

32



Pruebas

Pruebas.

- Seleccionamos la opción “Prueba” dentro del menú “Campeonatos”. Nos aparecerá la siguiente pantalla:

	Sexo	Prueba	Cat.	I/R	Descripción	F. Competición	Orden
16	F	100M	ALEV	I	100 m. MARIPOSA FEMENINO ALEVIN	02_PRELIMINAR - FINAL	16
17	M	400S	ALEV	I	400 m. ESTILOS MASCULINO ALEVIN	01_FINAL	17
18	F	400S	ALEV	I	400 m. ESTILOS FEMENINO ALEVIN	01_FINAL	18
19	M	4X100L	ALEV	R	4x100 LIBRE MASCULINO ALEVIN	01_FINAL	19
20	F	4X200L	ALEV	R	4x200 LIBRE FEMENINO ALEVIN	01_FINAL	20
21	M	100L	ALEV	I	100 m. LIBRE MASCULINO ALEVIN	02_PRELIMINAR - FINAL	21
22	F	100L	ALEV	I	100 m. LIBRE FEMENINO ALEVIN	02_PRELIMINAR - FINAL	22
23	M	200B	ALEV	I	200 m. BRAZA MASCULINO ALEVIN	02_PRELIMINAR - FINAL	23
24	F	200B	ALEV	I	200 m. BRAZA FEMENINO ALEVIN	02_PRELIMINAR - FINAL	24
25	M	100E	ALEV	I	100 m. ESPALDA MASCULINO ALEVIN	02_PRELIMINAR - FINAL	25
26	F	100E	ALEV	I	100 m. ESPALDA FEMENINO ALEVIN	02_PRELIMINAR - FINAL	26
27	M	1500L	ALEV	I	1500 m. LIBRE MASCULINO ALEVIN	01_FINAL	27

Pantalla 1: Pruebas.

- El objeto principal de esta opción es la de configurar las Pruebas de un determinado Campeonato.



Importante:

Hay que advertir que las pruebas que nos aparecen en pantalla son las pertenecientes al Campeonato que se encuentre ACTIVO en la pantalla de “Campeonatos” (Capítulo 31):

En la parte superior de esta ventana nos aparece el Campeonato que se encuentra Activo y al que pertenecen las pruebas que estamos visualizando:

Pantalla 2: Pruebas - Detalle de Campeonato activo.

Tendremos en cuenta los siguientes comentarios de la pantalla de Pruebas:

- Las Pruebas que nos aparecen son las que se han importado dentro de la Configuración del Campeonato (Capítulo 31 – Apartado de Pruebas).
- La Categoría, Fórmula de Competición, Orden de las pruebas, etc., son las configuradas en el Capítulo 31.
- El objeto de la pantalla es la de terminar de configurar las pruebas del Campeonato.

- En esta pantalla podemos crear, modificar o eliminar las Pruebas que forman parte de un determinado Campeonato. Pero el Objeto fundamental es el de terminar de configurar las pruebas del Campeonato:




Importante:

Como se comentó en el Capítulo anterior, todo lo que se configuraba en "Campeonatos" era a nivel general. Por ejemplo; podemos asignar en la configuración del Campeonato que la Fórmula de Competición general del Campeonato será "Eliminatoria – Final". Por lo tanto, en esta pantalla de Pruebas, todas tendrán esa Fórmula de Competición en principio. Pero se puede dar el caso de que algunas pruebas (las menos) usen otra fórmula de competición (Final Directa). El objeto de esta pantalla de Pruebas sería por tanto el terminar de Configurar cada una de las Pruebas que componen esa Competición.

Destaca en la configuración de Pruebas lo siguiente:

1. Número de Parciales.
2. Fórmula de Competición de la Prueba.
3. Marcas Mínimas de la Prueba.

Modificar una Prueba:

- Seleccionamos la prueba que queremos modificar (haciendo clic con el ratón en la fila de la prueba) y pulsamos en el botón "Editar" .
- Nos aparecerá la siguiente pantalla:

Modificar Prueba

Sexo: M_MASCULINO

Categoría: ALEV_ALEVIN MASCULINO

Tipo de Prueba: Individual

Distancia: 400_400 m.

Estilo: S_ESTILOS

Código de Prueba: 400S

Descripción: 400 m. ESTILOS MASCULINO ALEVIN

Orden de la Prueba: 17

Nadadores por Calle: 1

Parciales:

Número de Parciales: 8

Fases:

Fórmula Competición: 01_FINAL

Marcas Mínimas:

Comprobar: E_Por Edades

Puntúa la Prueba:

Estado de la Prueba: 4_LISTA SALIDA

Botones: Descripciones, Ver, Editar, Aceptar, Cancelar

Pantalla 3: Modificar Prueba.



