicación principalmente en los informes.
- Una vez rellenos todos los campos pulsamos el botón "Aceptar", y tendremos creado la nueva Distancia.
- Pasaremos a asignarle un número de Orden a las pruebas creadas.

Números de Orden en las Pruebas:

- En la pantalla principal, podemos observar que existen números de Orden asignados a las distintas pruebas:



Sexo	I/R	Estilo	Descripción	Orden
F	R	S	8x50 ESTILOS FEMENINO	0
M	R	S	8x50 ESTILOS MASCULINO	0
M	I	L	50 m. LIBRE MASCULINO	1
M	I	E	50 m. ESPALDA MASCULINO	2
M	I	B	50 m. BRAZA MASCULINO	3
M	I	M	50 m. MARIPOSA MASCULINO	4
M	I	L	100 m. LIBRE MASCULINO	5
M	I	E	100 m. ESPALDA MASCULINO	6
M	I	B	100 m. BRAZA MASCULINO	7
M	I	M	100 m. MARIPOSA MASCULINO	8
M	I	S	100 m. ESTILOS MASCULINO	9
M	I	L	200 m. LIBRE MASCULINO	10

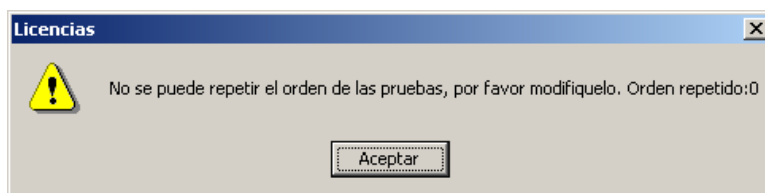
Pantalla 6: Pruebas Generales - Números de Orden.



Importante:


Una vez creada una prueba, es necesario asignarle un número de Orden, de lo contrario me mostrará un aviso al intentar salir de la pantalla de Pruebas Generales, por existir un número repetido (el cero).

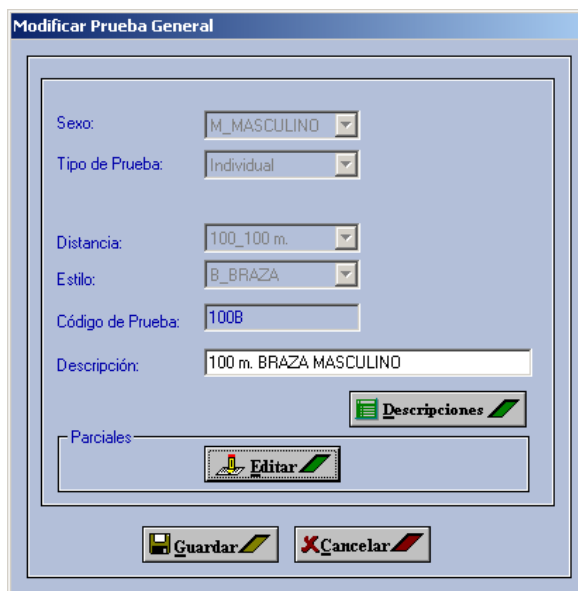
- Podemos establecer el número de Orden directamente en la pantalla principal escribiendo en el cuadro correspondiente (haciendo clic en la casilla y escribiendo el número).
- En caso de existir un número de Orden repetido, me mostrará el siguiente mensaje:



Pantalla 7: Aviso - Números de Orden repetido.

Modificar una Prueba General:

- Seleccionamos la Prueba General que queremos modificar (haciendo clic en la misma).
- Pulsamos el botón “Editar” . Nos mostrará la siguiente pantalla:




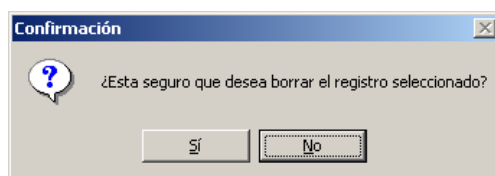
Pantalla 8: Modificar Prueba General.

