

**31**

---

**Campeonato**



## Campeonato.

- Seleccionamos la opción “Campeonato” dentro del menú “Campeonatos”. Nos aparecerá la siguiente pantalla:



Pantalla 1: Campeonatos.

- El objeto principal de esta opción es la de configurar un Campeonato.



### Importante:

La utilidad de la opción Campeonato es doble:

1. Como Configuración de Campeonato → Principalmente para las agrupaciones que organizan y configuran Campeonatos, para exportarlo luego al Programa de Piscina.
2. Como Base para Preinscripciones → Principalmente para los Clubes, que necesitan la Configuración del Campeonato para poder hacer sus Inscripciones en el mismo.

- En esta pantalla podemos crear, modificar, eliminar e importar un Campeonato.
- La pantalla se compone de cinco columnas, junto con una serie de filas que son los Campeonatos creados:
  - *Campeonato* → Nos indica el nombre del campeonato.
  - *Temporada* → Temporada en que se realiza el Campeonato.
  - *Fecha* → Fecha de realización del Campeonato.
  - *Lugar* → Donde se realiza el mismo.
  - *Sede* → Piscina donde se realiza el Campeonato.
  - *Activo* → Para activar o desactivar el Campeonato.

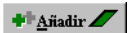


### Importante:

Podemos Activar un Campeonato, que afectará fundamentalmente a las dos opciones siguientes del menú Campeonatos: Pruebas y Preinscripciones. Al marcar un Campeonato como activo, las pruebas de la opción Pruebas serán las del Campeonato activo.

---

### Añadir un Campeonato:

- En la pantalla de Campeonatos, pulsamos el botón "Añadir" .
- Nos mostrará la siguiente pantalla:



Pantalla 2: Añadir Campeonato.

- En esta pantalla podemos seleccionar cómo queremos crear un Campeonato. Tendremos en cuenta lo siguiente:
  - *Campeonato Nuevo* → Las pantallas de configuración del Campeonato aparecerán vacías, de modo que el usuario deberá rellenarlas para dar de alta el campeonato.
  - *A partir de otro campeonato* → Determinadas opciones de configuración se copiarán de otro campeonato ya creado, pudiendo modificarlas o adaptarlas al campeonato que se está creando.
  - *Tipo Liga* → Esta opción se puede marcar con independencia a si el campeonato que se está creando es nuevo o se usa la configuración de otro campeonato.

### Crear un Campeonato Nuevo:

- En la pantalla de "Añadir Campeonato", seleccionamos la opción "Nuevo" y pulsamos el botón "Aceptar". Nos mostrará la siguiente pantalla en la que vamos marcando la configuración del campeonato mediante una serie de pasos:

The screenshot shows a software window titled "Propiedades del Campeonato" with a close button (X) in the top right corner. Below the title bar is a tabbed interface with tabs for "General", "Piscina", "Idiomas", "Agrupación", "Pruebas", "Puntos", and "Records". The "General" tab is active and contains the following fields:

- Fed. Organizadora: A dropdown menu.
- Año: A text input field.
- Nº de Acta: A text input field.
- Código de Campeonato: A text input field.
- Descripción: A text input field with a "Descripciones" button (represented by a small icon and text) to its right.
- Temporada: A dropdown menu showing "02/03\_TEMPORADA 02/03".
- Fechas: A text input field.
- Lugar: A text input field.
- Sede: A dropdown menu showing "01\_COMPLEJO DEPORT".
- Activo: A checkbox.
- Tipo: A dropdown menu.
- Categoría: A text input field.

At the bottom of the dialog are three buttons: "Aceptar" (with a green checkmark icon), "Cancelar" (with a red X icon), and a help button (with a question mark icon).

Pantalla 3: Propiedades del Campeonato - General.



**Nota:**

Esta pantalla está dividida en varias zonas a las que accedemos pulsando en las distintas pestañas. Para configurar de forma efectiva un Campeonato, hay que configurar todas las pantallas. Las únicas que no son imprescindibles son las referidas a los Puntos y a los Records, ya que pueden existir competiciones en las que no se controlen los puntos o los records.

General:

- En esta pantalla se controla la Configuración General del Campeonato a nivel de descripción del mismo:
  - Fed. Organizadora → Seleccionamos del menú desplegable la federación o delegación organizadora del Campeonato. El desplegable nos muestra todas las Federaciones que están dadas de alta en el menú Federaciones<sup>1</sup>.
  - Año → Año de celebración del Campeonato. Será de cuatro dígitos.
  - N° de Acta → Escribimos el número de Acta<sup>2</sup> del Campeonato.

<sup>1</sup> Sobre Federaciones consulte el Capítulo 14.

<sup>2</sup> El número de Acta depende de cada Federación Territorial.

- *Código de Campeonato* → Nos aparecerá de forma automática un código que se crea con los códigos anteriores. Además, permite que se pueda modificar.



#### **Importante:**

*El Código de Campeonato es importante ya que son varios aspectos de ambos programas los que dependen de dicho código. Como por ejemplo las preinscripciones y resultados.*

*El Código se compone de los siguientes elementos. Por ejemplo, el código 2003XX101014 significa: 2003 – Año; XX101 – Código de 5 dígitos de la Federación que realiza el Campeonato, en este caso es la 101 (Fed. Andaluza), en caso de que la Federación tenga 3 dígitos (territoriales) o menos (RFEN), rellenará con "X" hasta completar los 5 dígitos; 014 – Número de Acta de tres dígitos.*

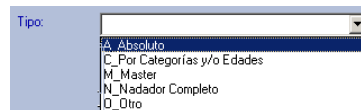
- *Descripción* → Nombre del Campeonato.
- *Temporada*<sup>3</sup> → Seleccionamos la temporada en la que se celebra el Campeonato, por defecto estará seleccionada la Temporada actual.
- *Fechas* → Es un campo de carácter informativo. Posteriormente aparecerá en los informes de Resultados del Campeonato.
- *Lugar* → Lugar donde se celebra el Campeonato.
- *Sede*<sup>4</sup> → Seleccionamos del desplegable la sede o piscina en la que se celebra el campeonato.
- *Activo* → Sirve para marcar el campeonato como activo, afectará a las opciones siguientes del menú de Campeonatos.



#### **Nota:**

*Como se comenta más arriba, podemos marcar un Campeonato como activo también desde la pantalla principal de Campeonatos.*

- *Tipo* → Seleccionamos el valor del desplegable. Esta opción es informativa, por lo que no afecta a la configuración en sí del campeonato. El campeonato puede ser Absoluto; por Categorías / Edades; Master; Nadador Completo; Otro.
- *Categoría* → Este campo aparecerá inactivo a no ser que se seleccione en el campo anterior la opción "Por Categorías y/o Edades". En caso de seleccionar esa opción, podremos escribir la Categoría o la Edad propia del Campeonato. Recordamos que sigue siendo de carácter informativo.



---

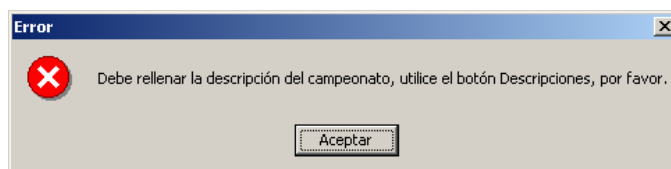
<sup>3</sup> Sobre Temporadas consulte el Capítulo 6.

<sup>4</sup> Sobre Sedes, consulte el Capítulo 17.



**Importante:**

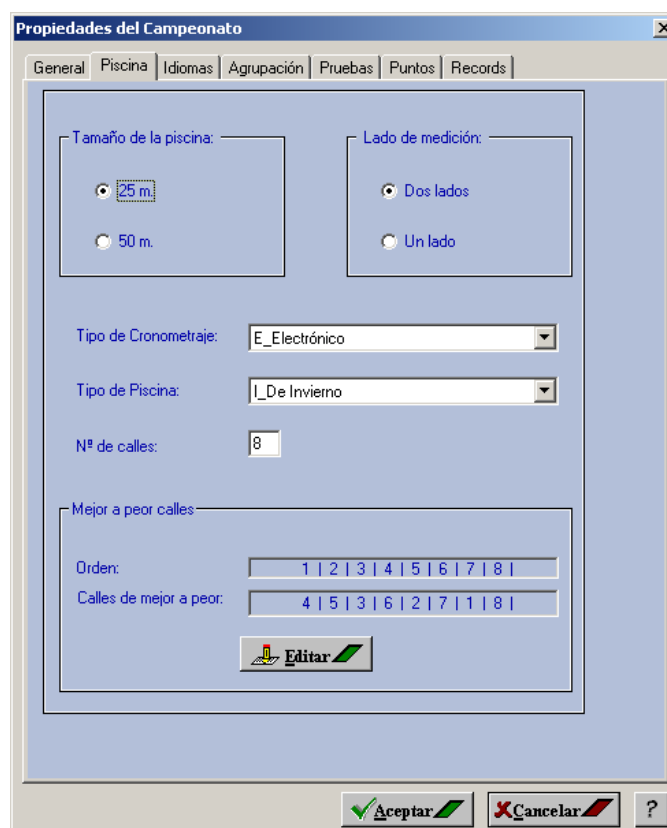
Existen una serie de campos obligatorios. En caso de que no se rellene algún campo con carácter obligatorio nos mostrará un mensaje similar a éste: (Dependerá del Campo que quede sin datos).



Pantalla 4: Mensaje de Error.

Piscina:

- Seleccionamos la pestaña Piscina, nos mostrará la siguiente pantalla:



Pantalla 5: Propiedades del Campeonato - Piscina.

- En esta pantalla configuramos lo relativo a la Piscina, tendremos en cuenta las siguientes opciones:
  - *Tamaño de la Piscina* → Seleccionamos entre Piscina de 25 m., y la de 50 metros. Para seleccionar pulsamos en cada punto de selección.
  - *Lado de Medición* → Marcamos cómo será la medición de tiempos (cronometraje), desde un lado o desde ambos lados de la piscina.



**Importante:**

La selección de Piscina de 25 o 50 metros afectará a los resultados del nadador en el programa de Licencias, ya que el resultado está enlazado con el tamaño de la Piscina.

- o Tipo de Cronometraje → Seleccionamos entre cronometraje electrónico y manual.



**Importante:**

La importancia del tipo de cronometraje es doble: Por un lado la marca del nadador va asociada a un tipo de cronometraje; por otro lado influirá en la introducción de marcas en el programa de Piscina → En caso de seleccionar manual, aparecerán sólo los parciales mínimos de cada prueba. En caso de seleccionar electrónico nos mostrará todos los parciales posibles en la introducción de marcas (50, 100, 150, 200, 250...).

- o Tipo de Piscina → Seleccionamos si es de invierno o de verano. Es de carácter informativo.
- o Número de Calles → Escribimos el número de calles que se usarán en la piscina de la Competición.
- o Mejor a peor calles → En esta opción se configura la distribución de calles de cara a los sorteos:

Mejor a peor calles

Orden: 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |

Calles de mejor a peor: 4 | 5 | 3 | 6 | 2 | 7 | 1 | 8 |


Editar

Pantalla 6: Detalle de Mejor a peor calles.



**Nota:**

En la pantalla anterior al mejor tiempo (1) le corresponde la calle 4, al 2º la 5, al 3º la 3, etc. Según la normativa de la FINA.

En caso de que se quiera modificar el orden, pulsamos en el botón "Editar" . Mostrándonos la siguiente pantalla →

Podremos modificar los valores. La primera columna se refiere al mejor tiempo, en la segunda columna le marcamos la calle que le corresponde a dicho puesto.

Mejor a Peor Calles

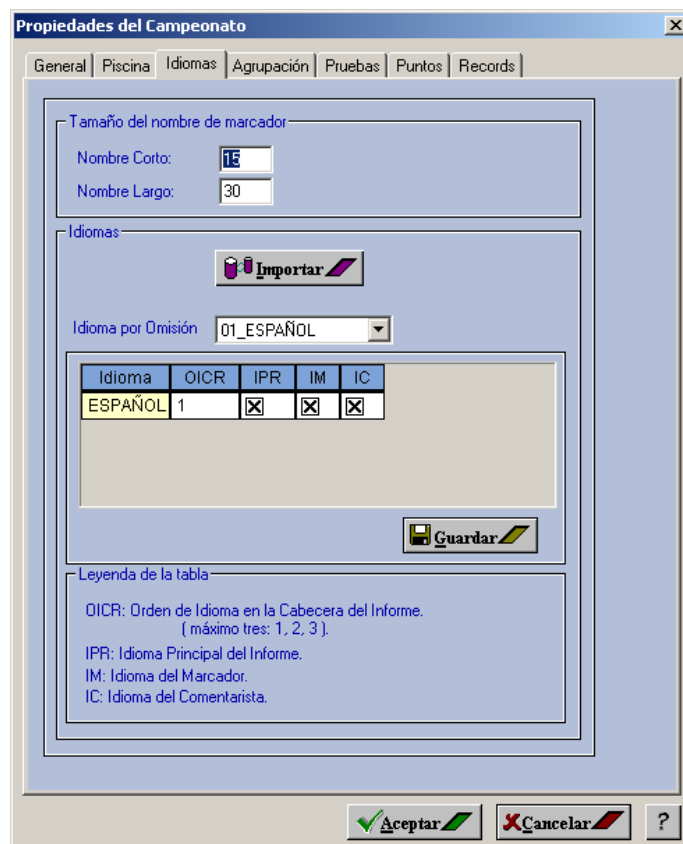
Calle	Calle
1	4
2	5
3	3
4	6
5	2
6	7
7	1
8	8

Aceptar Cancelar


Pantalla 7: Mejor a Peor calles.

