

---

# Volcado





**Importante:**

*Este Capítulo de Volcado sirve para poder recuperar datos procedentes de las aplicaciones antiguas de Natación, Licencias y Resultados usadas por las distintas agrupaciones.*

*Se indica cómo han de ir configurados los datos para que el programa de Licencias 2003 las pueda recuperar, pero no se indica cómo hacerlo.*

## Volcado.

- El volcado se hará de forma independiente en varios ficheros:
  - Fichero de Licencias.
  - Fichero de Personas.
  - Fichero de Resultados.
  - Fichero de Miembros de Relevos.



**Importante:**

*Se trata de ir creando ficheros de TEXTO (Txt), con los campos separados por ";" (punto y coma), en el mismo orden y con las características que se exponen a continuación.*

*Los Campos en **negrita** son obligatorios, los Campos subrayados son campos clave.*

### Fichero de Texto de Licencias:

- Este fichero está destinado a mostrar las distintas licencias que puede tener una persona. Los campos clave que hacen que la licencia sea única son los subrayados (Licencia, temporada, actividad, estamento, tipo de licencia y club). En este fichero no pueden ir dos líneas que tengan los mismos valores en los campos claves.

<b><u>N ° de Licencia</u></b>	Con 9 dígitos con ceros a la izquierda. Ejemplo: "009465215". Son caracteres alfanuméricos, es decir, puede estar formado por letras. Ejemplo: "09465215G"
<b><u>Temporada</u></b>	Tendrán el siguiente formato "XX/YY". Ejemplo: 98/99; 99/00; 00/01. Será la temporada en la que ha sido renovada la licencia.
<b><u>Actividad</u></b>	Serán códigos de tres dígitos, siendo los posibles valores: "NAT" – Natación "WAT" – Waterpolo "SIN" – Sincronizada "SAL" – Saltos

<b>Estamento</b>	Serán códigos de cinco dígitos, siendo los posibles valores: "DEPOR" – Deportistas "MASTE" – Master "TECNI" – Técnicos "DIREC" – Directivos "ARBIT" – Árbitros
Categoría	En blanco → Una vez realizado el volcado se calculan las categorías correctas con la opción Categorías → Recalcular
<b>Tipo de Licencia</b>	Con los siguientes valores: "T" – Territorial "N" – Nacional "L" – Local
<b>Fecha de alta</b>	La fecha en la que se dio de alta la primera licencia. Debe de tener el formato: "YYYYMMDD". Por ejemplo: 11/12/2000 sería 20001211
<b>Fecha de renovación</b>	Fecha en la que ha renovado la licencia. Con el formato "YYYYMMDD"
<b>Fecha de caducidad</b>	Fecha en la que finaliza la validez de la licencia. Con el formato "YYYYMMDD"
<b>País</b>	"ESP"
<b>Código de club</b>	Código actual del club más un cero por la izquierda. Por ejemplo el club Salinas tiene actualmente el código 0003, el nuevo código sería "00003". En el caso de tratarse de una licencia dependiente de una federación, como el caso de las licencias de árbitros, deberá de indicarse el código de la federación como "club" .
Descripción de club	En blanco
Código regional	En blanco
Código territorial	En blanco
Código continental	"0"
Otra agrupación	En blanco
Código de club de cesión	Para aquellos casos en los que la licencia este cedida a otro club.
Años de cesión	Con el formato: "1"; "2"....."23". En el caso de estar cedido. (Máximo de dos caracteres)
<b>Incidencia</b>	"0"
<b>Renovada</b>	Indicar si la licencia está actualmente renovada. Opción de Si "S" o No "N".
Extensión de licencia	En blanco
Observaciones	Texto libre. Hasta un máximo de 50 caracteres
<b>Asegurado</b>	1 para las licencias que tienen seguro, 0 para las no aseguradas
Estado	"ACEPTADA"
<b>Precio de licencia</b>	NO PUEDE IR EN BLANCO. Debe de ir en el siguiente formato: "30"; "30,5"; "30,55". <u>Aunque también admite el valor "0"</u> .
<b>Precio del seguro</b>	NO PUEDE IR EN BLANCO. Sería la parte de la licencia destinada a pagar el seguro. Admite el valor "0".

