

34



Altas

Altas de Resultados Individuales.



Importante:

Los resultados que se van obteniendo a lo largo de la Temporada los podemos integrar de dos formas:

1. *Importándolos¹ desde las Competiciones realizadas en el programa de Natación.*
2. *Introduciéndolos de forma manual directamente en el Programa de Licencias (objetivo del Capítulo).*

- Entramos en el Menú “Resultados” en la opción “Altas – Individual”. Obtendremos la siguiente pantalla:

Pantalla 1: Resultados Individuales.

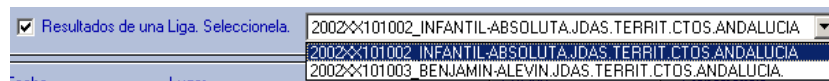
- Podemos dividir la pantalla en varias zonas:
- *Zona de Datos Generales:*
 - *Actividad²* → Por defecto siempre natación, objeto de la aplicación.
 - *Estamento³* → Seleccionamos el Estamento al que pertenece el nadador. Puede ser “Deportista” o “Master”.

¹ Sobre la Importación de Resultados, consulte el Capítulo 46.

² Sobre las Actividades, consulte el Capítulo 4.

³ Sobre los Estamentos, consulte el Capítulo 5.

- *Resultados de una Liga* → La marca que estamos introduciendo puede ser de un Campeonato "Tipo Liga" o de un campeonato normal. En caso de que sea un Campeonato "Tipo Liga", marcamos la casilla y seleccionamos la Liga de que se trate:



Pantalla 2: Detalle - Selección de Ligas.



Importante:

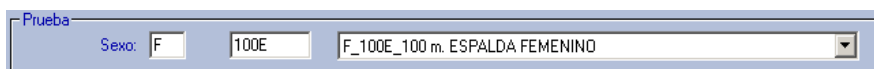
Para asignar un resultado a una Liga, éste tiene que estar creada previamente como Campeonato "Tipo liga". Para crear un Campeonato "Tipo Liga", consulte el Capítulo 31.

- *Zona de Datos de la Marca:*



Pantalla 3: Detalle - Datos de la Marca.

- *Fecha* → Escribimos la fecha de la marca siguiendo utilizando el siguiente formato de fecha: ddmmaaaa; día, mes y año de 4 dígitos sin ningún tipo de formato.
 - *Lugar* → Lugar donde se realiza la marca.
 - *Piscina* → Tipo de Piscina en la que se realiza la marca, si es de 25 o de 50 metros.
 - *Cronometraje* → Seleccionamos del desplegable el tipo de crono usado en la obtención de la marca.
- *Zona de Prueba:*



Pantalla 4: Detalle - Selección de Pruebas.

- *Sexo⁴* → Se refiere al sexo de la prueba. Puede ser "M" masculino o "F" femenino. Al escribir el carácter pasará automáticamente al siguiente campo.
- *Código de Prueba* → Escribimos el código de la Prueba tal y como se estableció en las Pruebas Generales⁵. Por ejemplo: 100B – 100 Braza; 100E – 100 Espalda; 100S – 100 Estilos; 100L - 100 Libres.

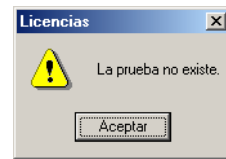
⁴ Sobre sexo, consulte el Capítulo 9.

⁵ Sobre Pruebas Generales, consulte el Capítulo 25.



Nota:

En caso de que se escriba un código de Prueba que no exista, nos mostrará un mensaje de advertencia →



- Descripción de la Prueba → Aparecerá de forma automática al rellenar el código de la prueba.



Nota:

Podemos seleccionar directamente en el desplegable de "Descripción de Prueba", la prueba de la que se trate, por si se nos olvida el código, apareciendo éste de forma automática.

- Zona de Datos del Nadador:

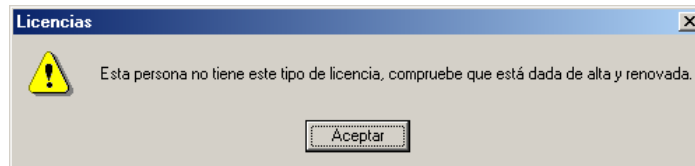
Pantalla 5: Detalle - Datos del Nadador.