Idiomas:

- Al seleccionar la pestaña “Idiomas” aparecerá la siguiente pantalla:



Pantalla 8: Propiedades del Campeonato - Idiomas.

- Tendremos en cuenta las siguientes opciones:
  - *Tamaño del Nombre de Marcador* → Opción que no se utiliza pero que controla el nombre de los marcadores electrónicos digitales.
  - *Idiomas* → En caso de que la competición tenga que controlar varios idiomas (por ejemplo en resultados) tendremos que realizar los siguientes pasos:
    - Importar Idioma → Pulsamos el botón “Importar” , nos aparecerá la siguiente pantalla:



Pantalla 9: Idiomas generales.

Marcamos los idiomas<sup>5</sup> que queramos añadir al Campeonato y pulsamos en "Aceptar".

- Idioma por Omisión → Seleccionamos del desplegable el idioma por defecto que se usará en el Campeonato. Todas las descripciones aparecerán en el idioma seleccionado.
- Cabeceras de los Informes → Podemos configurar la posición en la que queremos que nos aparezcan los idiomas en los informes:

Idioma	OICR	IPR	IM	IC
ESPAÑOL	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
INGLES	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Guardar

**Leyenda de la tabla**

OICR: Orden de Idioma en la Cabecera del Informe.  
[ máximo tres: 1, 2, 3 ].

IPR: Idioma Principal del Informe.

IM: Idioma del Marcador.

IC: Idioma del Comentarista.

Pantalla 10: Detalle de Idiomas.

Configuramos la cabecera siguiendo los comentarios de la Leyenda que viene en la parte inferior. Pulsamos en "Guardar".



**Importante:**

Como se puede ver en la imagen inferior (Detalle de Informe de resultados), podemos ver cómo existen en la cabecera del informe dos idiomas, en castellano en la línea 1 y en inglés en la línea 3. La línea 2 queda en blanco para dar mayor amplitud.

<b>RESULTADOS</b>	<b>3 - 400 m. ESTILOS FEMENINO</b>
<b>RESULTS</b>	<b>3 - 400 m IND. MEDLEY WOMEN</b>
JUNIOR INTERNATIONAL, 14 - 15 DECEMBER 2002	
Piscina de 25 m., Cronometraje Electrónico	

Pantalla 11: Detalle de encabezado de informe de resultados con dos idiomas.

En caso de usar un solo Idioma, es recomendable que se use para la cabecera del informe de resultados, la línea 3 o la 2, ya que en la línea 1 quedará demasiado lejos de los resultados:

	<b>RESULTADOS</b>	<b>1 - 50 m. ESPALDA MAS...</b>				
CAMPEONATO DE ESPAÑA ABSOLUTO DE VERANO P. 50 M., 6 AL 10 DE AGOSTO DE 2002		PALMA DE MALLORCA				
Datos técnicos: Piscina de 50 m., Cronometraje Electrónico		06/08/2003				
R.E.	25.58	ORTEGA PITARCH DAVID	MADRID			
R.C.T.O.	25.86	ORTEGA PITARCH DAVID	VALENCIA			
		12/04/2003				
		04/08/2002				
RK	Licencia	Nombre	Año	Club	Pts.	Resultado
1	019005288	ORTEGA PITARCH DAVID	1979	VALCINO	19.8	26.44 FINAL
						27.39 PRELIMINAR

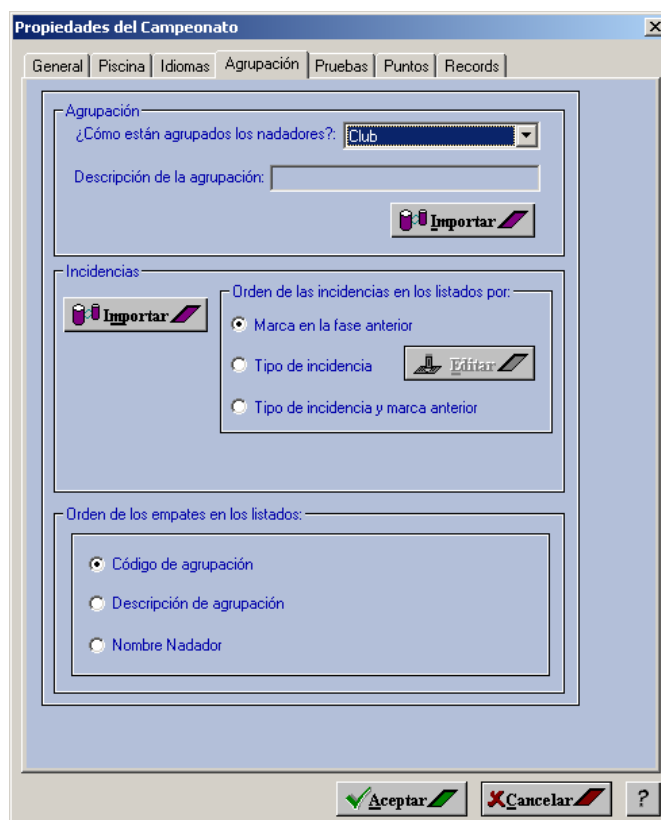
← Línea 1  
← Línea 2  
← Línea 3

Pantalla 12: Detalle de encabezado de Informe de resultados.

<sup>5</sup> Los Idiomas deben estar creados. Para saber más sobre Idiomas, consulte el Capítulo 1.

Agrupación:

- Pantalla que nos sirve para definir las agrupaciones participantes en el Campeonato junto con las Incidencias:




Pantalla 13: Propiedades del Campeonato - Agrupación.

- Agrupación:
  - *¿Cómo están agrupados los nadadores?* → Seleccionamos del desplegable, cómo se agrupan los nadadores en el Campeonato. Pueden ser Campeonatos por Clubes; Delegaciones Provinciales; Federaciones Territoriales; Países; Continentes u Otras Agrupaciones.
  - *Importar Agrupaciones* → Además podemos definir cuáles de esas agrupaciones participan en el Campeonato.



**Nota:**

*Podemos definir la Agrupación del Campeonato. Por ejemplo; un campeonato por Clubes, e incluso los clubes que van a participar en el mismo.*  
*En caso de que en el Campeonato participen Clubes y Federaciones, daremos de alta la Federación correspondiente como si fuera un club.*

Pulsamos en "Importar" , para seleccionar las Agrupaciones participantes. Obtendremos la siguiente pantalla:



Pantalla 14: Agrupaciones.

Pulsamos en el botón correspondiente para seleccionar las agrupaciones particulares que participen en el Campeonato.

Por ejemplo: Supongamos que queremos seleccionar los Clubes que participarán en un Campeonato:

1. Pulsamos en "Club" :



Pantalla 15: Clubes del Campeonato.

2. Añadimos los Clubes. Pulsamos en "Añadir":



**Nota:**

Se va a ver a continuación como añadir un club a la Agrupación de un campeonato. En caso de que nos equivoquemos al añadir un club, se puede eliminar desde esta misma pantalla.

---



Pantalla 16: Clubes Generales.

3. Vamos seleccionando los Clubes que van a participar en el Campeonato. Para seleccionar, pulsamos en la columna "Añadir" correspondiente a la fila del Club que queremos añadir.



**Importante:**

Como se explica en el Anexo, podemos ordenar los clubes por Código o por orden alfabético, pulsando en el encabezado de la columna correspondiente. Además, podemos hacer una búsqueda por código o por nombre del Club seleccionando con el botón derecho en la columna deseada y seleccionando la opción "Buscar".

4. Una vez seleccionados los Clubes, pulsamos en "Aceptar". Nos aparecerán los clubes seleccionados en la primera pantalla:



Pantalla 17: Clubes del Campeonato.



### Importante:

De igual forma como se ha explicado para los Clubes, valdrá para el resto de las Agrupaciones. No es necesario realizar estos pasos en todos los Campeonatos. Prácticamente no se usará al menos que sea la propia Federación(o la Delegación Provincial) las que realice las Preinscripciones del Campeonato. En este caso es preferible que se limiten los Clubes a calcular a que se calculen las posibles preinscripciones de todos los clubes de una federación.

- Incidencias:

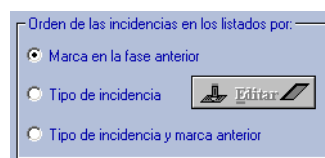
- Importar → Importamos las Incidencias<sup>6</sup> con el botón .



### Nota:

No hace falta Importar las Incidencias para los Campeonatos, ya que se graban por defecto las existentes.

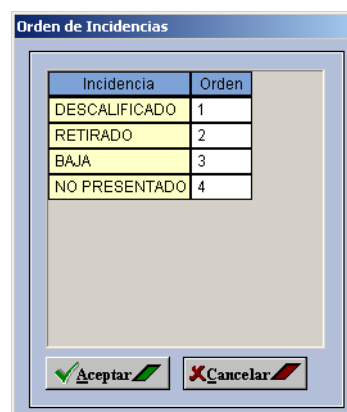
- Orden de las Incidencias en los Listados → Podemos especificar cómo se ordenarán los nadadores que tengan incidencias en los Informes de Resultados del Programa de Competición. Podemos seleccionar entre:



- Marca en la Fase anterior → En caso de que exista, nos ordenará los nadadores con Incidencias en base a la marca conseguida en la fase anterior en caso de que exista.
- Tipo de Incidencia → Nos mostrará los nadadores con Incidencia según el Orden que tengan establecidas las Incidencias (Que se establecieron en el Capítulo de Incidencias).

En caso de seleccionar esta opción, podemos modificar el Orden de las Incidencias que están establecidas por defecto en la pantalla de Incidencias. Pulsamos el botón "Editar" y modificamos el Orden.

- Tipo de Incidencia y marca anterior → Mezcla de las dos opciones anteriores. Primero agrupará a los nadadores con Incidencia por el Orden de Incidencia. Segundo los agrupará por nombre para aquellos nadadores con idéntica incidencia.



Incidencia	Orden
DESCALIFICADO	1
RETIRADO	2
BAJA	3
NO PRESENTADO	4

<sup>6</sup> Las Incidencias deben estar creadas. Para saber más consulte el Capítulo 28.



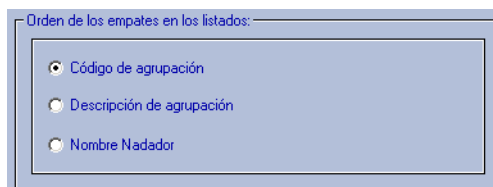
**Nota:**

Tanto para esta opción como para la anterior, el Orden de la Incidencia ya está establecido por defecto, pero se puede cambiar en cada campeonato según convenga al usuario.

- o Orden de los empates en los Listados → Para poder controlar cómo saldrán en los Informes de resultados en caso de empate de dos o más nadadores.

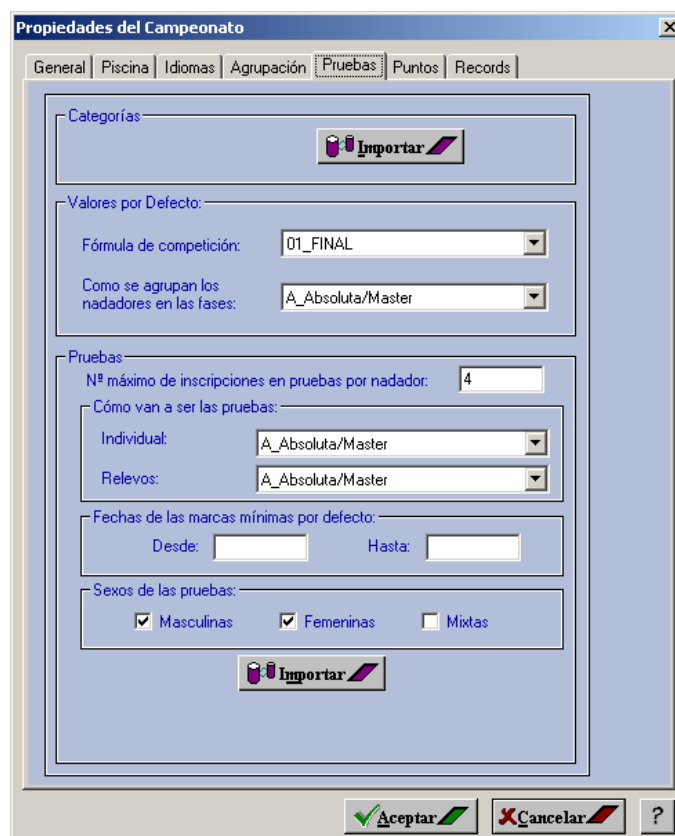
Podemos seleccionar entre varias opciones:

- Por Código de Agrupación.
- Por Descripción de Agrupación (Nombre del Club).
- Por el Nombre del nadador.



