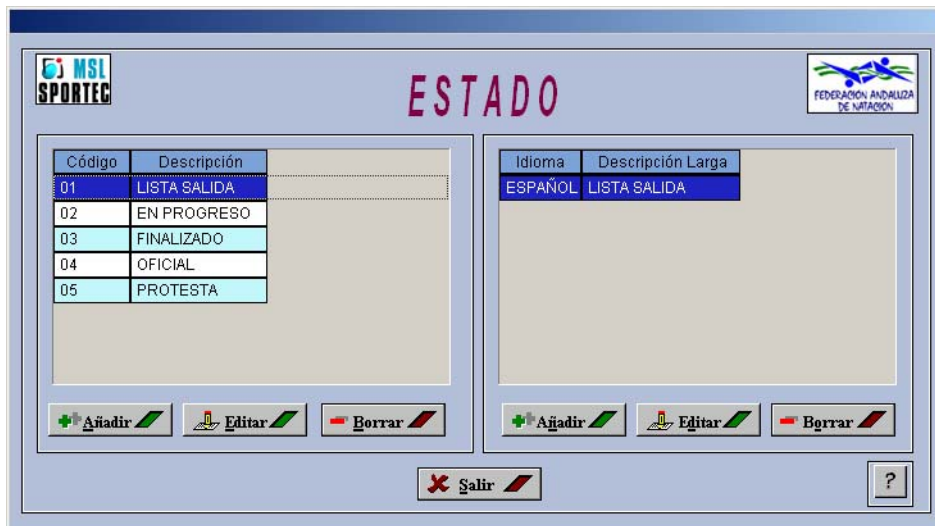


26

Estados

Estados.

- Tratamos en éste Capítulo los Estados. Una vez seleccionado la opción “Estados” dentro del menú “Competición”, nos aparecerá la siguiente pantalla:



Pantalla 1: Estados.

- Cuando se habla de Estados, nos referimos a las Etapas que pasa una prueba determinada durante la Competición. Directamente no tiene ninguna utilidad en el Programa de Licencias 2003.




Nota:

Los Estados que me aparecen en pantalla son los creados por defecto en la instalación del programa. Una prueba determinada durante la competición aparece en un principio como en “Lista de Salida”; a medida que la prueba se va nadando (series o fases), aparecerá como “En Progreso”; una vez finalizada, quedará como “Finalizado” y por último en “Oficial”. En caso de que exista alguna modificación, se situará en “Protesta” y luego otra vez en “Oficial”.

- La pantalla se encuentra dividida en dos zonas diferenciadas: Por un lado la referente a los Estados (zona izquierda), en la que podemos crear, modificar o borrar Estados; por otro lado se encuentran las descripciones idiomáticas (zona derecha) específicas de cada Estado que tengamos creado.

Añadir un Estado:

- En la pantalla de Estados, pulsamos el botón “Añadir” , situado en la zona de la izquierda.
- Nos mostrará la siguiente pantalla de “Añadir Estado”:

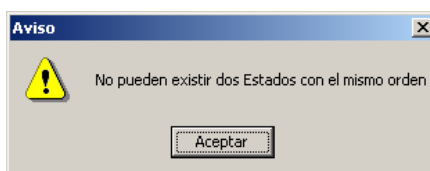


Pantalla 2: Añadir Estado.




Importante:

En la actualidad y por configuración propia del Programa de Competición "Piscina 2003", no se pueden crear nuevos Estados. Recordamos que los Estados sirven sólo para control interno de cada prueba en una Competición. Al intentar crear un Estado, me saldrá la siguiente pantalla:



Pantalla 3: Aviso - Crear Estados.

Sólo se puede Añadir en caso de que se haya eliminado algún Estado por error.

- Rellenamos los campos teniendo en cuenta los siguientes elementos:
 - *Código Estilo* → Introducimos el identificador del Estado, permite la entrada de dos caracteres tanto número como letra.
 - *Orden* → Seleccionamos el valor de los que me propone el desplegable. Sirve para establecer el orden de ejecución de los Estados.
 - *Descripción* → Es la descripción del Estado que estemos creando.
 - *Botón Descripciones*  → Es para añadir descripciones idiomáticas al Estado que estamos creando como veremos más adelante.
- Una vez rellenos todos los campos pulsamos el botón "Aceptar", y tendremos creado el Estado.

