

18

Ficheros ARES

Ficheros ARES.



Importante:

El Ares es el programa informático que utiliza el cronometraje electrónico de Omega® para la gestión de Resultados. De entre las distintas marcas de cronometraje electrónico, se ha seleccionado la de Omega® por ser su uso el más extendido a nivel nacional, para que el volcado de resultados al programa de Natación sea automático.

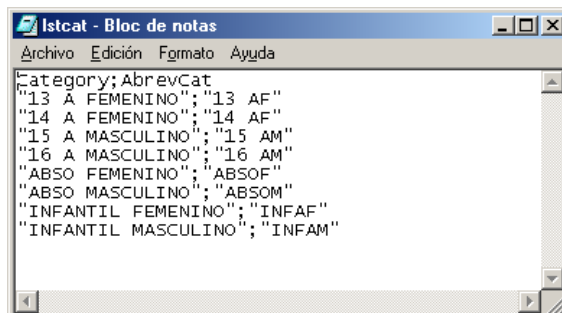
Hay que advertir que el volcado de datos desde el programa de Natación al programa Ares no es necesario para su funcionamiento, ni para la recogida de resultados automática. Sólo es una forma de controlar mejor la competición por parte de la persona que maneje el cronometraje electrónico en Competición. Es decir, el programa de Natación puede recuperar la información procedente del ARES en cuanto a la marca que se realiza en un calle, que a su vez pertenece a una serie de una prueba, y no hace falta que el usuario del ARES sepa el nombre del nadador que realiza dicha marca.

- Pulsamos en la opción "Ficheros ARES" **Ficheros Ares** de la zona "Cronometraje" obteniendo la siguiente pantalla:

Tabla	Fichero	Sel.
Categorías y Sexo	lstcat.bt	<input checked="" type="checkbox"/>
Distancias	lstlong.bt	<input checked="" type="checkbox"/>
Fases/Rondas	lstround.bt	<input checked="" type="checkbox"/>
Estilos	lststyle.bt	<input checked="" type="checkbox"/>
Participantes	lstconc.bt	<input type="checkbox"/>
Pruebas y horario	lstrace.bt	<input type="checkbox"/>
Lista de salida	lststart.bt	<input type="checkbox"/>

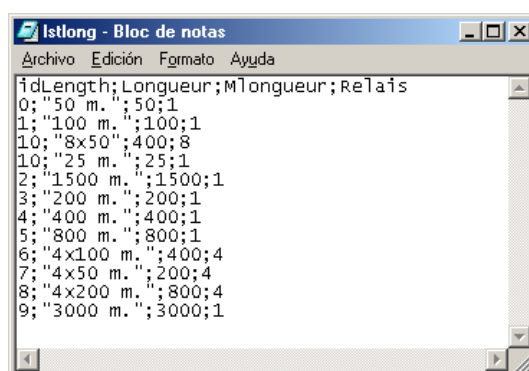
Pantalla 1: Ficheros ARES.

- Los ficheros que aparecen en pantalla son los propios para el funcionamiento de cualquier Campeonato en el programa ARES, y son:
 - *Lstcat.txt* → Fichero que contiene las Categorías y sexo del Campeonato.



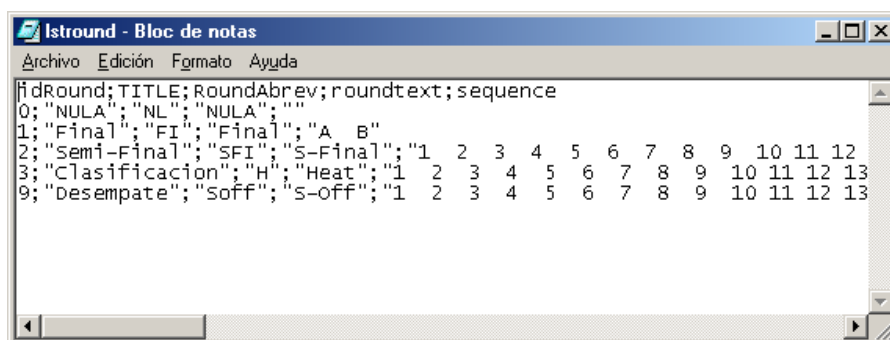
Pantalla 2: Fichero del Ares LSTCAT.TXT

- o *Lstlong.txt* → Fichero que contiene las distancias de las pruebas.