Pruebas:

- Pulsando la pestaña “Pruebas” obtendremos la siguiente pantalla:



Pantalla 18: Propiedades del Campeonato - Pruebas.

- Esta pantalla es una de las más importantes en la configuración del Campeonato ya que en ella establecemos las Categorías del Campeonato, Fórmulas de Competición, Pruebas, etc. La pantalla está dividida en tres partes:

- Categorías → Sirve para importar las Categorías<sup>7</sup> del Campeonato:
  - Pulsamos el botón "Importar" , para seleccionar las categorías que componen el Campeonato. Obtendremos la siguiente pantalla:



Pantalla 19: Elegir Actividad y Estamento.

- Seleccionamos la Actividad<sup>8</sup> y el Estamento del que se trate en el Campeonato.



**Nota:**

Por defecto en la aplicación se controlan en principio la Actividad Natación y los Estamentos Deportistas y Master.

---



Tipo	Sexo	Descripción	Desde	Hasta	Borrar
C	M	BENJAMIN-ALEVIN MASCULINO	1990	1993	<input type="checkbox"/>
C	F	BENJAMIN-ALEVIN FEMENINO	1992	1994	<input type="checkbox"/>
E	M	13 A MASCULINO	1990	1990	<input type="checkbox"/>
E	F	11 A FEMENINO	1992	1992	<input type="checkbox"/>

Pantalla 20: Categorías del Campeonato.

- En esta pantalla se irán añadiendo las Categorías y/o Edades que componen el Campeonato. Como se observa, se pueden añadir / borrar categorías y/o Edades.
- Para *Añadir una Categoría* tendremos en cuenta lo siguiente:

---

<sup>7</sup> Para más información sobre Categorías consulte el Capítulo 10, y sobre Edades el Capítulo 11.

<sup>8</sup> Sobre Actividades consulte el Capítulo 4, y sobre Estamentos el Capítulo 5.

- Pulsamos el botón "Añadir", obteniendo la siguiente pantalla:

Tipo	Sexo	Descripción	Desde	Hasta	Añadir
C	F	ABSJ FEMENINO	1985	1986	<input type="checkbox"/>
C	M	ABSJ MASCULINO	1983	1984	<input type="checkbox"/>
A	F	ABSO FEMENINO	1901	2003	<input type="checkbox"/>
A	M	ABSO MASCULINO	1901	2003	<input type="checkbox"/>
C	F	ALEVIN FEMENINO	1991	1992	<input type="checkbox"/>
C	M	ALEVIN MASCULINO	1989	1990	<input type="checkbox"/>
C	F	BENJAMIN-ALEVIN FEMENINO	1992	1994	<input type="checkbox"/>
C	M	BENJAMIN-ALEVIN MASCULINO	1990	1993	<input type="checkbox"/>
C	F	BENJAMIN FEMENINO	1993	1994	<input type="checkbox"/>
C	M	BENJAMIN MASCULINO	1991	1994	<input type="checkbox"/>
C	F	INFANTIL FEMENINO	1989	1990	<input type="checkbox"/>

Pantalla 21: Categorías Generales.

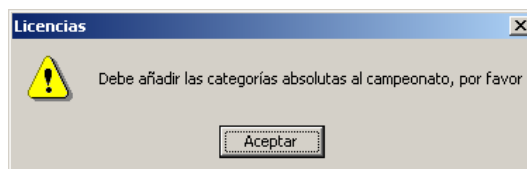
- Nos mostrará todas las Categorías y Edades tanto de tipo A o C que tengamos creadas en la opción de Categorías<sup>9</sup> del menú General. Para facilitarnos información, nos muestra las siguientes columnas: Tipo de Categoría (A o C); Sexo (M o F); Descripción de la categoría; Desde (Año en que comienza la categoría para la temporada actual); Hasta (Año en que finaliza la categoría para la temporada actual); Añadir (marcamos para que, al pulsar en "Aceptar", añada la categoría al Campeonato).
- Marcamos en la columna de la derecha (Añadir), las categorías que componen el Campeonato. Pulsamos en el botón "Aceptar" y las Categorías quedarán integradas.



**Importante:**

A efectos de control interno del programa y sobre todo para controlar Records y Mejores Marcas, se obliga al usuario a seleccionar las Categorías de Tipo A (Absolutas) para todos los Campeonatos, incluso para aquellos que no sean los propios de dicha categoría.

En caso de no seleccionaras, la aplicación nos mostrará un mensaje de aviso cuando intentemos salir de la pantalla de "Categorías del Campeonato" (Pantalla 20 en el capítulo):



Pantalla 22: Aviso - Faltan las Categorías Absolutas.

<sup>9</sup> Consulte el Capítulo 10.

- o ¿Cómo se introducen las Edades en el Campeonato? Podemos hacerlo de dos formas distintas:

- Seleccionándolas desde la ventana de Categorías Generales → Como se comentó más arriba, en dicha ventana de “Categorías Generales” (Pantalla 21), no aparecen las Edades. Para que las muestre, hay que marcar la opción “Mostrar Edades” antes de pulsar el botón “Añadir” en la pantalla de “Categorías del Campeonato” (Pantalla 20):

Mostrar Edades

Tipo	Sexo	Descripción	Desde	Hasta	Añadir
E	M	18 A MASCULINO	1985	1985	<input type="checkbox"/>
E	M	19 A MASCULINO	1984	1984	<input type="checkbox"/>
E	M	8 A MASCULINO	1995	1995	<input type="checkbox"/>
E	F	9 A FEMENINO	1994	1994	<input type="checkbox"/>
E	M	9 A MASCULINO	1994	1994	<input type="checkbox"/>
C	F	ABSJ FEMENINO	1985	1986	<input type="checkbox"/>
C	M	ABSJ MASCULINO	1983	1984	<input type="checkbox"/>
A	F	ABSO FEMENINO	1901	2003	<input type="checkbox"/>
A	M	ABSO MASCULINO	1901	2003	<input type="checkbox"/>
C	F	BENJAMIN-ALEVIN FEMENINO	1992	1994	<input type="checkbox"/>
C	M	BENJAMIN-ALEVIN MASCULINO	1990	1993	<input type="checkbox"/>

Pantalla 23: Categorías Generales con Edades.

- Marcando la opción “Añadir Edades de las Categorías Tipo C” → De esta forma podemos integrar directamente todas las Edades que componen una Categoría determinada de Tipo C.

Añadir Edades de las categorías tipo C

Por ejemplo. Si queremos añadir las categorías Alevín y todas las Edades que la componen, marcamos la opción anterior en la pantalla de “Categorías del Campeonato” (Pantalla 20) y pulsamos el botón “Añadir”. Seleccionamos la categoría Alevín (masculino y femenino) en la pantalla de “Categorías Generales” (Pantalla 21) y al pulsar “Aceptar”, veremos cómo se integran tanto las Categorías como todas las Edades que componen esa Categoría:

Tipo	Sexo	Descripción	Desde	Hasta	Borrar
C	M	ALEVIN MASCULINO	1989	1990	<input checked="" type="checkbox"/>
C	F	ALEVIN FEMENINO	1991	1992	<input type="checkbox"/>
E	M	14 A MASCULINO	1989	1989	<input type="checkbox"/>
E	M	13 A MASCULINO	1990	1990	<input type="checkbox"/>
E	F	12 A FEMENINO	1991	1991	<input type="checkbox"/>
E	F	11 A FEMENINO	1992	1992	<input type="checkbox"/>



**Importante:**

El sentido de poder integrar opciones de dos formas distintas depende del Campeonato que se esté configurando:

- Por una parte podemos configurar un Campeonato en el que participan unas Edades que no tienen nada que ver con las Categorías. Por ejemplo, participan dos edades masculinas y femeninas pertenecientes a dos categorías distintas. En este caso nos interesa usar la 1ª opción.
- Por otro lado, nos interesa la 2ª opción en caso de que sea un Campeonato de una Categoría en el que participen en las pruebas individuales por Edad (100 Libres de 14 años masculino; 100 libras de 13 años masculino...), y en las pruebas de relevos por Categoría (4x100 Estilos Alevín).

- Valores por defecto → En este apartado de la pantalla de “Pruebas”, seleccionamos la Fórmula de Competición por defecto, y la Agrupación de Nadadores por defecto:

Pantalla 24: Detalle de Valores por Defecto.



**Importante:**

Estamos hablando de datos “por defecto” que sirven a la hora de crear las pruebas. Por ejemplo: Si la mayoría de las pruebas en un Campeonato usan la Fórmula de Competición “Eliminatoria – Final”, seleccionaremos esa Fórmula en este apartado. Pero eso no significa que otras pruebas (la minoría) se puedan configurar con la Fórmula de Competición “Final Directa”.

- *Fórmula de Competición*<sup>10</sup> → Podremos seleccionar entre las distintas Fórmulas que tengamos creadas. Cuando se creen las pruebas, adaptarán por defecto, la fórmula de competición seleccionada.
- *Cómo se Agrupan los nadadores en las Fases* → Las Fases pueden tener los nadadores agrupados de forma “Absoluta”, por “Categoría” o por “Edad”. El usuario tiene que establecer una agrupación “por defecto”, sin perjuicio de que posteriormente, se pueda modificar para pruebas individuales o relevos e incluso para pruebas concretas, y afinando un poco más para fases de una prueba concreta....

<sup>10</sup> Sobre las Fórmulas de Competición, consulte el Capítulo 27.

- Absoluta / Master → Si seleccionamos esta opción indicamos que, al confeccionar las series, no se va a tener en cuenta ningún criterio de agrupación por categoría ni edad, todos los nadadores van a ser considerados a tal efecto como absolutos.
- Categorías → Con esta opción se está indicando que se formarán distintas series por cada categoría que contemple la prueba. Por ejemplo, en una misma prueba donde haya nadadores alevines e infantiles se generará un número de series para los alevines y otro número de series para los infantiles, nadando de esta manera los alevines y los infantiles separados.
- Edades → Esta opción realiza lo mismo que las categorías pero sólo para el caso de un Campeonato de Edades.



### Importante:

Recordamos que se tratan de valores "por defecto", o sea, Generales. El usuario de momento tiene en cuenta cómo va a ser el Campeonato, si es de tipo Absoluto, por Categorías o por Edad. Seguramente estamos pensando en Campeonato híbridos donde se mezclen Categorías y Edades, en este caso seleccionaremos la opción "Por Categorías".

- Pruebas → Zona de la pestaña de "Pruebas" que contempla lo relativo a la configuración general de las pruebas y seleccionar las pruebas que se van a celebrar en el Campeonato.

Pantalla 25: Detalle de Pruebas.

- Nº máximo de inscripciones en pruebas por nadador → Con esta opción controlamos desde el programa de Licencias 2003, el número máximo de

pruebas individuales en las que se puede inscribir un mismo nadador. Afecta principalmente a la opción de Preinscripciones<sup>11</sup>.

- *Cómo van a ser las Pruebas* → En este apartado, establecemos la configuración general para las pruebas individuales y de relevos. Podemos seleccionar entre las siguientes opciones:
  - *A\_Absoluta / Master* → Sólo se generarán pruebas para la Categoría Absoluta, aunque en la opción de "Importar Categorías", se hayan marcado más categorías aparte de las Absoluta.
  - *B\_Por Categorías y Edades* → Se generarán pruebas para todas las categorías importadas y así como para las categorías de tipo edad, incluidas las absolutas en el caso de haberlas importado.
  - *C\_Por Categorías* → Solamente se generarán pruebas para las categorías importadas menos para las edades, incluidas las absolutas en el caso de haberlas importado.
  - *E\_Por Edades* → Solamente se generarán pruebas para las categorías de tipo edad, no para el resto.



**Importante:**

*Esta opción afecta a la importación de pruebas (que veremos más adelante). Por ejemplo: Supongamos un Campeonato Alevín. En las Categorías tenemos importadas las siguientes:*

- *Absoluta* → Para comprobar los records Absolutos (además es obligatoria).
- *Alevín* → Propia del Campeonato.
- *13 y 14 años Masculino* (Edades de la Categoría Alevín, según propia configuración).
- *11 y 12 años Femenino* (Edades de la Categoría Alevín, según configuración propia).

*En caso de que en la opción que estamos viendo, pongamos que las pruebas son:*

- *A\_Absoluta / Master* → Cuando se crean las pruebas del Campeonato, sólo se integrarán pruebas de Categoría Absoluta. Esta opción no sería correcta ya que el campeonato es Alevín (por tanto es de Categoría, o de Categoría / Edad, pero no Absoluto).
- *B\_Por Categorías / Edades* → Las pruebas se generarían para todas las Categorías y para todas las Edades. O sea, si en la importación de pruebas seleccionamos la prueba 100 libras, se crearán (para el sexo masculino) las siguientes pruebas: 100 Libras Absoluta; 100 Libras Alevín; 100 Libras de 13 años y 100 Libras de 14 años. Podríamos borrar las pruebas que no se necesiten (siguiente apartado).
- *C\_Por Categorías* → Las pruebas seleccionadas se generan para las Categorías seleccionadas. En este caso para la Absoluta y para la Alevín.
- *E\_Por Edades* → Las pruebas se generan sólo para las Edades seleccionadas, o sea, al seleccionar la prueba 100 Libras, se generarán las de 100 Libras de 13 años y las de 100 Libras de 14 años (para el sexo masculino).