Nota:

En este Capítulo se va a cambiar el orden en que se ven las opciones de la pantalla. El motivo es que fundamentalmente modificaremos la configuración de la prueba y sólo en pocos casos añadiremos nuevas pruebas o las eliminaremos, ya que lo normal es hacerlo desde la pantalla de configuración del Campeonato (Capítulo 31).

- Modificaremos los campos teniendo en cuenta lo siguiente:
 - *Sexo, Categoría, Tipo de Prueba, Distancia, Estilo, Código de Prueba* → No son campos modificables. Su información aparece de forma automática dependiendo de la prueba que se seleccione.
 - *Descripción* → Descripción de la prueba. Podemos modificarla o añadir nuevos datos.
 - *Orden de la Prueba* → Podemos modificar el Orden de la Prueba.



Importante:

El Orden de las Pruebas se estableció en la configuración del Campeonato, en la sección de Pruebas (Capítulo 31).

Otra forma, quizás más fácil de usar, es directamente desde la pantalla de Pruebas, ya que tendremos una visión más completa del Orden de pruebas del Campeonato. Este orden se refiere al orden en que se celebran las pruebas ya en competición:


	Sexo ▾	Prueba	Cat.	I/R	Descripción	F. Competición	Orden ▲
1	M	400L	ALEV	I	400 m. LIBRE MASCULINO ALEVIN	01_FINAL	1
2	F	400L	ALEV	I	400 m. LIBRE FEMENINO ALEVIN	01_FINAL	2
3	M	100B	ALEV	I	100 m. BRAZA MASCULINO ALEVIN	02_PRELIMINAR - FINAL	3
4	F	100B	ALEV	I	100 m. BRAZA FEMENINO ALEVIN	02_PRELIMINAR - FINAL	4
5	M	200M	ALEV	I	200 m. MARIPOSA MASCULINO ALEVIN	02_PRELIMINAR - FINAL	5
6	F	200M	ALEV	I	200 m. MARIPOSA FEMENINO ALEVIN	02_PRELIMINAR - FINAL	6
7	M	200S	ALEV	I	200 m. ESTILOS MASCULINO ALEVIN	02_PRELIMINAR - FINAL	7
8	F	200S	ALEV	I	200 m. ESTILOS FEMENINO ALEVIN	02_PRELIMINAR - FINAL	8
9	M	4X200L	ALEV	R	4x200 LIBRE MASCULINO ALEVIN	01_FINAL	9
10	F	4X100L	ALEV	R	4x100 LIBRE FEMENINO ALEVIN	01_FINAL	10
11	M	200E	ALEV	I	200 m. ESPALDA MASCULINO ALEVIN	02_PRELIMINAR - FINAL	11
12	F	200E	ALEV	I	200 m. ESPALDA FEMENINO ALEVIN	02_PRELIMINAR - FINAL	12

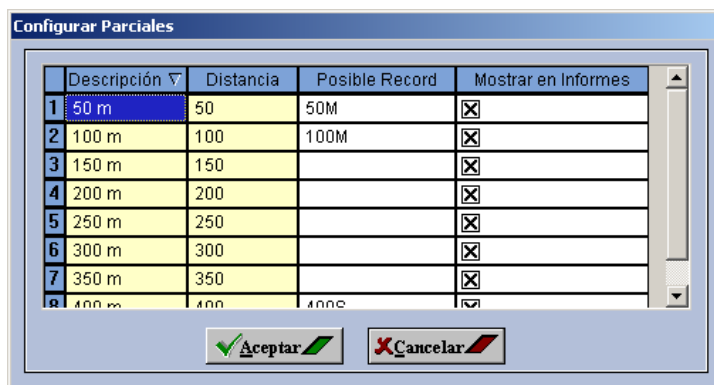
Pantalla 4: Pruebas - Detalle de orden de Pruebas.

- *Nadadores por Calle* → Podemos establecer varios nadadores por calle, pero sólo para competiciones especiales.
- *Parciales* → Se podrá cambiar el número de parciales que queremos controlar por cada prueba:

Parciales:
Número de Parciales: Ver

Pantalla 5: Detalle de Pruebas - Parciales.