- Licencia → Rellenamos el número de Licencia.




Importante:

En caso de que la Licencia no exista o no esté renovada, nos aparecerá el siguiente mensaje de aviso:



Pantalla 6: Aviso - Licencia inexistente.

Tendríamos que pasar a realizar la búsqueda de la Licencia.

- Botón Buscar  → En caso de que no tengamos la Licencia del Nadador podemos buscarla⁶. Al pulsar el botón, nos mostrará la siguiente pantalla:

⁶ Sobre búsqueda de Licencias, consulte el Capítulo 18, en el apartado de Búsqueda de Licencias.

Pantalla 7: Licencias - Búsquedas.



Nota:

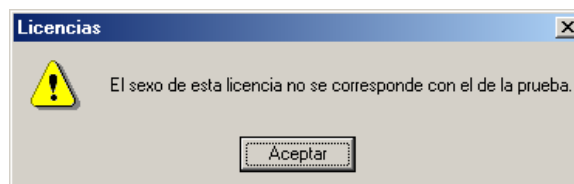
Lo normal es que en ésta pantalla de Búsquedas, escribamos el apellido y /o el nombre del nadador que estemos buscando. Una vez encontrado el nadador, haremos doble clic en la zona del resultado de búsquedas (sobre el nadador), y sus datos aparecerán en la pantalla de Resultados.

- o Nombre → Aparecerá de forma automática, junto con los siguientes, usando alguna de las dos opciones anteriores.
- o Tipo de Licencia → Idem que el anterior.
- o Sexo → Sexo del nadador seleccionado.
- o Año → Año de nacimiento del nadador.
- o Club → Club al que pertenece el nadador.



Importante:

En caso de que el sexo del nadador seleccionado, no coincida con el sexo de la Prueba, nos mostrará el siguiente mensaje de aviso:



Pantalla 8: Aviso, sexo de nadador no coincidente con prueba.

- Zona de Marcas:

Parcial	Prueba	Marca
1	50L	
2	100L	
3	200L	
4	400L	
5	800L	

Pantalla 9: Detalle de Marcas.



Nota:

Una vez seleccionado el nadador, pasará automáticamente a la marca "Final", y escrita esta, pasará a los parciales. Pero existen otros campos (Fase, Serie y Desempate) que se pueden usar para completar la información de la marca.

- Fase⁷ → Este campo junto con el de serie, fecha, lugar y licencia forman el código del resultado.
- Serie → Sería el valor de la serie en la que realiza la prueba.



Importante:

El objeto de la Fase y Serie es poder introducir varias marcas conseguidas por un mismo nadador en un mismo día. Supongamos como ejemplo que tenemos dos marcas de un mismo nadador en un mismo día, de una misma prueba y correspondientes a un mismo Campeonato. Una marca es la correspondiente a la eliminatoria y la otra marca es la correspondiente a la final. Como en un mismo día un nadador puede tener varios resultados en una misma prueba es necesario distinguirlos a nivel de fase y de serie.

El valor por defecto en estos campos es el "1", esto indicaría que se ha hecho en una final directa. En el caso de tener el valor "2" la fase y el "3" en la serie, se está indicando que el resultado se ha conseguido en la tercera serie de la preliminar, y así sucesivamente. Sobre Fases y series recomendamos la consulta del Capítulo 27.

- Desempate → Asimismo, podemos marcar que el resultado sea como consecuencia de una serie de desempate.
- Final → Marca obtenida por el nadador.
- Parciales → El número de parciales que nos aparecen dependerá de los parciales que tenga configurada la prueba en "Pruebas Generales⁸".

⁷ Sobre las Fases, consulte el Capítulo 27 de Fórmulas de Competición.

⁸ Sobre Pruebas Generales, consulte el Capítulo 25.