<b>Precio especial</b>	En el caso de tratarse de alguna licencia a la que se le ha aplicado un descuento debe de indicarse con "1" y en caso de tratarse de una licencia con precios estandar se indicará con un "0". Si no se ha indicado ningún precio en los campos anteriores el valor por defecto será "0".
Fecha de modificación	En blanco
Hora de modificación	En blanco
Ultima acción	En blanco

**Fichero de Texto de Personas:**

- El único campo clave en este fichero es el número de licencia. Aunque otra condición en este fichero es la necesidad de tener al menos una licencia en el fichero anterior para poder registrar a la persona en este.

<b>Nº de licencia</b>	Con 9 dígitos con ceros a la izquierda. Ejemplo: "009465215". Son caracteres alfanuméricos, es decir, puede estar formado por letras. Ejemplo: "09465215G"
Nº Licencia internacional	Puede ir en blanco. En caso de tenerla se permite hasta un máximo de 15 caracteres alfanuméricos.
<b>Apellidos</b>	Máximo de 30 caracteres.
<b>Nombre</b>	Máximo de 30 caracteres.
Nombre 1	En blanco
Nombre 2	En blanco
Nombre 3	En blanco
Nombre 4	En blanco
Nombre 5	En blanco
Nombre 6	En blanco
<b>Sexo</b>	"F" para femenino y "M" para masculino
<b>Fecha de nacimiento</b>	Debe de ir en el formato "AAAAMMDD"
<b>Año de nacimiento</b>	En el formato AAAA
Dirección 1	Máximo de 60 caracteres. Puede ir en blanco
CP 1	Código postal. Puede ir en blanco.
Teléfono	Máximo de 16 caracteres. Puede ir en blanco. Formato (ddddddddd). Todo números
E-mail	Máximo de 50 caracteres. Puede ir en blanco.
Fax	Máximo de 16 caracteres. Puede ir en blanco. Formato (ddddddddd). Todo números
Ciudad 1	Máximo de 35 caracteres. Puede ir en blanco.
Región 1	Máximo de 35 caracteres. Puede ir en blanco.
Nacionalidad	Máximo de 35 caracteres. Puede ir en blanco.
Dirección 2	Máximo de 60 caracteres. Puede ir en blanco.
CP 2	Puede ir en blanco.
Teléfono 2	Máximo de 16 caracteres. Puede ir en blanco. Formato (ddddddddd). Todo números
E-mail 2	Máximo de 50 caracteres. Puede ir en blanco.

Fax 2	Máximo de 16 caracteres. Puede ir en blanco. Formato (ddddddddd). Todo números.
Ciudad 2	Máximo de 35 caracteres. Puede ir en blanco.
Región 2	Máximo de 35 caracteres. Puede ir en blanco.
País 2	País de la segunda dirección. Puede ir en blanco. Máximo de 35 caracteres
Lugar de nacimiento	Máximo de 35 caracteres.
Peso	Máximo de 6 caracteres numéricos (números enteros).
Peso 2	En Blanco
Altura	Máximo de 6 caracteres numéricos (números enteros)
Nº de pie	Máximo de 6 caracteres numéricos (números enteros)
Fecha de modificación	En blanco
Hora de modificación	En blanco
Ultima acción	En blanco

**Fichero de Texto de Resultados:**

<b>Identificador</b>	Identificador del resultado. El formato será un número entero. No se podrá repetir, sería como una numeración de filas.
<b>Actividad</b>	Serán códigos de tres dígitos, siendo los posibles valores: "NAT" – Natación
<b>Estamento</b>	Serán códigos de cinco dígitos, siendo los posibles valores: "DEPOR" – Deportistas "MASTE" – Master
<b>Nº de licencia</b>	Con 9 dígitos con ceros a la izquierda. Ejemplo: "009465215". Son caracteres alfanuméricos, es decir, puede estar formado por letras. Ejemplo: "09465215G"
<b>Tipo de Licencia</b>	Con los siguientes valores: "T" – Territorial "N" – Nacional "L" – Local O EN BLANCO
<b>Nombre y apellidos</b>	Máximo de 60 caracteres
<b>Año</b>	Año de nacimiento del nadador. Con el formato AAAA En caso de que el resultados sea de un Relevé, se pondrá en este campo el código de la categoría de Edad SI TODOS los relevistas tiene la misma edad, en otro caso: 0 Ej. Todos los relevistas son de 1990 -> Cod Edad:10 A -> Se debe poner 10 A Si hay relevistas de distintas edades se rellena OBLIGATORIAMENTE con 0
<b>Edad</b>	Edad oficial del nadador para la temporada. Esta se obtiene restando el segundo año de la temporada del año de nacimiento del nadador. Ejemplo: para la temporada 00/01 un nadador nacido en 1990 tendrá "11". El formato será por tanto un entero.