Pulsando el botón "Ver" , nos muestra los parciales que estén definidos por defecto en esa prueba:



	Descripción ▾	Distancia	Posible Record	Mostrar en Informes
1	50 m	50	50M	<input checked="" type="checkbox"/>
2	100 m	100	100M	<input checked="" type="checkbox"/>
3	150 m	150		<input checked="" type="checkbox"/>
4	200 m	200		<input checked="" type="checkbox"/>
5	250 m	250		<input checked="" type="checkbox"/>
6	300 m	300		<input checked="" type="checkbox"/>
7	350 m	350		<input checked="" type="checkbox"/>
8	400 m	400	400S	<input checked="" type="checkbox"/>

Pantalla 6: Configurar Parciales – Prueba de 400 Estilos.



Importante:

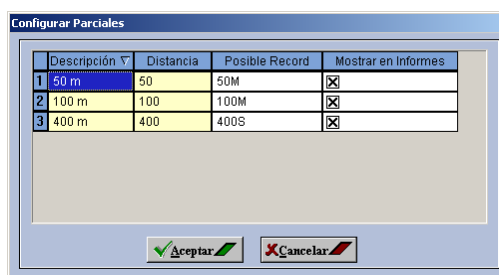
Respecto a los parciales de una prueba, influyen dos elementos en su configuración:

1. Los parciales tal y como se configuran en las Pruebas Generales (Capítulo 25). En este apartado vimos como se establecían los parciales que eran válidos para cada prueba.
2. El tipo de Cronometraje y los lados de medición usado en la Piscina que se haya configurado en el Campeonato (Capítulo 31). Es decir, si el cronometraje es manual, sólo aparecerán los parciales que sean mínimos (sólo los válidos), ya que los datos se introducirán a mano. Pero si el cronometraje es Electrónico, aparecerán todos los parciales posibles (como en la pantalla anterior), ya que se supone que podremos recuperar los resultados de forma automática. (No es del todo correcto ya que sólo funciona de forma general la recuperación de marcas electrónicas usando el sistema ARES).

La pantalla anterior de "Configurar parciales", vemos la prueba de 400 Estilos con todos los parciales posibles ya que se trata de un cronometraje electrónico. Está dividida en las siguientes columnas:

- Descripción → Descripción del parcial.
- Distancia → Distancia en metros. Saldrán todos los parciales posibles al ser cronometraje electrónico y con dos lados de medición (todos los parciales de 50 en 50).
- Posible Record → O sea, los parciales que valen como marcas y que pasarán como resultado al programa de Licencias cuando se recuperen. (Vemos como son los de 50 metros y 100 metros mariposa para 400 estilos).
- Mostrar en Informes → Controlaría si queremos que el parcial aparezca en el informe o no. De momento no tiene uso.

En la casilla del número de parciales, podemos adaptar los parciales a la medición correcta. Ejemplo: Supongamos que se trata de un Campeonato de cronometraje electrónico, pero que hay que introducir los resultados de forma manual (el sistema usado no está controlado por la aplicación), iríamos prueba por prueba modificando los parciales a sólo los necesarios.



	Descripción ▾	Distancia	Posible Record	Mostrar en Informes
1	50 m	50	50M	<input checked="" type="checkbox"/>
2	100 m	100	100M	<input checked="" type="checkbox"/>
3	400 m	400	400S	<input checked="" type="checkbox"/>



Nota:

El hecho de configurar los parciales servirá para que se introduzcamos los resultados en el programa de competición "Piscina 2003" de la forma más cómoda posible. Como se ve en la pantalla inferior, se trata de una prueba de 1500 m., con resultados de 50 en 50 metros. (Lo normal es que se trate de un cronometraje electrónico con dos lados de medición y que los resultados se obtengan del programa ARES).

		Serie		Accidenc	50 m		100 m		150 m		200 m		
C	Nombre	Marca	Rk	Tipo	Marca	Rk	Record	Marca	Rk	Record	Marca	Rk	Record
1	GARCIA RUIZ D	17:32.78	7		30.90	6	—	1:04.68	6	—	1:39.16	6	2:14.28
2	PLAZA AVILES	17:16.11	5		30.84	5	—	1:03.93	5	—	1:37.19	5	2:10.57
3	SERRANO VAZ	16:44.13	2		30.22	2	—	1:02.92	2	—	1:36.51	2	2:10.26
4	ROMAN VILLAF	16:35.11	1		29.83	1	—	1:02.82	1	—	1:36.33	1	2:10.08
5	FERNANDEZ C	16:51.29	3		30.43	3	—	1:03.34	3	—	1:36.55	4	2:10.12
6	ALARCON ROD	16:59.91	4		30.76	4	—	1:03.49	4	—	1:36.54	3	2:09.75
7	SEGOVIA GAV		8	BAJBA		8			8			8	
8	CAPOTE LAGU	17:27.38	6		31.44	7	—	1:06.05	7	—	1:40.54	7	2:15.38

Pantalla 7: Programa de Piscina - Entrada de Datos por Serie.