Funcionamiento completo de la pantalla mediante teclado:

- Aunque la pantalla tiene mucha información respecto a una misma marca, su funcionamiento resulta muy sencillo. Hay que tener en cuenta que para la mayoría de las marcas, no se establece datos a nivel de fases y series.
- Los pasos para dar de alta una marca usando el teclado serían los siguientes:
 1. Al entrar en la pantalla, el campo activo es "Actividad", pulsamos tabulador para pasar a "Estamento".
 2. Con flecha arriba / flecha abajo (teclas de cursor), podemos seleccionar "Nadador" o "master". Pulsamos tabulador.
 3. Si sitúa como activa la casilla de Ligas. Si pulsamos la barra espaciadora se marcará la casilla y si volvemos a pulsar la barra se desmarcará:
 - En caso de que no se marque con tabulador pasamos a "Fecha".
 - En caso de que se marque, pasamos a seleccionar la Liga. Igual que con Estamento, con flecha arriba / Flecha abajo, podemos seleccionar la Liga.
 4. Escribimos fecha sin formato. Tabulador.
 5. Escribimos lugar. Tabulador.
 6. Pasamos a la zona de Piscina, por defecto se activa la opción de 25, podemos pulsar flecha derecha / flecha izquierda para pasar de 25 a 50. Tabulador.
 7. Cronometraje, con flecha arriba / flecha abajo, seleccionamos electrónico o manual. Tabulador.
 8. Escribimos el sexo "M" o "F".
 9. Escribimos el código de prueba. Tabulador.
 10. Escribimos la Licencia. Tabulador.
 11. Escribimos la marca. Tabulador.
 12. Escribimos el parcial de 50 m. En la zona de parciales ya no funciona la tecla tabulador para pasar de un parcial a otro, usaremos la tecla "Flecha abajo", de las teclas de cursor.
 13. Guardamos la marca con la combinación de teclas "Alt+G", o sea, pulsamos la tecla "Alt" (izquierda de la barra espaciadora) y la tecla "G".
- Al guardar la marca, el cursor vuelve al campo "Licencia" para introducir otra licencia y seguir desde el paso 10.
- Cuando tengamos que cambiar de prueba, iremos con el ratón a la prueba y la modificamos.

Records y Mejores Marcas⁹.



Importante:

Al grabar la marca, el programa comprueba de forma automática si se trata de un Record o una Mejor marca. Lo comprueba siempre y cuando el record esté dado de alta en el apartado de Records.

- Al guardar la marca, comprueba si se ha batido un record.
- En caso de batirse un record, el programa me mostrará la siguiente pantalla:

Código	Nombre	Descripción
NR	027393579_PALOMO JIMENEZ ANA BELEN	NR ESPAÑA P.25 - 100 m. LIBRE FEMENINO ABSOLUTO
NR	027393579_PALOMO JIMENEZ ANA BELEN	NR FED. ANDALUCIA P.25 - 100 m. LIBRE FEMENINO ABSOLUTO

Pantalla 10: Records Batidos.

- *Campeonato* → Rellenamos el Campeonato en la que se obtiene la marca.
- *Piscina* → Podemos indicar el nombre de la piscina en la que se obtiene la marca.
- En la pantalla podemos ver información sobre el Record batido. Al "Aceptar" la pantalla, el record quedará grabado en la zona de Records, pero no queda ratificado (hay que hacerlo de forma manual) para evitar posibles fallos de errores de marcas.

⁹ Sobre Records, consulte la Sección 8.

Alta de Resultados de Relevos.



Importante:

Los resultados que se van obteniendo a lo largo de la Temporada los podemos integrar de dos formas:

1. Importándolos¹⁰ desde las Competiciones realizadas en el programa de Natación.
2. Introduciéndolos de forma manual directamente en el Programa de Licencias (objetivo del Capítulo).