Modificar un Estado:

- Seleccionamos el Estado que queremos modificar (haciendo clic en la zona izquierda de Estados, veremos como la línea que contiene el Estado seleccionado cambia a un color azul oscuro).

- Pulsamos el botón “Editar” . Nos mostrará la siguiente pantalla:



Modificar Estado

Código Estado:

Orden:

Descripción:



Pantalla 4: Modificar Estado.

- Los campos que podemos modificar son: Orden y Descripción. El Código de Estado no se puede modificar:
 - *Orden* → En caso de que se quiera modificar el número de Orden en que se ejecutan los Estados.
 - *Descripción* → En caso de que queramos ampliar o cambiar la descripción a dicho Estilo.



Importante:

Conviene que no se modifiquen los números de Orden de los Estados ya que es un código que ejecuta a nivel interno el programa de competición "Piscina 2003", sobre todo aquellas agrupaciones que usen ese programa, ya que al generar una base de datos de un campeonato, se copiarán todas las tablas de Licencias a Piscina.

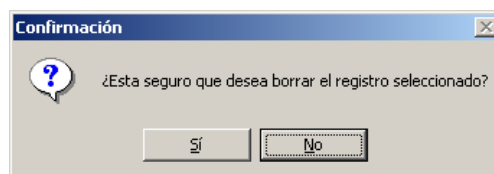
- Hacemos las modificaciones y pulsamos en “Acepta”, las modificaciones quedarán grabadas.

Eliminar un Estado:

- Seleccionamos el Estado que queremos borrar y pulsamos en el botón “Borrar”



Nos aparecerá el siguiente mensaje de confirmación:



Confirmación

¿Esta seguro que desea borrar el registro seleccionado?

Pantalla 5: Confirmación - Borrar Registro.


- Si pulsamos en “Sí”, el registro seleccionado se borrará.

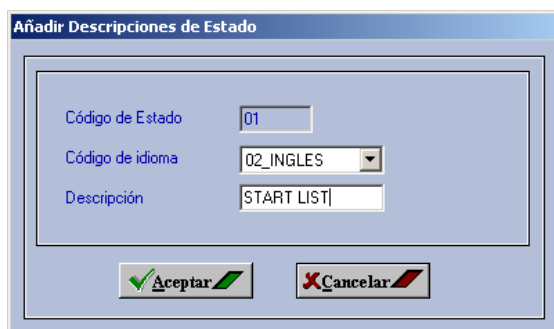


Importante:

Reiteramos la importancia que tienen los Estados para el programa de Competición "Piscina 2003", sobre todo para aquellas agrupaciones que lo usan.

Añadir Descripciones de Idiomas:

- Se trata de poder crear distintas descripciones de un mismo Estado en diferentes Idiomas.
- Seleccionamos el Estado que queramos, en la zona de la derecha nos aparecerán las Descripciones Idiomáticas del Estado seleccionado (por defecto siempre saldrá en español).
- Para añadir una nueva pulsamos el botón "Añadir" , nos mostrará la siguiente pantalla:




Pantalla 6: Añadir Descripciones de Estado.

- Rellenamos los campos teniendo en cuenta lo siguiente:
 - *Código de Estado* → Aparecerá de forma automática dependiendo del Estado que hayamos seleccionado. No se puede modificar.
 - *Código de Idioma*¹ → Seleccionamos del desplegable el código del Idioma en que se quiere crear el Estado.
 - *Descripción* → Descripción de 15 caracteres.
- Una vez introducida la información pulsamos en "Aceptar" y la Descripción Idiomática de ese Estado quedará grabada. Tendremos que seguir creando las de los siguientes Estados.



Nota:

También podemos acceder a las Descripciones Idiomáticas usando el botón . Lo podemos usar desde la opción "Añadir" o con la opción de "Editar" Estilos.

¹ Respecto a los Idiomas, consulte el Capítulo 1 – Idiomas.