---

<sup>11</sup> Sobre Preinscripciones, consulte el Capítulo 33.


- *Fechas de las Marcas mínimas por defecto* → Esta opción sirve para limitar la fecha de las marcas mínimas, en general, para las pruebas. Marcaremos la fecha de inicio (Desde) y la fecha final (Hasta).

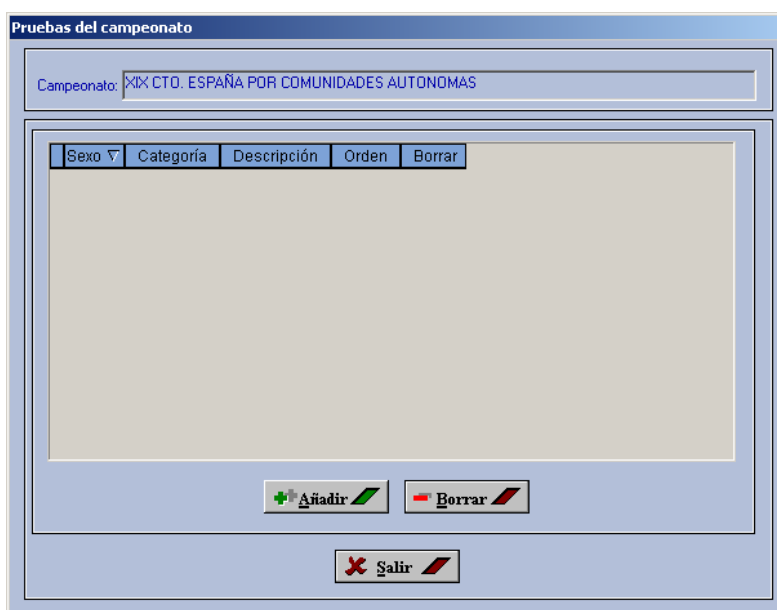


**Nota:**

En el siguiente Capítulo (Capítulo 32), veremos cómo se establecen las marcas mínimas para cada prueba.

---

- *Sexo de las Pruebas* → Indicamos de esta forma cómo han de crearse las pruebas cuando se exporte. En caso de seleccionar la casilla “Masculinas” y la casilla “Femeninas”, al importar la prueba, se generará tanto para masculino como para femenino. Ejemplo: Al importar la prueba seleccionamos sólo la prueba (100 libres), y se creará tanto los 100 libres masculinos como los 100 libres femeninos.
- *Importar Pruebas* → Pulsamos el botón “Importar” , mostrándonos la siguiente pantalla:

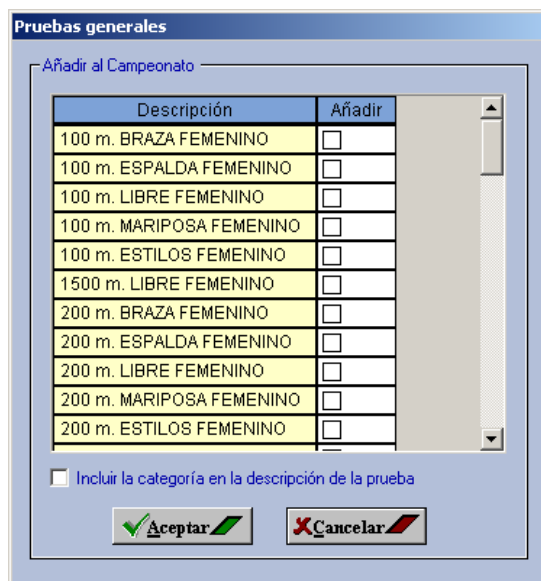


Pantalla 26: Pruebas del Campeonato.

- Pulsamos el botón “Añadir” . Nos mostrará la siguiente pantalla de Pruebas Generales<sup>12</sup>:

---

<sup>12</sup> Para saber más sobre Pruebas Generales, consulte el Capítulo 25.



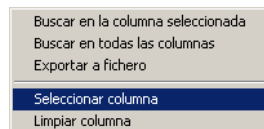
Pantalla 27: Pruebas Generales.

- Vamos marcando la casilla “Añadir” correspondiente a cada prueba (Columna Añadir).



**Nota:**

Como se explica en el Anexo, podemos seleccionar todas las pruebas pulsando con el botón derecho del ratón en la columna de Añadir, nos mostrará un menú emergente en el que seleccionamos la opción “Seleccionar columna”.



- Casilla *Incluir la categoría en la descripción de la Prueba* → Seleccionamos esta casilla en caso de que queramos que nos aparezca la descripción de la Categoría / Edad junto con el nombre de la Prueba. Ejemplo: 100 libras Alevín.



**Importante:**

Esta opción es importante en relación con lo que se explicaba más arriba respecto a la configuración de un Campeonato Alevín. Supongamos que en ese Campeonato existen unas pruebas (400 estilos) que se nadan todos juntos (o sea, sería por Categoría), y otras pruebas en las que se nada por Edad (por ejemplo, 100 Libras de 13 años).

En la opción de importar Pruebas, sólo podemos seleccionar una prueba en sí. Pero si marcamos la opción “Incluir la categoría en la Descripción de la Prueba”, vemos que se crean tantas pruebas como Categorías / Edades existan en la pantalla de “Categorías del Campeonato”.

- Una vez seleccionadas las pruebas que componen el Campeonato, pulsamos el botón “Aceptar”. Nos mostrará una pantalla con todas las pruebas seleccionadas, tanto masculinas como femeninas (de-

pende de lo marcado en el punto anterior) y tantas pruebas de un mismo estilo / distancia, como Categorías / Edades tengamos dadas de alta en la tabla de Categorías y según la opción seleccionada en los "Valores por defecto".



**Importante:**


Siguiendo con nuestro ejemplo, al pulsar "Aceptar" obtendríamos la siguiente pantalla:

Sexo ▾	Categoría	Descripción	Orden	Borrar
1 M	13 A	100 m. LIBRE MASCULINO 13 A	0	<input checked="" type="checkbox"/>
2 M	14 A	100 m. LIBRE MASCULINO 14 A	0	<input type="checkbox"/>
3 M	ABSO	100 m. LIBRE MASCULINO ABSO	0	<input type="checkbox"/>
4 M	ALEV	100 m. LIBRE MASCULINO ALEVIN	0	<input type="checkbox"/>
5 M	13 A	400 m. ESTILOS MASCULINO 13 A	0	<input type="checkbox"/>
6 M	14 A	400 m. ESTILOS MASCULINO 14 A	0	<input type="checkbox"/>
7 M	ABSO	400 m. ESTILOS MASCULINO ABSO	0	<input type="checkbox"/>
8 M	ALEV	400 m. ESTILOS MASCULINO ALEVIN	0	<input type="checkbox"/>

Pantalla 28: Pruebas del Campeonato.

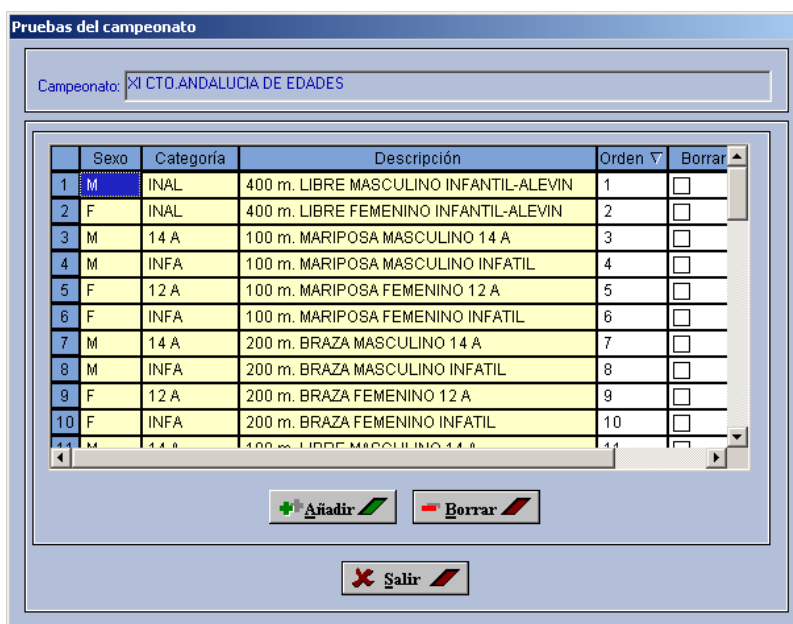
Al seleccionar la prueba de 100 Libres y la prueba de 400 Estilos, me crea tantas pruebas como Categorías / Edades, tenga en la pantalla de "Categorías del Campeonato". Además, tenemos seleccionada en los Valores por Defecto que el campeonato es "Por Categorías" y en las Pruebas Individuales que van a ser "Por Categorías y Edades".

Como dijimos anteriormente, queremos que la prueba de 100 Libres sea de 13 años y la de 400 Estilos sea Alevín → Para esto tendremos que borrar las pruebas que NO nos interesen, estas son: 100 Libres de 14 años; 100 Libres Absolutos; 100 Libres Alevín; 400 Estilos de 13 años; 400 Estilos de 14 años y 400 Estilos Absolutos.

- Borramos las Pruebas sobrantes → En la mayoría de ocasiones, se crearán más pruebas que las que realmente necesitamos (sobre todo en los Campeonatos de Categoría / Edad). En la pantalla anterior, marcamos en la columna "Borrar" correspondiente a cada prueba y pulsamos en el botón .
- Establecemos el Orden de las Pruebas en el Campeonato → Iremos buscando la prueba y estableciendo su orden en el Campeonato. Recordamos que pulsando en el encabezado de la columna de

Pruebas, se ordenarán por orden alfabético para facilitar su búsqueda.

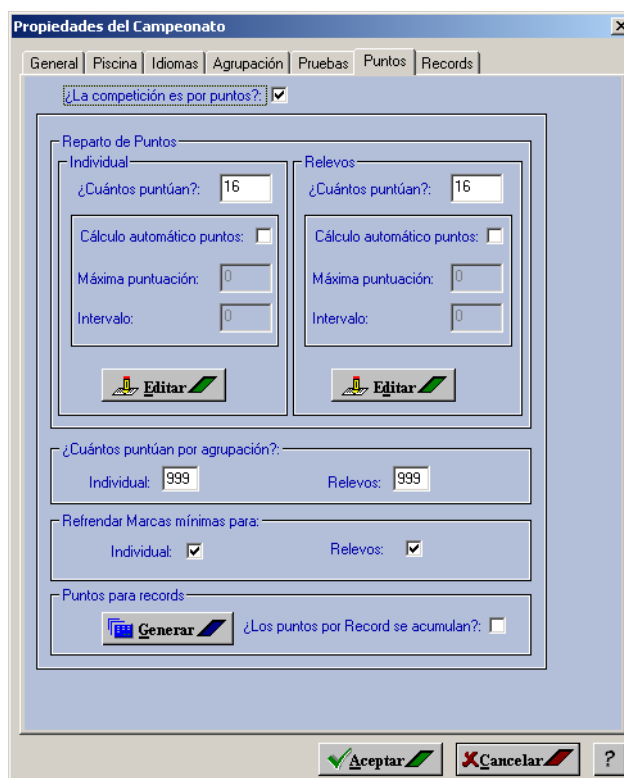
- Las pruebas del campeonato quedarán creadas:




Pantalla 29: Pruebas del Campeonato - Ejemplo de Pruebas.

Puntos:

- Entramos en la pestaña de "Puntos":



Pantalla 30: Propiedades del Campeonato - Puntos.

- Desde esta pantalla controlamos todo lo relativo a las Puntuaciones del Campeonato. Podemos dividirla en cinco zonas:
- *Competición es por Puntos* → Es la primera opción que nos aparece, indicamos que en el Campeonato se van a controlar los puntos. 



**Nota:**

Es obvio que no todos los Campeonatos son por Puntos, por lo configuración de esta pantalla no sería necesaria a no ser que se quieran controlar los Puntos.

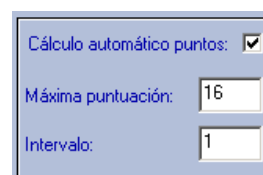
Además, no hace falta establecer todos los criterios que nos aparecen en la pantalla, podemos controlar puntos, pero no controlar puntos por mínimas o puntos por Records.

- *Reparto de Puntos* → Establecemos los puntos que se darán por puestos tanto en pruebas individuales como en las de relevos. Su funcionamiento es similar:
  - *Prueba Individual*
    - *¿Cuántos puntúan?* → Establecemos el número de nadadores que van a puntuar en cada prueba.
    - *Zona de Cálculo automático de puntos* → Establecemos el número de puntos máximo y el intervalo existente entre punto y punto.