Pantalla 3: Fichero del Ares LSTLONG.TXT

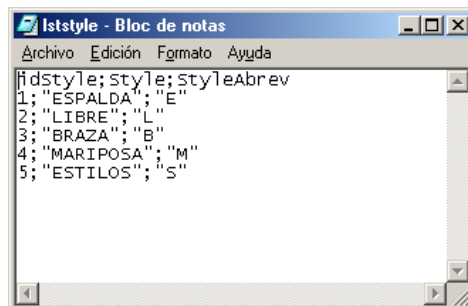
- o *Lstround.txt* → Fichero de Fases del Campeonato. El programa de Natación establece la fase 1 como Final, y la fase 2 como Eliminatoria. Esta información se debe tener en cuenta al recuperar los datos desde la "Entrada de Datos¹" del programa de Natación.



Pantalla 4: Fichero de Ares LSTROUND.TXT

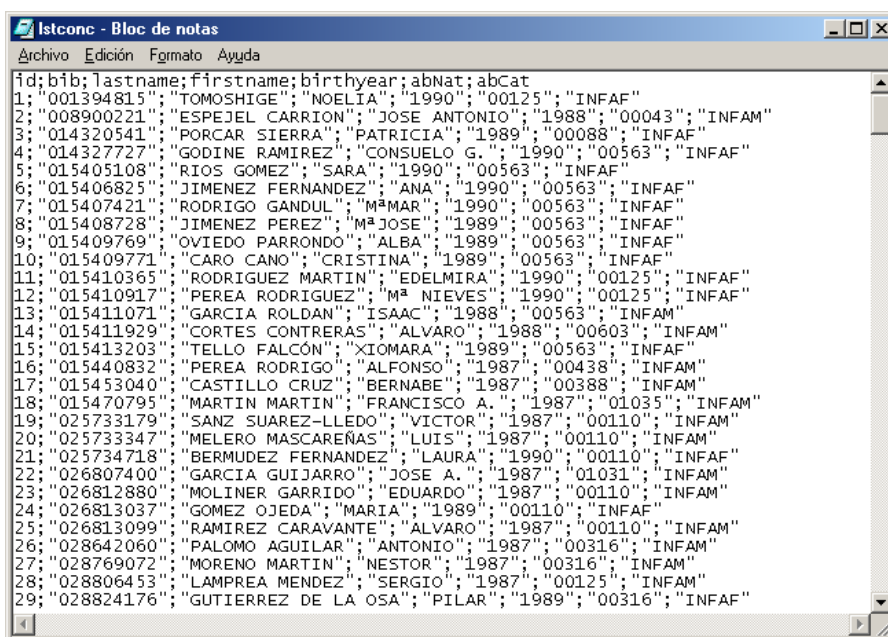
- o *Lstyle.txt* → Fichero de Estilos.

¹ Capítulo 12 – Entrada de Datos.



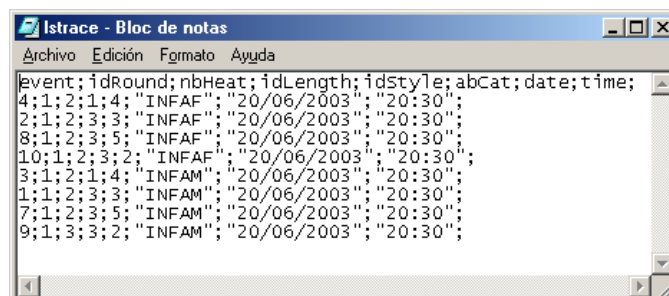
Pantalla 5: Fichero de Ares LSTSTYLE.TXT

- o *Lstconc.txt* → Fichero de Participantes. El programa ARES los identifica con un número propio (1ª columna).