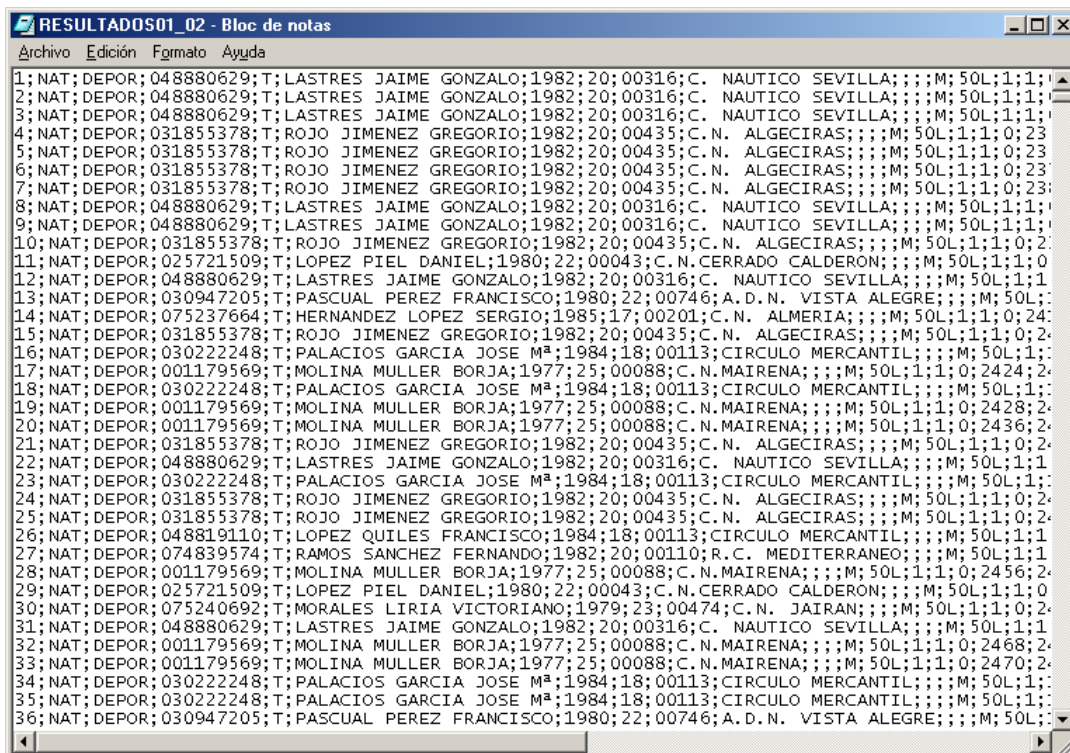
<b>Código de club</b>	Código actual del club más un cero por la izquierda. Por ejemplo el club Salinas tiene actualmente el código 0003, el nuevo código sería "00003". En el caso de tratarse de una licencia dependiente de una federación, como el caso de las licencias de árbitros, deberá de indicarse el código de la federación como "club" .
Descripción de club	Descripción del club
Código de federación	Código de la Federación provincial de la que depende el club (5 caracteres)
<b>Código de Categoría *</b>	* Será obligatorio en el caso de que se sea un resultado de un relevo. Los posibles valores son: En el caso de tratarse de un resultado que tenga la actividad "NAT" y el estamento "DEPOR" tendrán los siguientes valores: "BENJ" – Para la categoría benjamín. "ALEV" – Para la categoría Alevín. "INFA" – Para la categoría Infantil "JUNI" – Para la categoría Júnior "ABSJ" – Para la categoría Absoluto Joven. "ABSO" – Para la categoría Absoluta. Para el caso tener la actividad "NAT" y el estamento "MASTE" tendrán los siguientes valores: "CAT1" – Para la de más de 100 años "CAT2" – Para la de más de 120 años "CAT3" – Para la de más de 160 años "CAT4" – Para la de más de 200 años "CAT5" – Para la de más de 240 años ..... - .....
Descripción de categoría	En blanco
<b>Sexo de la prueba</b>	"F" para las pruebas femeninas y "M" para las masculinas
<b>Código de prueba</b>	Los códigos se forman juntando la distancia de la prueba y la letra de estilo. Las letras de estilo serían: L – Libre B – Braza M – Mariposa S – Estilo E- Espalda Por lo que para una prueba individual de 100 libras su código sería: "100L" En el caso de las pruebas de relevos los códigos serían del tipo: "4x50L"; "4x100S"
<b>Fase</b>	Tiene formato de numero entero e indica en que fase de la competición se logro el resultado. La fase "1" sería una final, la fase "2" una semifinal, la fase "3" una eliminatoria y así sucesivamente. Estos datos seguramente no hayan sido guardados en la mayoría de las veces por lo que el valor por defecto será "1".