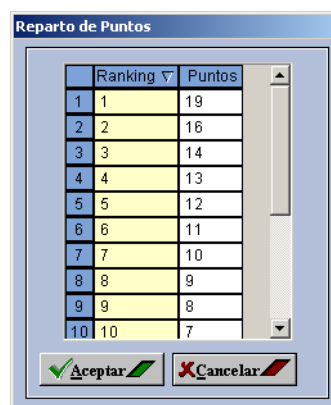


**Nota:**

Por ejemplo: En caso de que pongamos que puntúan 16 nadadores, que la puntuación máxima sea de 16 puntos y el intervalo sea de 1, significa que puntuarán los 16 primeros. Al 1º le asigna 16 puntos, al 2º 15 puntos; al 3º 14 puntos..., y al 16º sólo 1 punto.



- *Editar* → Sirve de complemento a la opción anterior. Por lo general se premia mejor a los primeros. Por ejemplo: El sistema de puntuación normal suele ser de 19, 16, 14, 13, 12, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2 y 1 punto. Pulsamos el botón "Editar", obteniendo la siguiente pantalla → Iremos modificando en la columna de puntos los valores existentes hasta adaptarlos a la normativa del Campeonato.



	Ranking ▾	Puntos
1	1	19
2	2	16
3	3	14
4	4	13
5	5	12
6	6	11
7	7	10
8	8	9
9	9	8
10	10	7

Pantalla 31: Reparto de Puntos.

- *Prueba de Relevos* → Su configuración es similar a la individual. Lo que suele cambiar es el valor de los puntos, generalmente el doble que los individuales.



**Nota:**

Como podemos ver en la imagen de la derecha, en el caso de Relevos, puntúa el mismo número (los 16 primeros equipos), pero en este caso la puntuación es el doble que para las pruebas individuales. Procederemos al cálculo automático de Puntos estableciendo como máxima puntuación 32 puntos y como intervalo (diferencia entre punto y punto) 2.

- **Cuántos puntúan por agrupación** → Podemos limitar los nadadores que puntúan por Club a un determinado valor.

Pantalla 32: Puntos - Detalle de puntos por Agrupación.



**Nota:**

Por ejemplo, supongamos que en la normativa del Campeonato se establece que van a puntuar dos nadadores por Club para pruebas individuales y 1 equipo de relevos por Club para pruebas de relevos. Para este caso escribimos el valor 2 y 1 respectivamente.



**Importante:**

En caso de que no se quiera establecer un límite, tendremos que poner un valor alto, como el existente por defecto (999 tanto para individual como para relevos). Pero no se puede dejar en blanco.


- **Refrendar marcas mínimas para:** → En el caso de que se establezcan unas marcas mínimas para cada prueba y se tenga que conseguir, ya en el Campeonato, esa marca mínima para poder puntuar.

Pantalla 33: Puntos - Refrendar marca mínima.

Marcamos las opciones que nos interesen (individual y /o relevos), para que tenga en cuenta la marca mínima<sup>13</sup> establecida para la prueba a la hora de asignar puntos.

- **Puntos para Records** → Con esta opción se añadirán puntos adicionales en caso de que el nadador o el equipo de relevos consiga un Record o una Mejor Marca, dependiendo de lo establecido en la normativa del Campeonato.

<sup>13</sup> Las marcas mínimas se establecen para cada prueba en la opción Pruebas – Capítulo 32.

- Generar → Pulsamos en el botón “Generar” , para asignar los distintos puntos adicionales a cada Record o Mejor Marca. Obtendremos la siguiente pantalla:



Record	Puntos
Mundo	0
Continente	0
Pais	0
Fed. Territorial	0
Fed. Provincial	0
Campeonato	0
M.M. Nac. (Para Edades)	0
M.M. Nac. (Para Categorías)	0
M.M. Terr. (Para Edades)	0
M.M. Terr. (Para Categorías)	0

Pantalla 34: Reparto de Puntos para Records.

Según lo que establezca la normativa del Campeonato vamos escribiendo los puntos que se van a añadir al que consiga el Record o la Mejor Marca.



#### Importante:

Esos puntos se sumarán a los que el nadador o el equipo haya conseguido en la prueba. Por ejemplo: Supongamos que el primero en una prueba obtiene 19 puntos. Por conseguir un Record Nacional, se le suman 5 puntos, y por conseguir un record Territorial, se le suman 3 puntos.

Si una persona llega el primero y obtiene un Record Nacional, obtendrá 19+5 puntos. Si llega el primero y obtiene un Record Territorial obtendrá 19+3 puntos.

- ¿Los puntos por Record se acumulan? → Esta opción complementa a la anterior. En caso de que se marque, los puntos por records se irán sumando a los obtenidos en la clasificación de la prueba. En caso de que no esté marcada, solamente se sumará la mayor puntuación conseguida por Records.



#### Importante:

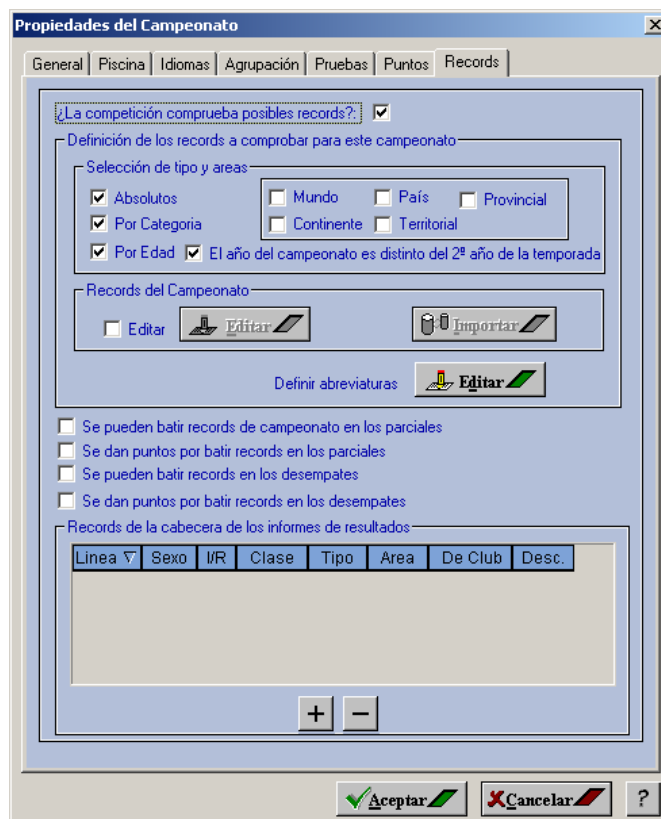
¿Los puntos por Record se acumulan?

Como se ha indicado, la opción puede estar marcada o desmarcada:

- Opción Marcada → Los Puntos por Records se acumulan. Siguiendo con el ejemplo anterior, una persona que quede 1º, consiga el Record Nacional y el Territorial, obtendrá los siguientes puntos: 19+5+3 puntos.
- Opción Desmarcada → Los Puntos por Records NO se acumulan. En caso de obtener varios records sumará sólo el de mayor puntuación. Si el nadador llega 1º, consigue Record Nacional y Record Territorial obtendrá; 19+5 puntos. En este caso no suma los puntos por Record Territorial.

Records:

- En la pestaña de Records obtendremos la siguiente pantalla:



Pantalla 35: Propiedades del Campeonato - Records.

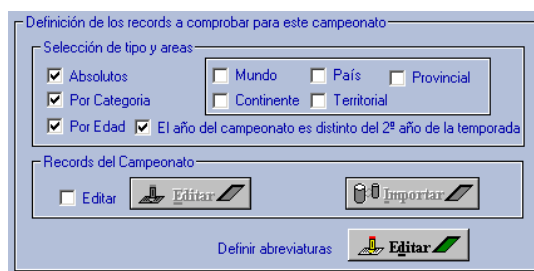
- Podemos dividir la pantalla en 4 zonas:
- *¿La competición comprueba posibles records?* → Es necesario marcar esta opción para que la aplicación compruebe los records en un Campeonato.



**Importante:**

*Para que la competición compruebe los Records, éstos tienen que estar creados con anterioridad. Sobre Records y Mejores Marcas consulte el Capítulo 41.*

- *Definición de los Records a comprobar en este Campeonato* → Seleccionaremos los Records que se quieren controlar en el Campeonato, tanto a nivel de tipo como de áreas:



Pantalla 36: Detalle de Records.

- Selección de Tipo y Área → Estas dos opciones están enlazadas:
  - Tipo → Pueden ser Records Absolutos, de Categorías o de Edad.
  - Área → Asimismo cada tipo puede pertenecer a varias áreas: Del Mundo, Continente, de País, Territorial y Provincial.



**Nota:**

Estos conceptos se tratan con más profundidad en el Capítulo 41 correspondientes a los Records. A modo de ejemplo: Si queremos controlar los Records Absolutos Nacionales; records absolutos Territoriales; y las Mejores Marcas Territoriales, tendremos que marcar tal y como aparece en la imagen:

- El año del Campeonato es distinto al 2º año de la Temporada → Con esta opción se controlan las mejores marcas de Edad. El problema radica en hacerle ver a la aplicación si un nadador tiene una Edad distinta a la que tenía al principio de Temporada.



**Importante:**

Supongamos que estamos en la Temporada 03 /04. Un nadador desde el 01 de octubre del 2003 (fecha de inicio de temporada) hasta el 31 de diciembre de 2003, va a conseguir Mejores Marcas correspondientes a una edad (ejemplo 13 años), pero desde el 1 de enero de 2004 hasta el 30 de septiembre de 2004 va a batir Mejores Marcas correspondientes a una Edad superior (14 años).

Podemos marcar o desmarcar la opción:  El año del campeonato es distinto del 2º año de la temporada

- Marcamos la opción → Quiere decir que estamos en el 1er año de la Temporada (2003), por lo que la Mejor Marca que consiga el nadador del ejemplo será la perteneciente a 13 años.
- Desmarcamos la opción → Quiere decir que estamos en el 2º año de la Temporada (2004), por lo que la Mejor Marca que consiga el nadador del ejemplo será la perteneciente a 14 años.

- Records del Campeonato → Esta opción nos sirve para controlar aquellos Records que son propios de un determinado campeonato, y que por lo tanto son distintos a los Records considerados como Absolutos. Para poder importarlos hay que seleccionar la casilla "Editar", entonces se activarán las dos opciones:

Pantalla 37: Detalle - Records del Campeonato.




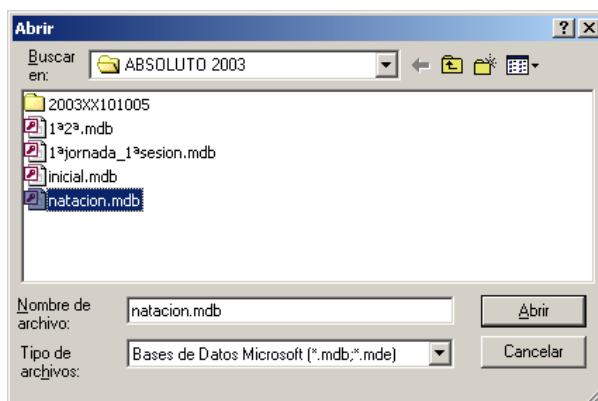
**Nota:**

Como se puede ver, el concepto de Records de Campeonato es distinto al de Records o Mejores Marcas absolutos. Estos Records, se generarán directamente al crear la base del Campeonato. Los Records de Campeonato se tendrán que Importar del Campeonato anterior.

Por ejemplo: Supongamos un Campeonato de España Absoluto de Invierno en donde se quieren controlar los Records de España Absolutos y los Records del Campeonato. Tenemos que tener en cuenta dos elementos:

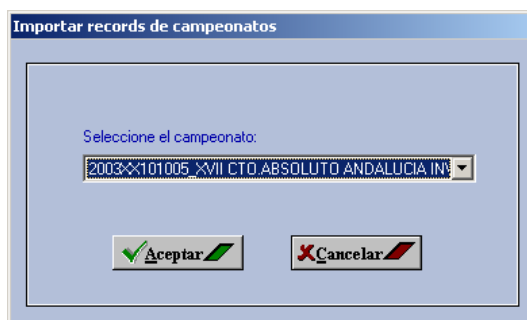
- o Records de España Absolutos → Para poder controlarlos, tienen que estar dados de alta en la aplicación de Licencias 2003 (Capítulo 41), y se integrarán directamente en la base de datos del Campeonato para que se puedan controlar en el programa de Competición "Piscina 2003".
- o Records del Campeonato de España Absoluto de Invierno → Estos Records se tendrán que Importar de la base del Campeonato de España Absoluto de Invierno de la Temporada pasada. O, en caso de que no exista, introducirlos directamente en la base del Campeonato de la Temporada actual.

- Importar los Records → Pulsamos el botón "Importar" , y buscamos la base del Campeonato que contiene los Records que queremos utilizar:



Pantalla 38: Abrir base de datos.