Pantalla 6: Fichero de Ares LSTCONC.TXT

- o *Lstrace.txt* → Fichero de Pruebas. Las pruebas van agrupadas por Jornada / Sesión que se han establecido previamente en el “Horario Programa²” del Campeonato.



Pantalla 7: Fichero de Ares LSTRACE.TXT

² Sobre el Horario Programa, consulte el Capítulo 10.

- *Lstart.txt* → Fichero de Listas de Salida. En la pantalla inferior vemos la Lista de Salida para la prueba número 4. En la última columna se pueden ver el número de cada participante que le asigna el ARES en la tabla de participantes, es decir, lo que se ve no es el nombre del mismo, sino el número que le corresponde.



Pantalla 8: Fichero del Ares LSTSTART.TXT

Exportar ficheros ARES:

- A continuación se expone el proceso de creación de los ficheros ARES, para el Campeonato activo. Una vez creados, tendremos que copiar los ficheros al programa ARES para poder trabajar con ellos.
- Marcamos todos los ficheros a exportar:




Pantalla 9: Detalle - Ficheros a exportar.

- Seleccionamos la Jornada / Sesión a exportar:



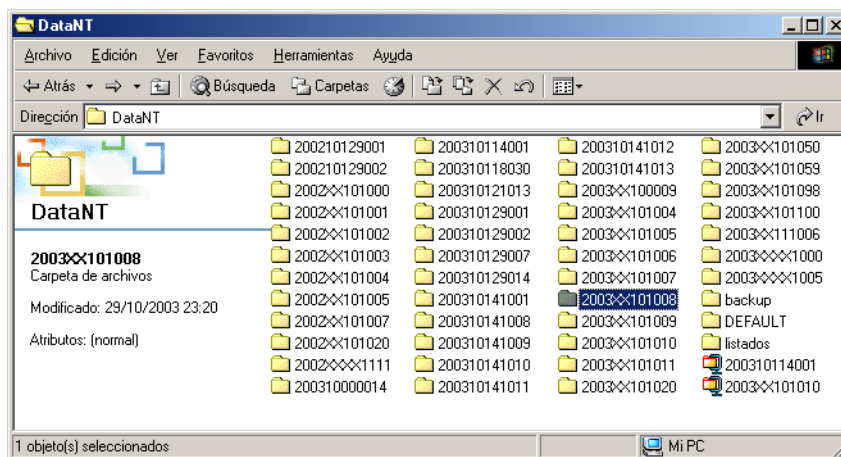
Pantalla 10: Detalle - Jornada / Sesión.

- Pulsamos en "Aceptar" .
- Los ficheros ya estarán creados dentro de la carpeta propia del Campeonato.



Importante:

Para todos los campeonatos, el programa de Natación, aparte de la base de datos, crea una carpeta donde guarda ficheros necesarios para funcionamiento interno³. Estas carpetas se van creando en la carpeta "C:\DataNT":

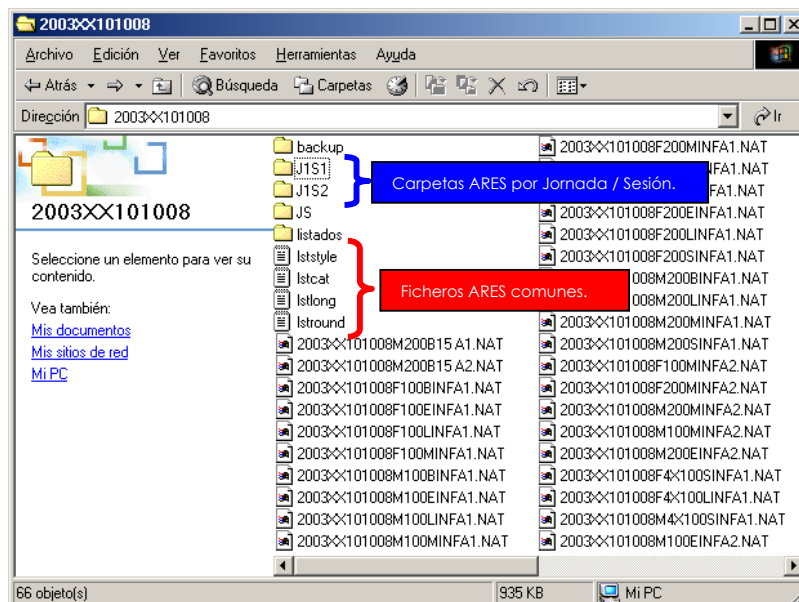


Pantalla 11: Carpetas de Campeonatos dentro del DataNT.