- Como podemos observar en la imagen, los campos que podemos modificar son Descripción y los Parciales de la prueba:

- *Descripción* → En cualquier momento podemos modificar la Descripción de la Prueba General.
- *Parciales* → Podremos modificar los parciales de las distintas Pruebas Generales en caso de que cambien o estén mal configurados. Al pulsar en el botón "Editar", nos mostrará la pantalla de "Configurar Parciales", modificaremos los parciales tal y como se explica más arriba.
- Hacemos las modificaciones y pulsamos en "Aceptar", las modificaciones quedarán grabadas.

Eliminar una Prueba General:

- Seleccionamos la Prueba General que queremos borrar y pulsamos en el botón "Borrar" . Nos aparecerá el siguiente mensaje de confirmación:



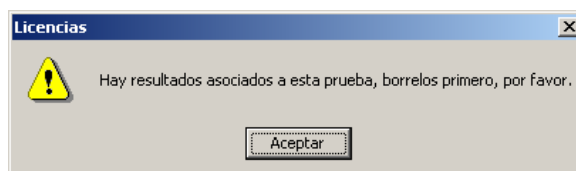
Pantalla 9: Confirmación - Borrar Registro.

- Si pulsamos en "Sí", el registro seleccionado se borrará.



Importante:

En caso de que la Prueba General ya esté enlazado con otra opción de la aplicación, por ejemplo existen resultados de nadadores para esa Prueba General, el programa no dejará borrarlo, mostrándonos la siguiente pantalla →



Pantalla 10: Borrar Prueba - Aviso de resultados asociados.

Tendríamos que ir borrando de adelante hacia atrás. O sea, primero borramos los Resultados, luego la Prueba General, etc.

Solamente dejará borrar aquella Prueba que se acabe de dar de Alta y no tenga nada asociado.

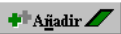
Añadir Descripciones de Idiomas:

- Podemos crear distintas descripciones de una misma Prueba General en diferentes Idiomas.



Nota:

En caso de que tengamos establecidos distintas Descripciones Idiomáticas en las Pruebas Generales me servirá para poder imprimir los informes de Resultados de Competición en varios idiomas.

- Seleccionamos la Prueba General que queramos, en la zona de la derecha nos aparecerán las Descripciones Idiomáticas de la Prueba seleccionada (por defecto siempre saldrá en español).
- Para añadir una nueva pulsamos el botón “Añadir” , nos mostrará la siguiente pantalla:

Pantalla 11: Añadir Descripción de Prueba General.

- Rellenamos los campos teniendo en cuenta lo siguiente:
 - Sexo → Aparecerá de forma automática dependiendo de la Prueba que se haya seleccionado. No se puede modificar.
 - Código de Prueba → Aparecerá de forma automática dependiendo del Estilo que hayamos seleccionado. No se puede modificar.
 - Código de Idioma⁴ → Seleccionamos del desplegable el código del Idioma en que se quiere crear la Prueba.
 - Descripción Corta → Descripción de 15 caracteres. Al rellenar la descripción corta se rellenarán de forma automática las restantes descripciones (aunque se pueden modificar).
 - Descripción Intermedia → Permite la introducción de 30 caracteres.

⁴ Respecto a los Idiomas, consulte el Capítulo 1 – Idiomas.


- *Descripción Larga* → Permite hasta 50 caracteres.
 - *Descripción Corta Parcial* → Descripción de 15 caracteres. Al rellenar la descripción corta se rellenarán de forma automática las restantes descripciones (aunque se pueden modificar).
 - *Descripción Intermedia Parcial* → Permite la introducción de 30 caracteres.
 - *Descripción Larga Parcial* → Permite hasta 50 caracteres.
- Una vez introducida la información pulsamos en “Aceptar” y la Descripción Idiomática de esa Prueba General quedará grabada. Tendremos que seguir creando las de las siguientes Pruebas.



Pantalla 12: Detalle de Pruebas Generales - Idiomas de 100 Espalda.



Nota:

También podemos acceder a las Descripciones Idiomáticas usando el botón . Lo podemos usar desde la opción “Añadir” o con la opción de “Editar” Estilos.



Importante:

Aunque no se trate en profundidad, podemos modificar las Descripciones Idiomáticas de las distintas Pruebas Generales, así como borrarlas.

Es totalmente necesario, para el buen funcionamiento de la aplicación, que si creamos una descripción de idioma para una prueba, se creen las del resto de las pruebas.