<b>Serie</b>	Numero entero que indica el número de serie en el que se logró el resultado. Estos datos seguramente no hayan sido guardados en la mayoría de las veces por lo que el valor por defecto será "1".
<b>Desempate</b>	<b>No admite blanco. Tiene que ir con el valor "0".</b>
<b>Marca en centésimas</b>	Formato de número entero.
<b>Marca</b>	El formato de las son: "1:45:56.89" – "45:56.89" – "56.89". <u>Se observa que no se rellenan con ceros a la izquierda.</u>
<b>Fecha</b>	Fecha de consecución de la marca con formato "AAAAMMDD"
<b>Localidad</b>	Lugar de consecución. Se permite una longitud máxima de 30 caracteres.
<b>Piscina</b>	"0" para la piscina de 25m y "1" para la de 50m.
<b>Cronometraje</b>	"M" para C. Manual y "E" para electrónico.
<b>Marca de parcial</b>	Este campo indica si la marca ha sido conseguida en un parcial. En el caso tener guardados esos datos y no querer perderlos se pondría el valor "1". Sino el valor por defecto es "0".
<b>Temporada</b>	Tendrán el siguiente formato "XX/YY". Ejemplo: 98/99; 99/00; 00/01. Será la temporada en la que ha sido renovada la licencia.
<b>Liga</b>	EN BLANCO
<b>Valida para ranking</b>	"1"
<b>Padre *</b>	<u>Solamente se rellenará</u> en el caso de haber puesto el valor "1" en el campo Marca de parcial. En ese caso será necesario indicar el <i>Identificador</i> de resultado en el que se ha conseguido este resultado como parcial. En los demás casos será 0

#### **Fichero de Texto de miembros de Relevos:**

- Este fichero solamente se hará en el caso de haber añadido resultados de relevos en el fichero anterior y querer guardar sus miembros.

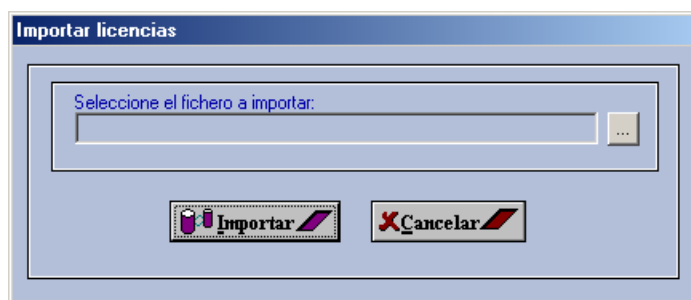
Identificador	Indica el identificador de resultado del fichero anterior al que pertenece el componente del relevo.
Orden	Indica el orden en el que ha nadado el componente. Se espera un número entero.
Nº de Licencia	Con 9 dígitos con ceros a la izquierda. Ejemplo: "009465215". Son caracteres alfanuméricos, es decir, puede estar formado por letras. Ejemplo: "09465215G"
Nombre y apellidos	Se permite un máximo de 60 caracteres.
Año	Año de nacimiento del componente. En formato AAAA
Código de club	Código actual del club más un cero por la izquierda. Por ejemplo el club Salinas tiene actualmente el código 0003, el nuevo código sería "00003".
Nombre del club	Descripción del club
Código de federación	Código de la Federación provincial de la que depende el club (5 caracteres)



Pantalla 1: Ejemplo de fichero de Texto de Licencias.