- Localizada la base del Campeonato de la Temporada anterior, la seleccionamos y pulsamos en el botón "Abrir":



Pantalla 39: Importar records de campeonato.

- Seleccionamos el Campeonato en la pantalla anterior y pulsamos en el botón "Aceptar". Los Record de Campeonato de la Temporada pasada ya estarían Importados.
- Editar los Records del Campeonato → Una vez Importados, podemos editarlos para poder modificarlos, borrarlos o añadir nuevos Records que serán válidos para el Campeonato de la Temporada Actual.

Sexo	Prueba	Clase	Tipo	Area	Descripción	Licencia
F	100B	CAM			NR. CAMPEONATO P.50 - 100 M. BRAZA FEMENINO	COL
F	100E	CAM			NR. CAMPEONATO P.50 - 100 M. ESPALDA FEMENINO	TRU
F	100L	CAM			NR. CAMPEONATO P.50 - 100 M. LIBRE FEMENINO	PALC
F	100M	CAM			NR. CAMPEONATO P.50 - 100 M. MARIPOSA FEMENINO	PELA
F	200B	CAM			NR. CAMPEONATO P.50 - 200 M. BRAZA FEMENINO	DOM
F	200E	CAM			NR. CAMPEONATO P.50 - 200 M. ESPALDA FEMENINO	TRU
F	200L	CAM			NR. CAMPEONATO P.50 - 200 M. LIBRE FEMENINO	PELA
F	200M	CAM			NR. CAMPEONATO P.50 - 200 M. MARIPOSA FEMENINO	PELA
F	200S	CAM			NR. CAMPEONATO P.50 - 200 M. ESTILOS FEMENINO	PELA
F	400L	CAM			NR. CAMPEONATO P.50 - 400 M. LIBRE FEMENINO	SAM
F	400S	CAM			NR. CAMPEONATO P.50 - 400 M. ESTILOS FEMENINO	PELA
F	4X100L	CAM			NR. CAMPEONATO P.50 - 4X100 LIBRES FEMENINO	C.N.

Pantalla 40: Records de Campeonato.



**Importante:**

El Alta o modificación de los Records de Campeonato no se tratarán en el presente Capítulo ya que su funcionamiento es similar a las Altas y modificación de los Records Absolutos Territoriales, que se tratarán de forma más detenida en el Capítulo 41.

- Definir Abreviaturas → Con esta opción definiremos las abreviaturas que nos aparecerán en los Informes de Resultados del programa de Piscina 2003, que nos indican que se ha batido un Record o una Mejor Marca. Solamente tendremos que establecer las abreviaturas de aquellos Records o Mejores Marcas que nos interesen controlar, pudiendo dejar el resto en blanco.

Record	Abrev. Record
Mundo	
Continente	
Pais	RE
Fed. Territorial	RA
Fed. Provincial	
Campeonato	
M.M. Nac. (Para Edades)	MMN
M.M. Nac. (Para Categorías)	
M.M. Terr. (Para Edades)	MMT
M.M. Terr. (Para Categorías)	

Pantalla 41: Abreviaturas de los Records.

Las Abreviaturas pueden ser de tres caracteres, y nos aparecerán en la Leyenda de la parte inferior de los informes de Resultados.

- o *Varios* → Bajo esta zona se agrupan una serie de opciones particulares que dependen de la normativa establecida para el Campeonato. Recogen los siguientes elementos:

- Se pueden batir records de campeonato en los parciales
- Se dan puntos por batir records en los parciales
- Se pueden batir records en los desempates
- Se dan puntos por batir records en los desempates

Pantalla 42: Detalle de Records - Varios.

- *Se pueden batir Records de Campeonato en los Parciales* → Si marcamos la opción se controlarán Records del Campeonato en los Parciales de las Pruebas. En caso de que se batan, aparecerá la abreviatura del Record en la casilla del parcial correspondiente.



**Importante:**

Hablamos de Records de Campeonatos, NO confundir con los Records Absolutos o Mejores Marcas que por defecto sí se controlan también en los parciales.

- *Se dan puntos por batir records en los Parciales* → En caso de marcar la opción se asignarán los puntos asignados a esos records aunque se batan en los parciales. (Recordamos que tienen que estar consignados en la pestaña de "Puntos").
- *Se pueden batir records en los desempates* → Si marcamos la opción se darán como válidos los Records obtenidos en las series de Desempates.

- Se dan puntos por batir records en los desempates → Al marcar la opción sumará los puntos por el Record obtenido en los desempates en el informe de resultados final.
- Records de la Cabecera de los Informes de resultados → Bajo esta opción controlaremos la cabecera de Records que nos aparecerá en los informes de resultados del Programa de Competición (Piscina 2003).




#### Nota:

Como característica más destacada, se pueden establecer tantos records en la cabecera de los informes como se quiera, de esta forma los informes de Resultados quedarán bastante completos.

XVIII CAMPEONATO DE ANDALUCIA INFANTIL, 20 AL 22 DE JUNIO DE 2003				MAIRENA ALJARAFE	
Datos técnicos: Piscina de 50 m., Cronometraje Electrónico				21/06/2003	
R.AND.	1:51.82	MEDIANO SEBRECHTS G.	LISBOA (PORTUGAL)	05/06/1998	
MM5016	1:58.21	TORRADO BARRERA J.	LLEIDA	30/07/1995	
MM5015	2:01.44	MORENO TELLEZ JOSE	LOULE (PORTUGAL)	07/06/2003	

Pantalla 43: Ejemplo de cabecera de Records y Mejores Marcas.

Añadir un Record a la cabecera del Informe:

- Pulsamos el botón , nos mostrará la siguiente pantalla:




Pantalla 44: Records de cabecera.

- Rellenamos los campos teniendo en cuenta los siguientes datos:
  - Tipo de Prueba → Seleccionamos si el Record que se quiere mostrar en la cabecera es individual o de relevos.
  - Sexo de las pruebas → Seleccionamos el sexo para el que se quiere mostrar el Record.



#### Importante:

El programa distingue entre pruebas femeninas y masculinas, por lo tanto los records de pruebas masculinas aparecerán en las masculinas y los femeninos en las propias.

- *Clase* → Seleccionamos el tipo de Records que aparecerá en el encabezado del informe. Podrá ser Record Absoluto, de Campeonato, de Categoría o de Edad.
- *Tipo* → Aparecerá desactivado a no ser que en la opción anterior “Clase” se haya seleccionado un Record de Categoría o de Edad. En ese caso este campo se activará para poder elegir la Categoría o la Edad que queremos que aparezca.  

- *Agrup. Área* → Seleccionamos el área agrupación que queremos que nos muestre en la cabecera de los Informes. Podremos elegir entre Records del Mundo; Continente; País; Territorial o Provincial.



**Importante:**

*Recordamos que para que el Record aparezca en la cabecera del Informe de Resultados tiene que existir en la base del Campeonato. Es decir, no tiene sentido establecer en la cabecera del Informe un Record del Mundo si no lo tenemos creado en la zona de Records.*

---

- *Área* → Esta campo variará dependiendo de lo seleccionado en la opción anterior (*Agrup. Área*). Por ejemplo, en caso de seleccionar en agrupación un Record Territorial, en éste campo aparecerán las distintas federaciones Territoriales dadas de alta en su tabla correspondiente.
- *Record de Club* → En caso de que el record sea propio de un Club.
- *Generar Edades de la Categoría* → Opción que aparece desactivada a no ser que esté marcada la opción “Categoría” en el campo “Clase”. Sirve para crear todos los Records de Edad correspondientes a dicha categoría.



**Nota:**

*Se recomienda que si el objetivo es crear Mejores Marcas de Edad, se realice con la opción de “Edad” en el campo “Clase”.*

---

- *Desc.* → Descripción del Récord o la Mejor Marca en la Cabecera. Por estar limitado en el número de caracteres, se recomienda que se utilicen siglas o abreviaturas. Ejemplo. Record de España → “R.Esp.”.
- Una vez establecidos todos los parámetros, pulsamos en “Aceptar”, volviendo a la pantalla anterior:



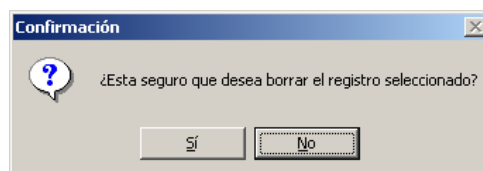
**Importante:**

Tendremos que repetir la operación anterior por cada Record o Mejor Marca que se quiera añadir a la cabecera del informe.

Linea ▾	Sexo	I/R	Clase	Tipo	Area	De Club	Desc.
0	F	I	EDA	13 A	3_101	<input type="checkbox"/>	MM5013A
0	M	I	EDA	13 A	3_101	<input type="checkbox"/>	MM5013A
0	F	I	ABS	ABSO	3_101	<input type="checkbox"/>	R.AND.
0	M	I	ABS	ABSO	3_101	<input type="checkbox"/>	R.AND.

Pantalla 45: Detalle de records en la Cabecera.

- o A medida que se van añadiendo los Records, me aparecerán en la pantalla principal de los records de la Cabecera. Como se ha indicado más arriba, los records que sean de sexo masculino, aparecerán sólo en aquellas pruebas que sean de sexo masculino. Los de sexo Femenino aparecerán en los pruebas femeninas.
- o Para borrar un Record de la cabecera, lo seleccionamos (pulsamos en alguna casilla de la línea del Record), y pulsamos en el botón . Nos aparecerá un mensaje de aviso:



Pantalla 46: Confirmación - Eliminación de Registro.

- o Sólo nos quedaría establecer un Orden para mostrar los informes en la cabecera → Establecemos si el record queremos situarlo en la Línea 1, Línea 2, etc... Como se diferencia entre records masculinos y femeninos, los números de Orden se pueden repetir.

Linea ▾	Sexo	I/R	Clase	Tipo	Area	De Club	Desc.
1	F	I	ABS	ABSO	3_101	<input type="checkbox"/>	R.AND.
1	M	I	ABS	ABSO	3_101	<input type="checkbox"/>	R.AND.
2	F	I	EDA	13 A	3_101	<input type="checkbox"/>	MM5013A
2	M	I	EDA	13 A	3_101	<input type="checkbox"/>	MM5013A

Pantalla 47: Detalle - Número de Orden.



**Importante:**

Se pueden repetir los números de Orden en caso de que sean sexos distintos. No conviene repetir número de orden para Records distintos del mismo sexo.

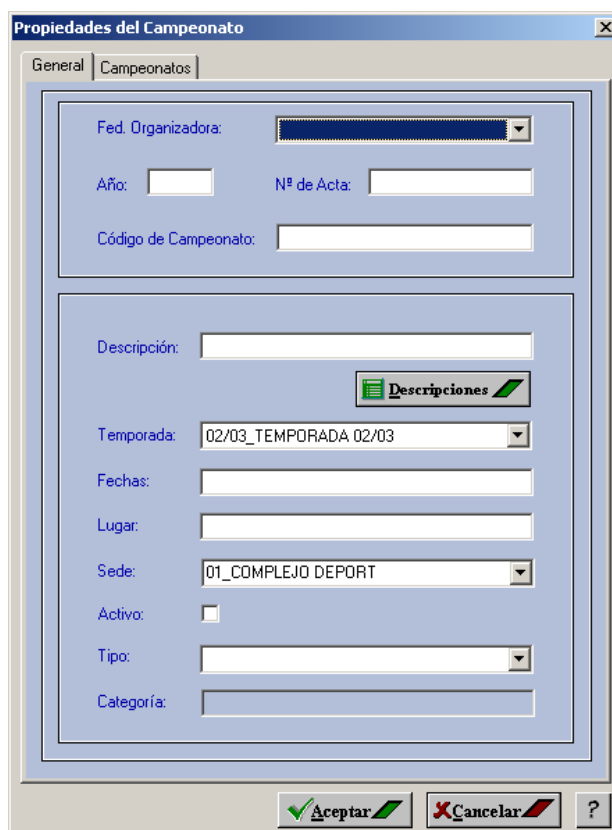
### Crear un Campeonato a partir de otro existente.

- Desde la ventana de Campeonato, pulsamos en “Añadir”.
- En la pantalla “Añadir Campeonato”, seleccionamos la opción “A partir de otro Campeonato”:



Pantalla 48: Añadir Campeonato.

- El objetivo principal de esta opción es la de crear un Campeonato usando la configuración de otro Campeonato existente. En el nuevo Campeonato tendremos que añadir los elementos particulares del mismo.
- Al pulsar en “Aceptar”, obtenemos la siguiente pantalla:



Pantalla 49: Propiedades del Campeonato - A partir de otro existente.

- Como observamos en la imagen, sólo tiene dos pestañas para establecer las particularidades del nuevo Campeonato que estamos creando.