Recordamos que todos los Campeonatos que se crean tienen un código, que podemos identificar de forma fácil en la barra de título del programa de Natación:



Será en esta misma carpeta donde creará los Ficheros ARES, por un lado creará los "comunes" (Categorías, participantes, distancias, fases y estilos); y, por otro lado, irá creando nuevas carpetas para los datos propios de cada Jornada / Sesión (donde se guardarán los ficheros de Listas de Salida y Pruebas, para dicha Jornada / Sesión):



Pantalla 12: Carpeta del Campeonato del DATANT con ficheros Ares.

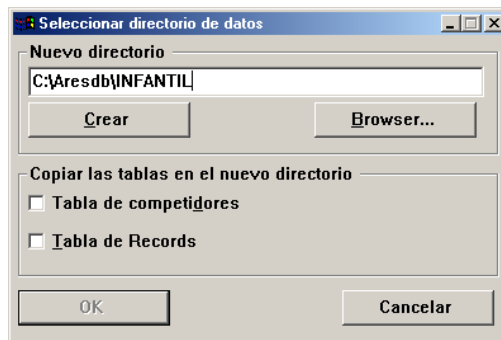
³ Para más información, consulte el Capítulo 20 de Sistema.

- Creados los ficheros, los copiamos en la carpeta del Campeonato que ha generado el ARES.



Importante:

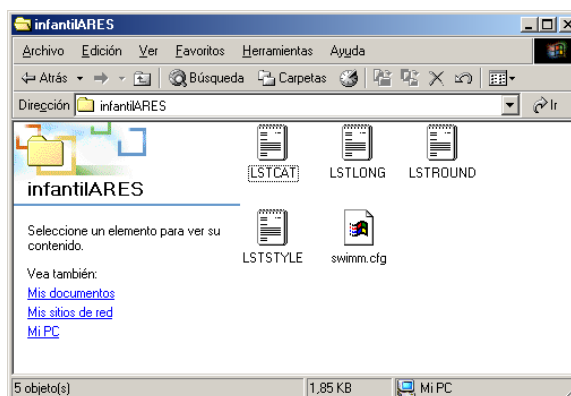
Al entrar en el programa ARES, nos solicita la creación de una Carpeta del Campeonato:



Pantalla 13: Programa ARES - Selección o Creación de Carpeta.

A la vez que crea la carpeta, copia los ficheros ARES por defecto, es decir, con los datos mínimos para poder funcionar. Observamos que la carpeta se crea en el directorio "C:\Aresdb\nombre_campeonato", siendo "nombre_campeonato" el que le ha asignado el usuario.

Seleccionaremos los ficheros comunes que tenemos en la carpeta del Campeonato del DATANT y los copiamos en la carpeta del Campeonato del ARESDB:

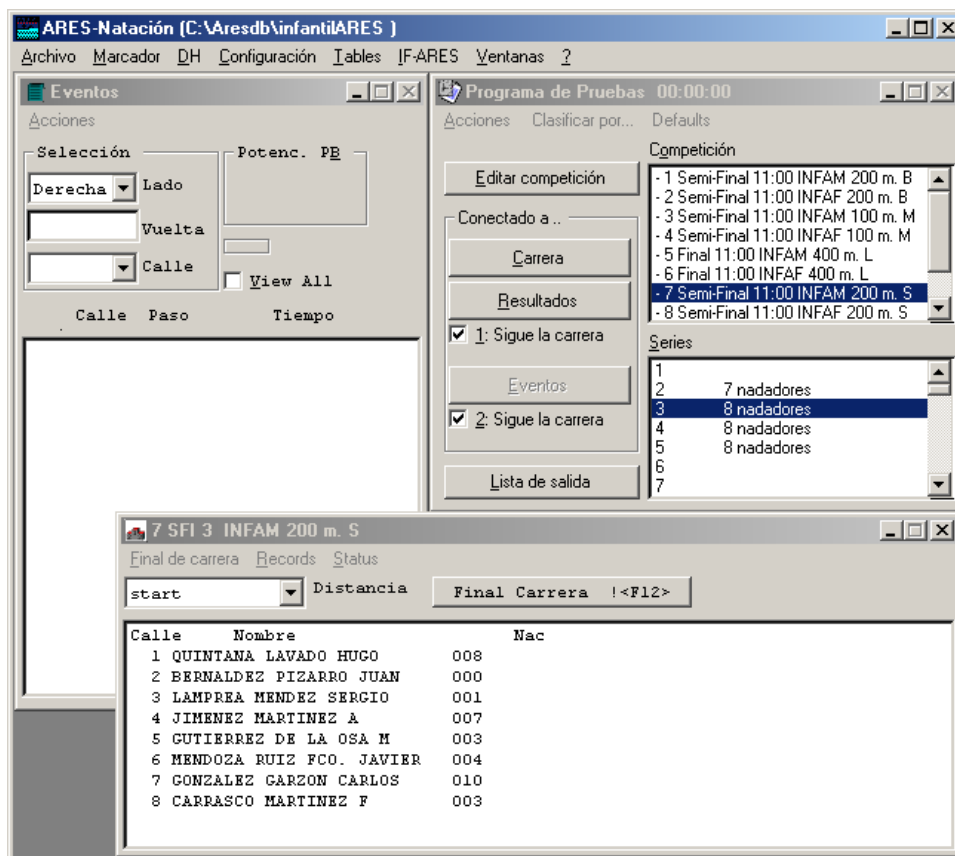


Pantalla 14: Carpeta del Campeonato del ARESDB.

Seguidamente, copiaremos los ficheros de la 1ª Jornada – 1ª Sesión en la carpeta del Campeonato del ARESDB. Aquí es donde nos podemos encontrar con errores de concepto. El programa genera los ficheros ARES por Jornada / Sesión, pero el programa ARES, sólo contempla una carpeta para el Campeonato. El usuario tendrá que:

- Crear tantas carpetas para el Campeonato en el ARESDB como Jornadas y Sesiones tenga el mismo → Tendremos que copiar los comunes en cada carpeta generada y los de cada Jornada / Sesión en su carpeta correspondiente.

-
- Una vez realizadas las copias, el usuario del ARES abrirá el programa, seleccionará la carpeta de la Jornada / Sesión correspondiente y aparecerán las pruebas generadas junto con los nadadores.



Pantalla 15: Programa ARES - Con detalle de pruebas y Nadadores.

- En la imagen podemos observar la Lista de Salida (parte inferior), compuesta por 8 nadadores, de la Serie 2 de la Prueba 7 (200 Estilos Masculinos de la categoría Infantil).

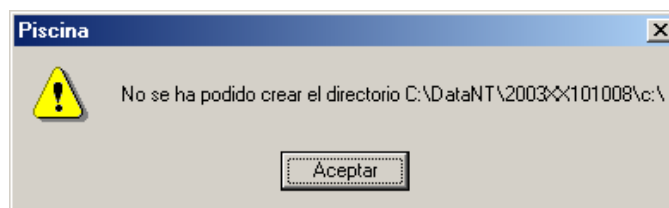
Errores detectados en el traspaso de Información a los Ficheros ARES.



Nota:

Se tratan de errores que se modificarán para las siguientes versiones, pero que no impiden el uso de la opción de Ficheros ARES.

- Se han detectado los siguientes errores:
 - Error en la creación de Ficheros ARES al no poder crear el directorio → El error se produce por un fallo de la configuración del Sistema (Capítulo 20).