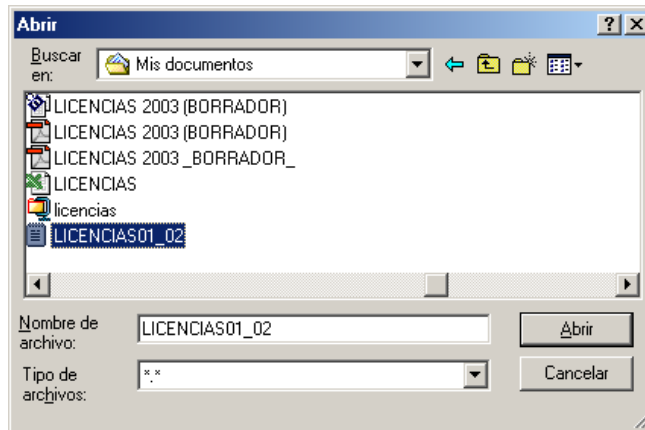
**Volcado de los distintos Ficheros de Texto:**

- Una vez que se han pasado todos los datos a ficheros de Texto, iremos volcando la información al programa de Licencias 2003.
- El proceso es sencillo y similar en todos los casos.
- Seleccionamos la opción “Volcado – Licencias” del menú “Comunicaciones”, nos mostrará la siguiente pantalla:



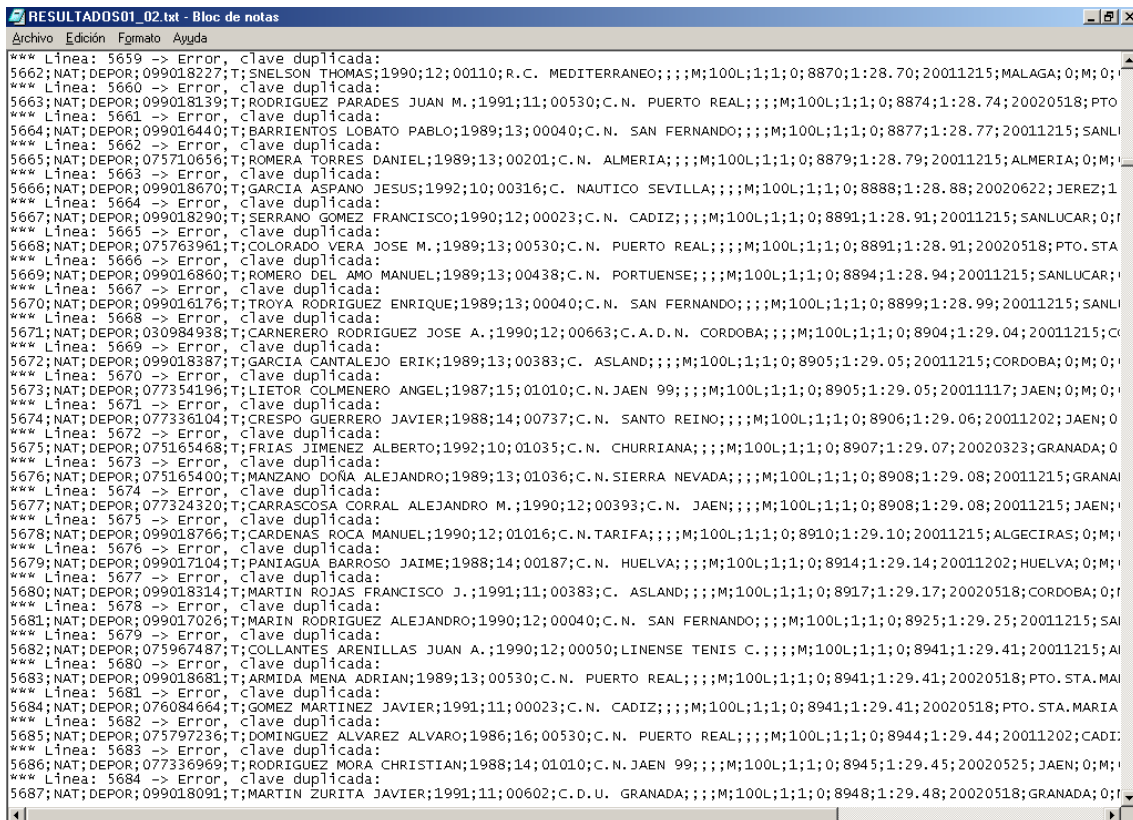
Pantalla 2: Importar Licencias.

- Seleccionamos el fichero de Texto para importar, pulsando en el botón . Obtendremos la pantalla del explorador:



Pantalla 3: Abrir Archivo.

- Al pulsar "Abrir", comenzará el proceso de volcado.
- En caso de que exista algún Tipo de Incidencia en el volcado generará un fichero de texto, con el mismo nombre pero con el añadido "TXT":



Pantalla 4: Fichero de Incidencias.



**Nota:**

*En este caso la mayoría de las Incidencias son de Licencias duplicadas con el mismo código. Las Incidencias no se graban en la base.*