- o Fases – Fórmulas de Competición¹ → Establecemos la fórmula de Competición propia de la prueba en este campeonato. Seleccionaremos la fórmula concreta para dicha prueba: Puede ser una Final Directa; Eliminatoria – Final; Eliminatoria – Semifinal – Final; Eliminatoria – Final A y B.



Importante:

De momento establecemos la Fórmula de Competición para la Prueba, la configuración de cada Fase (cómo será la eliminatoria, y cómo será la Final, por ejemplo), se configurará posteriormente en el Programa de Piscina en la opción de FASES².

¹ Sobre las Fórmulas de Competición, consulte el Capítulo 27.

² Capítulo 3 del Programa de Piscina.

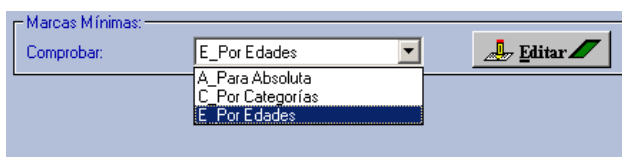


Nota:

Recapitulando sobre las Fórmulas de Competición:

1. En la Configuración del Campeonato (Capítulo 31), establecemos la Fórmula de Competición con carácter general para todo el Campeonato. Es decir, el usuario se fija en la normativa, ve cual es la fórmula más usada en el Campeonato y la establece como General.
2. En la pantalla de Pruebas (Capítulo actual), vemos como todas las pruebas aparecen, por defecto, con la fórmula de competición que se estableció con carácter general. El usuario irá prueba a prueba modificando la Fórmula de Competición y estableciendo la que esté establecida en la normativa.
3. Ya en el programa de Piscina, terminaremos de configurar las Pruebas en la opción de Fases. Se establecerán los criterios de clasificación de una Fase a otra. (Recordamos que la Fase depende de la Fórmula de Competición, una Eliminatoria – Final, tiene dos Fases; una correspondiente a la Eliminatoria y otra correspondiente a la Final.

- o Marcas Mínimas – Comprobar → Desde ésta opción podremos controlar las Marcas Mínimas establecidas por la normativa del Campeonato, tanto para la Preinscripción³, como para la puntuación posterior en el Campeonato (refrendar Marcas Mínimas⁴ para poder puntuar).



Pantalla 8: Detalle de Pruebas - Marcas Mínimas.

La Marca Mínima se puede establecer:

- *Absoluto* → Todos tienen la marca mínima. Seleccionamos la opción y pulsamos en el botón , para establecerla:



Pantalla 9: Configurar Marcas Mínimas - Absoluto.

³ Sobre Preinscripciones, consulte el Capítulo 33.

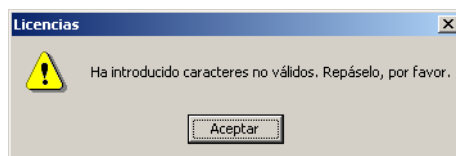
⁴ Sobre puntuación, consulte el Capítulo 31.



Importante:

En la pantalla de Marcas Mínima, nos aparecerá una fecha (Válida Desde – Hasta), que por defecto ya está establecida desde la Configuración del Campeonato (zona de Pruebas).

Establecemos la marca sin escribir solamente con números:



Pantalla 10: Aviso - Caracteres no válidos.

- *Por Categoría* → Se establecen mínimas por Categoría, pero también existe una mínima para Absoluta:



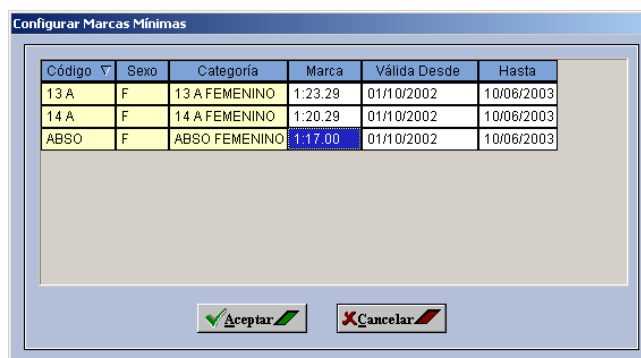
Pantalla 11: Configurar Marcas Mínimas - Por Categoría.



Nota:

Aparecerán las Categorías que tengamos configuradas en el Campeonato (Capítulo 31). Además de la Categoría Absoluta.