Pantalla 16: Error al crear los Ficheros ARES.

Solución → Entramos en la pantalla de Sistema y borramos los datos existentes en la línea "Carpeta de Carpetas de ficheros del ARES: c:\ Carpeta de ficheros del ARES: c:\ Ficheros ARES".



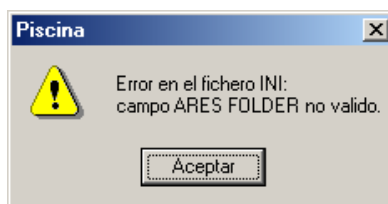
Pantalla 17: Sistema.



Importante:

Pero si seguimos estas instrucciones, al generar los ficheros ARES, **tendremos que volver a rellenar ese dato que se ha borrado de la línea de "Carpeta de Ficheros ARES" de Sistema.**

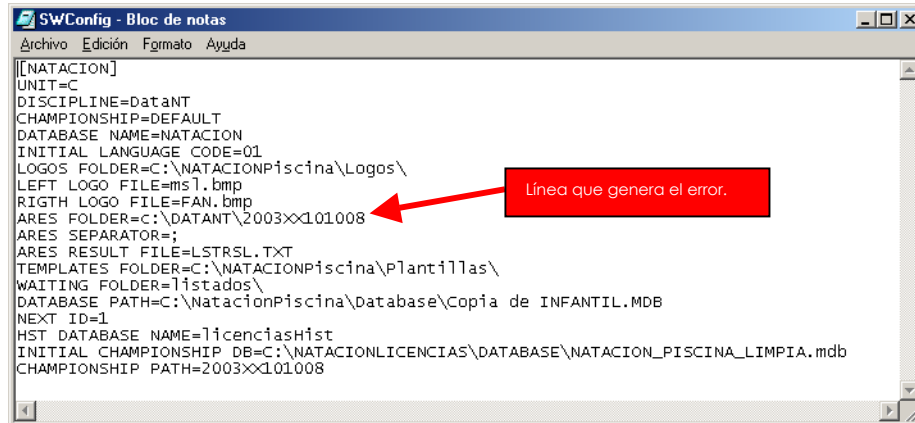
De lo contrario (dejarla en blanco) nos encontraremos con otro problema al intentar abrir el programa de Natación:



Pantalla 18: Error de inicio del programa - No existe la Carpeta de ARES.

Solución → Entramos en el archivo "Swconfig.ini" de la Carpeta "C:\Natacionpiscina" y escribimos en la línea correspondiente, por ejemplo, "C:".

Recomendamos antes de realizar algún cambio que se obtenga una copia de seguridad del fichero.



```
[[NATAACION]
UNIT=C
DISCIPLINE=DatANT
CHAMPIONSHIP=DEFAULT
DATABASE NAME=NATAACION
INITIAL LANGUAGE CODE=01
LOGOS FOLDER=C:\NATAACIONPiscina\Logos\
LEFT LOGO FILE=ms1.bmp
RIGTH LOGO FILE=FAN.bmp
ARES FOLDER=C:\DATANT\2003XX\101008
ARES SEPARATOR=;
ARES RESULT FILE=LSTRSL.TXT
TEMPLATES FOLDER=C:\NATAACIONPiscina\Plantillas\
WAITING FOLDER=11stados\
DATABASE PATH=C:\NataacionPiscina\database\Copia de INFANTIL.MDB
NEXT ID=1
HST DATABASE NAME=licenciasHist
INITIAL CHAMPIONSHIP DB=C:\NATAACIONLICENCIAS\DATABASE\NATAACION_PISCINA_LIMPIA.mdb
CHAMPIONSHIP PATH=2003XX\101008
```

Pantalla 19: SwConfig.ini

- o *Error en las pruebas de Relevos* → Las pruebas de relevos las exporta al programa como pruebas individuales, es decir, una prueba como el 4x100, la exporta a los ficheros ARES como 400; el 4x200, como un 800, etc.
Solución → El usuario del ARES, creará y sustituirá las pruebas erróneas por las correctas.