- Entramos en el Menú “Resultados” en la opción “Altas – Relevos”. Obtendremos la siguiente pantalla:

La imagen muestra una interfaz de usuario para el sistema de licencias de natación. El título principal es 'Resultados de Relevos'. El formulario está dividido en varias secciones:

- Actividad:** Seleccionado 'NAT_NATACION'.
- Estamento:** Seleccionado 'DEPOR_DEPORTISTAS'.
- Resultados de una Liga. Seleccionela.
- Fecha:** Campo vacío.
- Lugar:** Campo vacío.
- Piscina:** Opciones '25 M' (seleccionada) y '50 M'.
- Cronometraje:** Seleccionado 'E_Electronico'.
- Prueba:** Campo vacío.
- Sexo:** Campo vacío.
- Fase:** '1'.
- Serie:** '1'.
- Desempate.
- Agrupación:**
 - Tipo:** Seleccionado '0_Club'.
 - Nombre:** Campo vacío.
 - Categoría:** Campo vacío.
 - Código:** Campo vacío con un botón 'Buscar'.
 - Tipo de licencia:** Campo vacío.
- Marcas:** Campo 'Final' vacío.
- Relevistas:** Una tabla con los siguientes encabezados: 'Licencia', 'Nombre', 'Año', 'Club', 'Desc.', 'Federación'. El cuerpo de la tabla está vacío.
- Resultados del primer relevista:** Una sub-tabla con encabezados 'Parcial' y 'Prueba'. El cuerpo está vacío.

En la parte inferior del formulario hay tres botones: 'Guardar', 'Salir' y un botón de ayuda (pregunta).

Pantalla 11: Resultados Relevos.

- Podemos dividir la pantalla en varias zonas:
- *Zona de Datos Generales:*
 - *Actividad*¹¹ → Por defecto siempre natación, objeto de la aplicación.
 - *Estamento*¹² → Seleccionamos el Estamento al que pertenece el equipo de relevos. Puede ser “Deportista” o “Master”.

¹⁰ Sobre la Importación de Resultados, consulte el Capítulo 46.

¹¹ Sobre las Actividades, consulte el Capítulo 4.

¹² Sobre los Estamentos, consulte el Capítulo 5.

- *Resultados de una Liga* → La marca que estamos introduciendo puede ser de un Campeonato “Tipo Liga” o de un campeonato normal. En caso de que sea un Campeonato “Tipo Liga”, marcamos la casilla y seleccionamos la Liga de que se trate:

Pantalla 12: Detalle - Selección de Ligas.



Importante:

Para asignar un resultado a una Liga, éste tiene que estar creada previamente como Campeonato “Tipo liga”. Para crear un Campeonato “Tipo Liga”, consulte el Capítulo 31.

- *Zona de Datos de la Marca:*

Pantalla 13: Detalle - Datos de la Marca.

- *Fecha* → Escribimos la fecha de la marca siguiendo utilizando el siguiente formato de fecha: ddmmaaaa; día, mes y año de 4 dígitos sin ningún tipo de formato.
- *Lugar* → Lugar donde se realiza la marca.
- *Piscina* → Tipo de Piscina en la que se realiza la marca, si es de 25 o de 50 metros.
- *Cronometraje* → Seleccionamos del desplegable el tipo de crono usado en la obtención de la marca.

- *Zona de Prueba:*

Pantalla 14: Detalle - Selección de Pruebas.

- *Sexo*¹³ → Se refiere al sexo de la prueba. Puede ser “M” masculino o “F” femenino. Al escribir el carácter pasará automáticamente al siguiente campo.
- *Código de Prueba* → Escribimos el código de la Prueba tal y como se estableció en las Pruebas Generales¹⁴. Por ejemplo: 4x100S – 4x100 Estilos; 4x50L – 4x50 libres, etc.

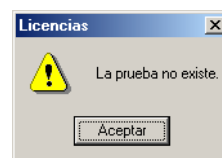
¹³ Sobre sexo, consulte el Capítulo 9.

¹⁴ Sobre Pruebas Generales, consulte el Capítulo 25.



Nota:

En caso de que se escriba un código de Prueba que no exista, nos mostrará un mensaje de advertencia →



- Descripción de la Prueba → Aparecerá de forma automática al rellenar el código de la prueba.



Nota:

Podemos seleccionar directamente en el desplegable de "Descripción de Prueba", la prueba de la que se trate, por si se nos olvida el código, apareciendo éste de forma automática.

- Fase¹⁵ → Este campo junto con el de serie, fecha, lugar y licencia forman el código del resultado.
- Serie → Sería el valor de la serie en la que realiza la prueba.
- Desempate → Podemos marcar si el resultado es como consecuencia de un desempate.