- *Por Edad* → Se establecen mínimas para cada Edad, pero además una para todos aquellos que no estén en esa Edad, o sea, una para Absoluta.



Pantalla 12: Configurar Marcas Mínimas - Por Edades.



Nota:

Aparecerán todas las Edades que estén establecidas en la configuración del Campeonato, más la Categoría Absoluta. Se trata por ejemplo de Campeonatos Absolutos en los que se permite la entrada de otras Categorías siempre y cuando tengan una marca mínima "especial" para su Edad.

- *Puntúa la Prueba* → Podemos marcar o desmarcar la puntuación de la Prueba. Pueden existir pruebas que entren en la puntuación del Campeonato y pruebas que no puntúen en dicho Campeonato.
-



Importante:

En la configuración del Campeonato (Capítulo 31), establecemos si existe puntuación en el Campeonato o no. En caso de que se establezca la puntuación, en la pantalla de Pruebas, nos aparecerán todas las Pruebas con la opción "Puntúa la Prueba" marcada. El usuario podrá desmarcar aquellas pruebas que no puntúen.



En caso de que en la Configuración del Campeonato, se establezca que no existe puntuación, la opción de "Puntúa la Prueba" en la pantalla de Pruebas, aparecerá en todas inutilizado, no pudiendo marcar la prueba para que puntúe (tendremos por tanto que modificar la configuración del Campeonato).




- *Estado de la Prueba* → Afectará a la introducción de resultados. Las pruebas pasan por varios Estados⁵ a lo largo de la Competición, estos Estados se controlan directamente desde la ventana de "Introducción de Resultados" en el programa de Piscina.
-



Nota:

Una prueba determinada durante la competición aparece en un principio como en "Lista de Salida"; a medida que la prueba se va nadando (series o fases), aparecerá como "En Progreso"; una vez finalizada, quedará como "Finalizado" y por último en "Oficial". En caso de que exista alguna modificación, se situará en "Protesta" y luego otra vez en "Oficial".

Añadir una Prueba:

- Podemos añadir nuevas Pruebas, independientemente de lo establecido en la Configuración del Campeonato.
- Para añadir una Prueba, pulsamos en el botón "Añadir" , desde la pantalla principal de "Pruebas".

⁵ Sobre los Estados, consulte el Capítulo 26.



Importante:

Como se especificó al principio del Capítulo, lo normal es que se añadan o eliminen Pruebas desde la Configuración del Campeonato – Zona de Pruebas (Capítulo 31).

¿Para qué existe entonces la opción de añadir pruebas? Imaginemos un Campeonato "oficial", pero con algunas pruebas "especiales", por ejemplo, supongamos un Campeonato Territorial, pero en el que se intercalan una serie de pruebas de paralímpicos. La secretaría del Campeonato es la misma (usaremos el mismo programa), pero esas pruebas paralímpicas no queremos que formen parte de nuestros resultados (una vez que se integren en el programa de Licencias).

La configuración sería de la siguiente manera:


1. Desde la configuración del Campeonato, establecemos las pruebas propias del Campeonato (digamos oficiales).
2. Desde la pantalla de Pruebas, añadimos las pruebas que no son oficiales (en esta caso las paralímpicas).
3. En el programa de Competición (Piscina), se introducirán los datos como si formaran un mismo campeonato (la secretaría de competición es la misma).
4. Al volcar los resultados al programa de Licencias, sólo pasarán aquellas pruebas que formen parte de la configuración del campeonato y NO las que se hayan añadido desde la pantalla de Pruebas.

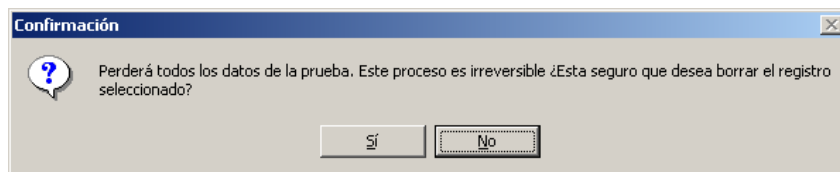
- Vamos rellenando los datos siguiendo las indicaciones explicadas anteriormente:

Pantalla 13: Añadir Prueba.

Eliminar Prueba:

- Igual para la opción "Añadir", lo normal es que la prueba se elimine desde la Configuración del Campeonato.

- Seleccionamos la prueba y pulsamos en “Borrar” .
- Nos mostrará la siguiente pantalla de aviso:



Pantalla 14: Confirmación - Eliminación de una Prueba.

- Al pulsar en “Sí”, la prueba queda eliminada.