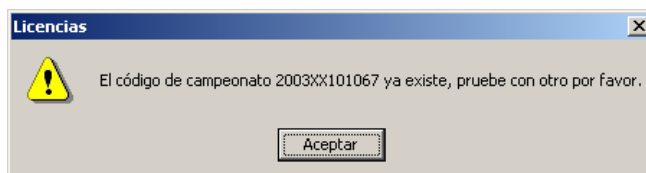
General:

- Rellenamos los datos de la pantalla General tal y como se establece en el apartado **Crear un Campeonato Nuevo**.
- 



**Importante:**

En caso de que se use un número de Acta ya establecido con anterioridad, y por tanto, se intenten crear dos Códigos de Campeonato iguales, me aparecerá la siguiente pantalla de aviso:



Pantalla 50: Aviso - Código de Campeonato existente.

---

Campeonatos:

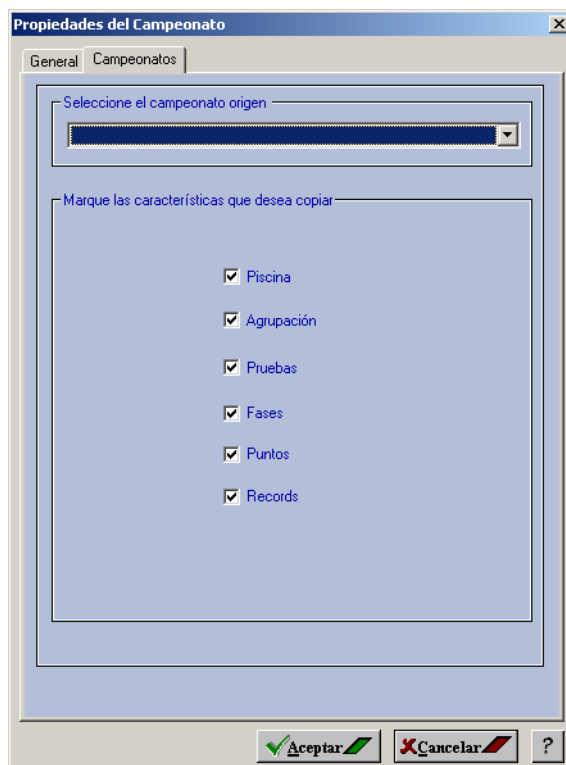
- Una vez rellenos todos los datos de la pantalla "General", seleccionamos la pestaña siguiente de "Campeonatos":
- 



**Nota:**

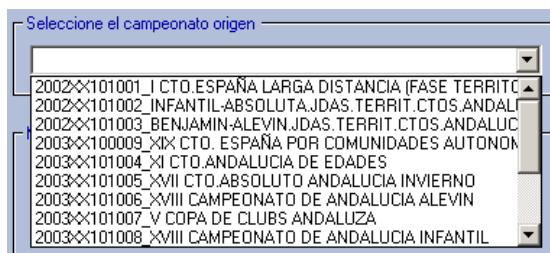
Se recuerda que si quedan campos de la pantalla "General" sin datos, nos mostrará distintos mensajes de avisos para que se rellenen esos campos.

---



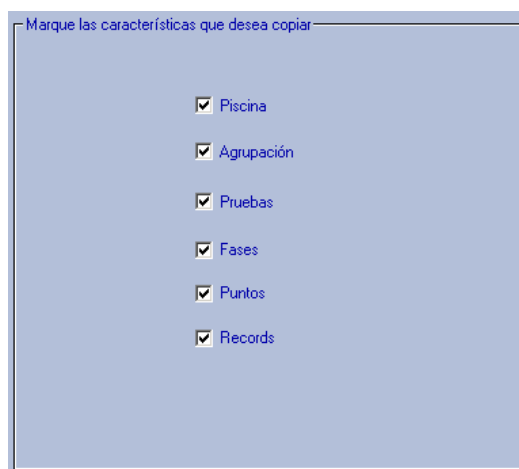
Pantalla 51: Propiedades del Campeonato - Campeonatos.

- Del menú desplegable, seleccionamos el Campeonato que queremos duplicar o usar de base:



Pantalla 52: Desplegable para seleccionar Campeonato.

- Seleccionamos las opciones que queremos pasar de un campeonato a otro:



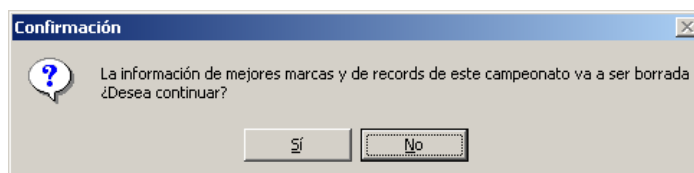
Pantalla 53: Detalle - Características de Campeonato a copiar.



**Nota:**

Seleccionamos las características que queremos pasar de un Campeonato a otro. Podemos seleccionar una, como mínimo, o varias:

- Pulsamos en "Aceptar" y nos mostrará las siguientes pantallas de aviso:



Pantalla 54: Confirmación - Volcado de Records y Mejores Marcas.

- Este mensaje de confirmación actualiza la tabla de Records del nuevo Campeonato. Es decir, copia los datos de Records del Campeonato antiguo al nuevo, pero muestra un mensaje indicando que los datos de la tabla de Records del nuevo Campeonato se perderán (lo que no importa ya que en el nuevo Campeonato todavía no existen datos). Pulsamos en "Sí" para volcar los datos.



Pantalla 55: Información - Record de Campeonato.

- Los Records del Campeonato del nuevo campeonato también se pasan del antiguo al nuevo (en caso de que existan), pero se tiene que entrar en la pestaña "Records" de las "Propiedades del Campeonato" para activarlos.

## Crear un Campeonato "Tipo Liga".

---

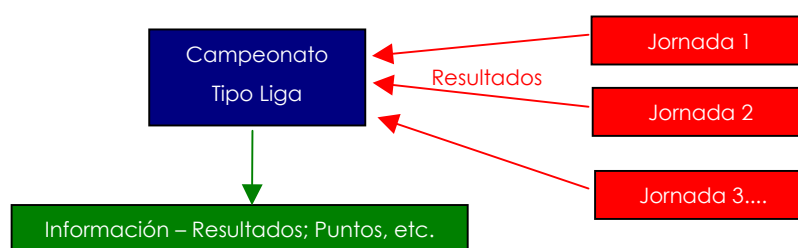


### Importante:

Un Campeonato "Tipo Liga" es un campeonato que es capaz de englobar un conjunto de Campeonatos. Se configura igual que cualquier otro, pero destaca fundamentalmente las pruebas y el sistema de puntuación. La característica principal de una Liga es su duración, es un conjunto de campeonatos repartidos en jornadas a lo largo de toda la Temporada.

La estructura de una Liga es la siguiente:

1. Se crea el Campeonato "Tipo Liga".
2. Se crean los Campeonatos que serán las distintas Jornadas de dicha Liga. Estos Campeonatos no serán "Tipo Liga".
3. Se van celebrando las distintas jornadas y obteniendo unos resultados.
4. Se recuperan los resultados de las Jornadas (marcas) estableciendo que forman parte de una Liga y seleccionando la Liga a la que pertenecen. (Capítulo 46).
5. Se calculan los puntos de la Liga y se imprimen los resultados de la misma. (Capítulo 39).



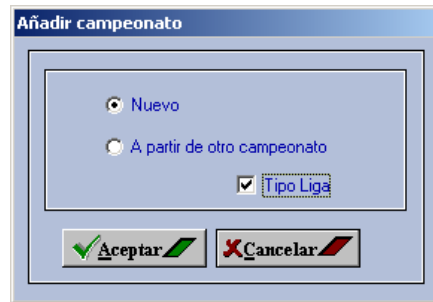
- Desde la pantalla de "Añadir Campeonato", seleccionamos la opción "Nuevo" o "A partir de otro Campeonato", además de marcar la opción "Tipo Liga".
- 



### Nota:

Hacer un Campeonato "Tipo Liga", es independiente de las dos opciones anteriores:

- Se puede hacer una Liga a partir de un Campeonato nuevo.
  - Se puede hacer una Liga a partir de un Campeonato existente.
-

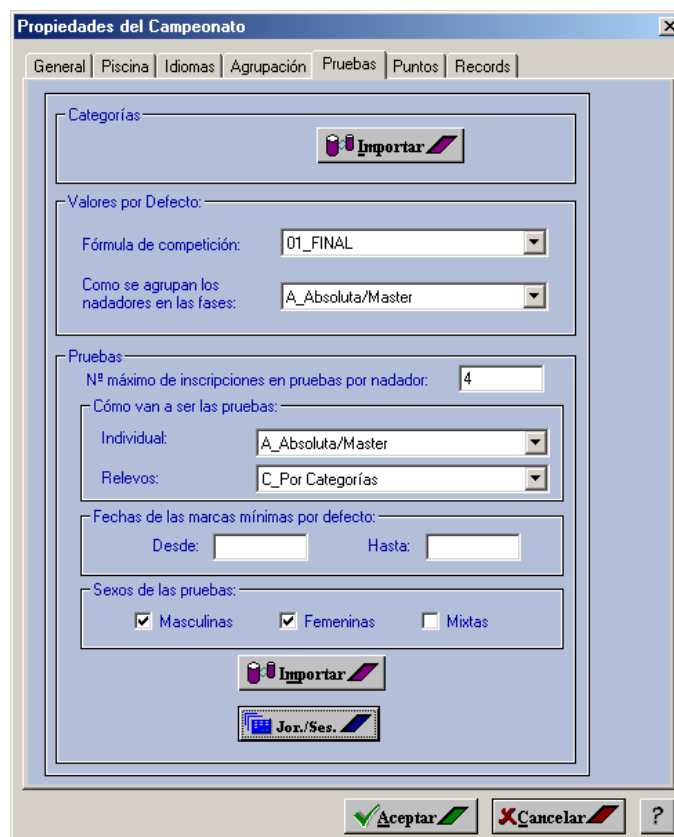


Pantalla 56: Añadir Campeonato - Tipo Liga.


- El resto de la Configuración del Campeonato "Tipo Liga" será similar a lo establecido para la configuración de un Campeonato normal, pero atendiendo a la normativa propia de la Liga.

Pantalla de Pruebas:

- Es la única pantalla distinta respecto a la configuración de un Campeonato:



Pantalla 57: Propiedades del Campeonato. - Ligas.


- En la parte inferior podemos ver un nuevo botón "Jornada / Sesión" , que nos servirá para crear las distintas Jornadas de que se compone la Liga a lo largo de la Temporada.

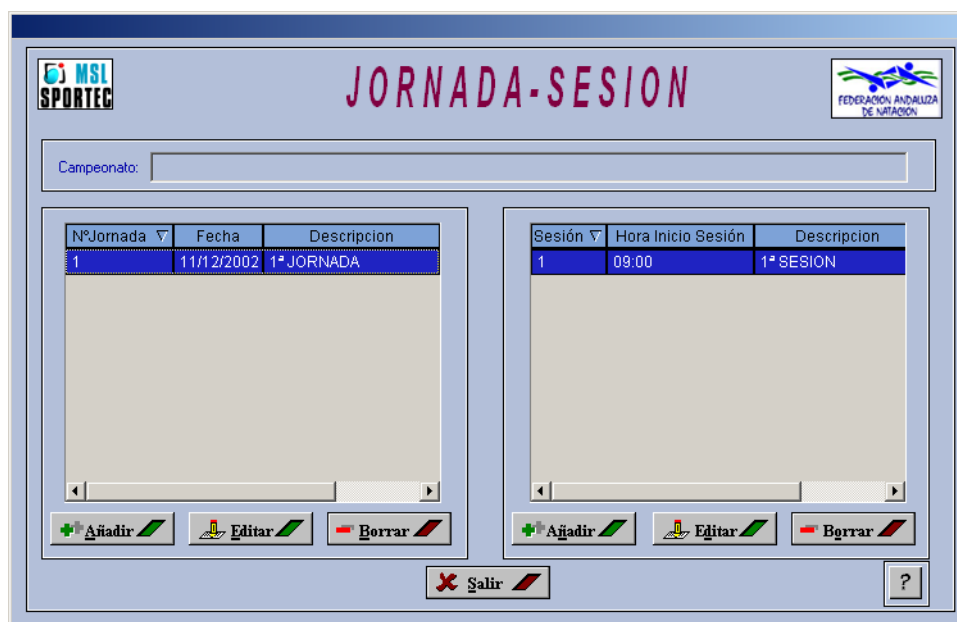


**Importante:**

La Liga se divide en una serie de Jornadas a lo largo de la Temporada. Podremos crear estas jornadas para usarlas posteriormente en el cálculo de Ranking de Ligas<sup>14</sup>.

Por lo tanto no es obligatorio crear las Jornadas, a no ser que se calcule el ranking de Ligas por Jornadas.

- En caso de necesitar crear las Jornadas, pulsamos en el botón , obteniendo la siguiente pantalla:



Pantalla 58: Jornada - Sesión.

- La pantalla está dividida en dos partes, en la zona de la izquierda daremos de alta las Jornadas, en la parte derecha a las sesiones.



**Nota:**

Las Jornadas hacen referencia a los campeonatos que forman parte de la Liga. Ejemplo: Una liga se componen de tres campeonatos, el primero el 11 de diciembre, luego el 12 de enero y por último el 20 de mayo. En este caso configuraremos tres Jornadas.