Importante:

El objeto de la Fase y Serie es poder introducir varias marcas conseguidas por un mismo equipo en un mismo día. Supongamos como ejemplo que tenemos dos marcas de un mismo equipo en un mismo día, de una misma prueba y correspondientes a un mismo Campeonato. Una marca es la correspondiente a la eliminatoria y la otra marca es la correspondiente a la final. Como en un mismo día un equipo puede tener varios resultados en una misma prueba es necesario distinguirlos a nivel de fase y de serie.


El valor por defecto en estos campos es el "1", esto indicaría que se ha hecho en una final directa. En el caso de tener el valor "2" la fase y el "3" en la serie, se está indicando que el resultado se ha conseguido en la tercera serie de la preliminar, y así sucesivamente. Sobre Fases y series recomendamos la consulta del Capítulo 27.

- Zona de Datos de la Agrupación:

Pantalla 15: Detalle - Datos de la Agrupación.

- Tipo → Seleccionamos a qué ámbito pertenece el equipo de relevos, puede ser de club, de delegación, de federación, etc.

¹⁵ Sobre las Fases, consulte el Capítulo 27 de Fórmulas de Competición.

- **Código** → Escribimos el código del Club al que pertenece el equipo.
- **Botón Buscar**  → En caso de que no sepamos el Código del Club podemos buscarlo¹⁶. Al pulsar el botón, nos mostrará la siguiente pantalla:

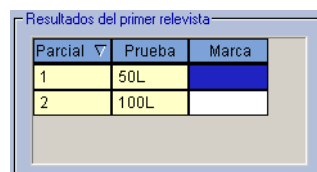
Pantalla 16: Clubes - Búsquedas.

- **Nombre** → Aparecerá de forma automática, usando alguna de las dos opciones anteriores.
 - **Categoría** → El equipo de relevos tiene que pertenecer a una categoría determinada. En caso de que no seleccione una, aparecerá un mensaje de aviso.
 - **Tipo de Licencia** → En caso de que queramos asignarle un tipo de Licencia, no tiene mucho uso en el caso de relevos.
- **Zona de Marcas:**

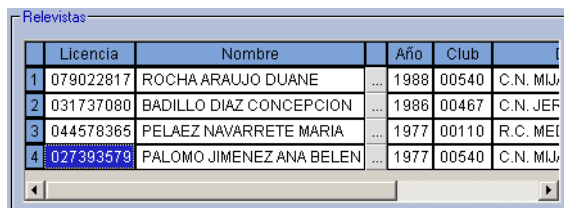
Pantalla 17: Detalle de Marcas.

¹⁶ Sobre búsqueda de Clubes, consulte el Capítulo 15, en el apartado de Búsqueda de Clubes.

- *Marca Final* → Marca obtenida por el equipo.
- *Parciales* → El número de parciales que nos aparecen dependerá de los parciales que tenga configurada la prueba en “Pruebas Generales¹⁷”. Será el resultado del primer relevista (válido como resultados).
- *Relevistas* → Iremos introduciendo el número de Licencia de cada uno de los Relevistas:




Parcial ▾	Prueba	Marca
1	50L	
2	100L	



	Licencia	Nombre	Año	Club	
1	079022817	ROCHA ARAUJO DUANE	1988	00540	C.N. MIJ.
2	031737080	BADILLO DIAZ CONCEPCION	1986	00467	C.N. JEF.
3	044578365	PELAEZ NAVARRETE MARIA	1977	00110	R.C. MEI.
4	027393579	PALOMO JIMENEZ ANA BELEN	1977	00540	C.N. MIJ.

Pantalla 18: Detalle de relevistas.

En caso de que no sepamos el número de Licencia de un relevista, podemos acceder a la Búsqueda pulsando el botón .

- Rellenos todos los datos, pulsamos en Guardar, y el resultado quedará grabado.



Nota:

Al igual que lo establecido en el apartado de marcas individuales, el funcionamiento de la pantalla de Relevos es sencillo y se puede usar, siguiendo los mismos criterios, de una forma rápida con el teclado.

Para los equipos de relevos también se comparan los resultados con los Records vigentes.

¹⁷ Sobre Pruebas Generales, consulte el Capítulo 25.