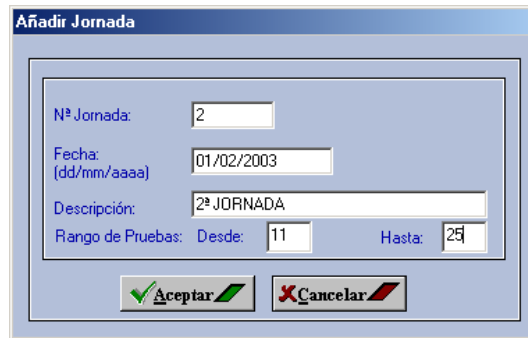
Las sesiones hacen referencia a la división de la Jornada. Ejemplo: Una Jornada puede tener dos sesiones; mañana y tarde.

Por lo tanto, no podemos dar de alta una Sesión a no ser que exista la Jornada.

- Damos de alta las Jornadas. Pulsamos en el botón "Añadir" de la zona izquierda de la pantalla:

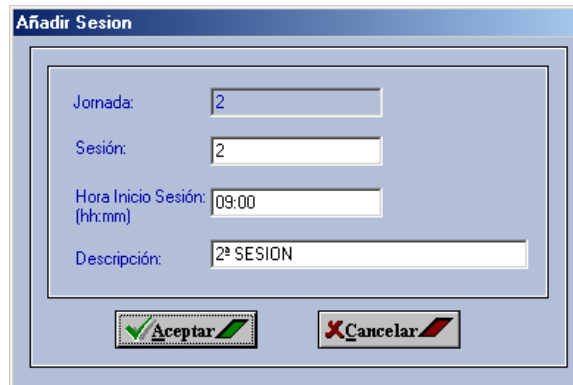
---

<sup>14</sup> Sobre el Ranking de Ligas, consulte el Capítulo 39.



Pantalla 59: Añadir Jornada.

- *Nº Jornada* → Número identificativo de la jornada. Serán correlativas empezando por el 1.
- *Fecha* → Fecha en que se realiza la Jornada.
- *Descripción* → Nombre de la jornada.
- *Rango de Pruebas* → Desde – Hasta. Pruebas que se nadarán en esa Jornada. El Orden de Pruebas lo establecemos al “importar pruebas”.
- Pulsamos “Aceptar” para grabar la información.
- Damos de Alta las Sesiones de cada Jornada:
  - Seleccionamos la Jornada (hacemos clic sobre ella) y pulsamos en “Añadir” de la zona derecha:



Pantalla 60: Añadir Sesión.

- *Jornada* → Número de la jornada que se ha seleccionado. No es modificable.
- *Sesión* → Número que asignamos a la sesión.
- *Hora de inicio de sesión* → Hora aproximada de inicio de sesión.
- *Descripción* → Nombre que le asignamos a la Sesión.



**Nota:**

Recordamos que sólo sirve para calcular el Ranking de las Ligas por Jornadas.

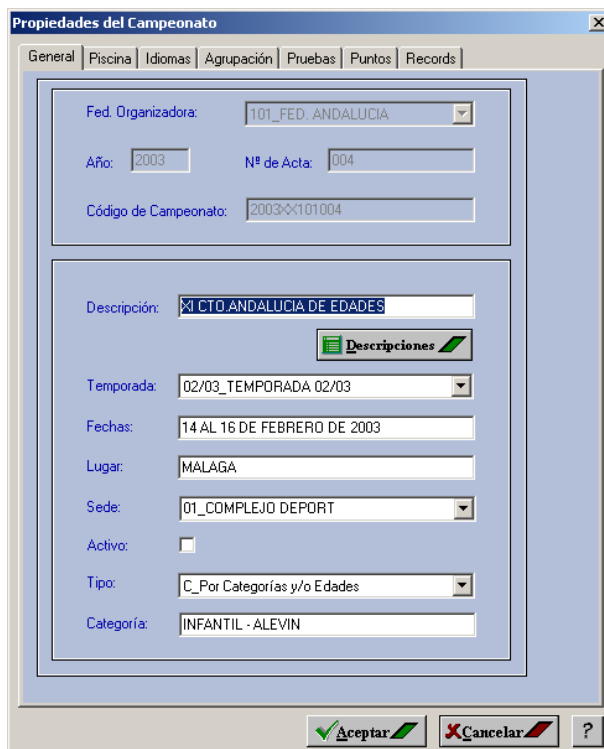
## Modificar un Campeonato.

- Podemos modificar los datos de un Campeonato ya creado, incluso añadir otros datos nuevos.



Pantalla 61: Campeonatos.

- En la pantalla de Campeonatos, seleccionamos el Campeonato que queremos (pulsando en cualquier cuadrícula de la línea del Campeonato) y pulsamos en el botón "Editar".
- Nos aparecerá la pantalla del Campeonato seleccionado y podremos modificar todos aquellos campos que no sean los básicos identificativos del mismo.



Pantalla 62: Propiedades del Campeonato - Modificar.



**Nota:**

Por ejemplo, en la pantalla de "General", no se podrán modificar los datos que identifican al Campeonato, como el organizador, Año, Acta, Código..., recordamos que se está modificando un campeonato, no creando otro nuevo.

---

- Modificamos los datos y pulsamos "Aceptar".
- 



**Importante:**


La configuración de un Campeonato afecta a varias opciones del programa de Licencias y a todo el programa de Competición. Por lo tanto, cuando se modifican los valores del campeonato, hay que ser consciente de a qué afecta para poder modificarlo también.

Ejemplo: Creamos un Campeonato y enviamos la base a los clubes. Posteriormente modificamos la base del Campeonato, tenemos que preguntarnos: ¿la modificación afecta a los clubes?, en caso afirmativo (por ejemplo, si añadimos pruebas o modificamos el número de pruebas en las que puede participar el nadador), tendremos que mandar la nueva base a los clubes.

Si no afecta a los clubes (por ejemplo una modificación en la Fórmula de Competición, o en Records o Puntos...), no tendremos que enviar de nuevo la base.

---

### Borrar un Campeonato.

- Desde la pantalla de Campeonatos, seleccionamos el campeonato que queramos eliminar y pulsamos en el botón "Borrar" .
- 



**Importante:**

Eliminar un Campeonato sólo afecta a la configuración del mismo, pero nunca a otros aspectos del Programa. Por ejemplo: Tenemos un campeonato que ya se ha celebrado y ya se han integrado los resultados (marcas). Si borramos la configuración del Campeonato, NO estamos borrando los resultados del mismo.

Sólo tenemos que prestar atención en caso de que el Campeonato sea de "Tipo Liga", ya que este tipo de Campeonato puede durar toda la Temporada.

---

### Establecer un Campeonato como Activo.

- En la pantalla de Campeonato podemos observar una serie de columnas (con la barra de desplazamiento podemos ver aquellas que quedan ocultas) que son las siguientes: Campeonato; Temporada; Fecha; Lugar; Sede y columna Activo.
- Si movemos la barra de desplazamiento hacia la derecha, vemos las columnas que quedan ocultas, entre ellas la columna de Activo:

Fecha	Lugar	Sede	Activo
5 Y 6 DE JULIO DE 1003	LINARES (JAEN)	01_COMPLEJO DEPORT	<input type="checkbox"/>
AÑO 2002/2003	ANDALUCIA	01_COMPLEJO DEPORT	<input type="checkbox"/>
AÑO 2002/2003	ANDALUCIA	01_COMPLEJO DEPORT	<input type="checkbox"/>
02,03,04 DE MAYO DE 2003	PALMA DE MALLORCA	SON HUGO	<input type="checkbox"/>
14 AL 16 DE FEBRERO DE 2003	MALAGA	01_COMPLEJO DEPORT	<input checked="" type="checkbox"/>
21 AL 23 DE FEBRERO DE 2003	CADIZ	01_COMPLEJO DEPORT	<input type="checkbox"/>
6 AL 8 DE JUNIO DE 2003	HUELVA	01_COMPLEJO DEPORT	<input type="checkbox"/>
26 DE OCTUBRE DE 2002	SEVILL	01_COMPLEJO DEPORT	<input type="checkbox"/>

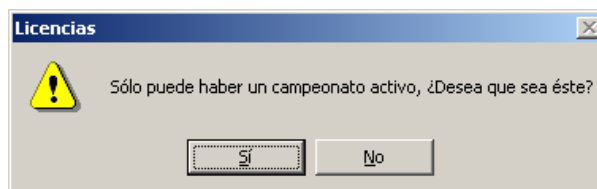
Pantalla 63: Campeonatos - Columna Activo.



**Importante:**

Situar un Campeonato como ACTIVO nos servirá fundamentalmente para el siguiente Capítulo (Capítulo 32 – Pruebas).

- Para marcar un Campeonato como Activo, sólo tenemos que pulsar en la casilla de la columna “Activo” correspondiente al Campeonato.
- Nos mostrará el siguiente mensaje de aviso:



Pantalla 64: Aviso - Campeonato Activo.



**Nota:**

Como nos muestra en el mensaje, sólo puede existir un Campeonato activo.

**Importar un Campeonato<sup>15</sup>.**

- Una vez recibido el Campeonato (por correo electrónico o descargándolo de la página web pertinente), lo guardamos en una carpeta de nuestro equipo que tengamos prevista para este tipo de información.

<sup>15</sup> Consultar Anexo.



**Importante:**

Esta opción de *Importar*, es fundamental, ya que recibimos un Campeonato de otra Agrupación para poder realizar la Preinscripción de nadadores.

Ejemplos: Supongamos que somos un Club, a lo largo de la Temporada iremos recibiendo bases de Campeonatos (tanto de delegaciones como de federaciones territoriales o de la RFEN) para integrarlos en el programa de Licencias 2003. De esta forma el Club podrá hacer las Preinscripciones a dicho campeonato y posteriormente "exportar" esas preinscripciones a la Agrupación que le envía el Campeonato.

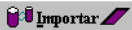


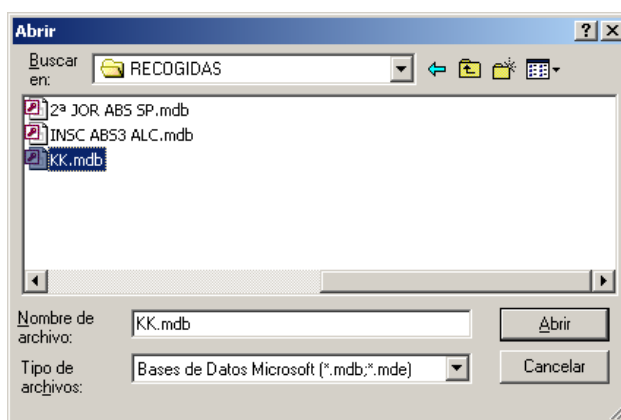
**Nota:**

Lo que se recibe es un archivo de base de datos "Access" con extensión "mdb".

El programa de Licencias crea una carpeta de "Recogidas" – "c:\natacionlicencias\recogidas", por si el usuario quiere guardar esos datos en dicha carpeta.

Suponemos que el usuario sabe recibir la base del Campeonato por correo electrónico o descargarlo de la página web que lo contenga, por lo que se explicará sólo la importación en sí. En caso de duda, consulte con la Federación Territorial.

- En la pantalla de Campeonatos, pulsamos en el botón "Importar" , nos aparecerá la siguiente pantalla:



Pantalla 65: Abrir.

- La pantalla es la del explorador de Windows, por lo que tendremos que buscar e ir a la carpeta que contenga el Campeonato.
- Una vez localizado, lo seleccionamos y pulsamos en el botón "Abrir". Nos mostrará la siguiente pantalla:



Pantalla 66: Importar Campeonato.

- Abrimos el desplegable y seleccionamos el Campeonato. Pulsamos en "Aceptar".
- El Campeonato quedará Importado. Comprobamos en la pantalla de "Campeonatos" que efectivamente aparece.



**Nota:**

Uno de los errores más comunes al Importar un Campeonato es no seleccionarlo en la pantalla de "Importar Campeonato" (Pantalla 62), y pulsar directamente en "Aceptar". En este caso no se importará nada.

Una vez importado el Campeonato, no debemos hacer ningún cambio en la configuración del mismo, pasando directamente a la Preinscripción.

---

**Exportar la base de un Campeonato.**

- No es una función de la zona de "Campeonatos" objeto de estudio en este Capítulo. Pero conviene hacer un pequeño comentario.
- Una vez creado el Campeonato, la base de datos que se genera nos servirá para dos cuestiones fundamentales en la estructura de ambos programas:
  1. Por un lado exportaremos la base de datos para enviársela a los Clubes para que puedan hacer las preinscripciones.
  2. Por otro, y una vez recibidas las preinscripciones de los clubes, volveremos a exportarla para recuperarla en el programa de competición "Piscina 2003" y poder terminar de montar el Campeonato para su celebración.



**Nota:**

La Exportación de la base de datos del Campeonato, se verá con más detenimiento en el Capítulo 45 → Comunicaciones – Generar base de datos de Campeonato.

---