

## Anexo 1: Instalación del Programa de Licencias 2003.

### Requisitos de Instalación:

- Sistema Operativo: Windows 98 SE, Windows 2000 (Recomendado), Windows XP.

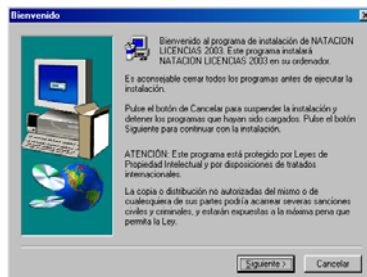
### Instalación del Programa de Licencias 2003 por PRIMERA VEZ.

- Ejecutamos el archivo "Setup" del CD de instalación.



Pantalla 1: Comienzo de Instalación

- En las sucesivas pantallas sólo hay que pulsar en el botón de siguiente para que realice la copia de los archivos en el ordenador:



Pantalla 4: Bienvenida.



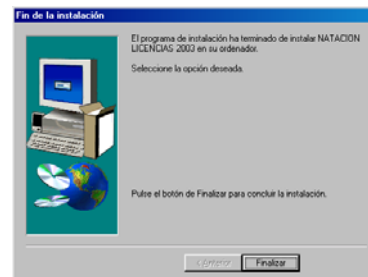
Pantalla 3: Selección destino.



Pantalla 2: Inicio copia ficheros.



Pantalla 5: Copia de archivos.



Pantalla 6: Fin de la Instalación.

- Finalizada la copia de archivos, tendremos que modificar el fichero de inicio tal y como se explica a continuación:

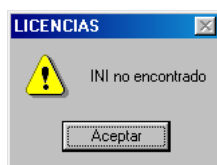


### Importante:

El programa de Licencias 2003, tiene un archivo de arranque denominado SWCONFIG.INI que se encuentra en la carpeta C:\NATACIONLICENCIAS. Al hacer la instalación de la versión 1.2.0.0, copia ese fichero de arranque con el nombre de SWCONFIG\_INICIAL.INI.

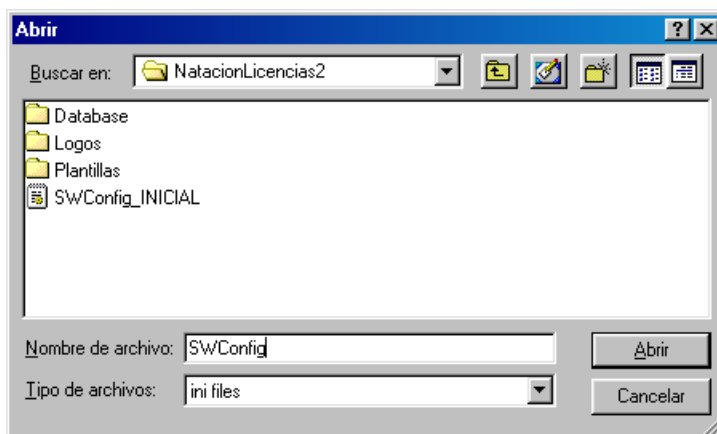
Sólo tendríamos que renombrar ese fichero por SWCONFIG.INI, antes de entrar por primera vez en la aplicación.

Con todo, en caso de entrar en la aplicación sin haber renombrado el archivo, mostrará la siguiente pantalla:



Pantalla 7: Aviso - INI no encontrado.

Pulsamos en "Aceptar" obteniendo la siguiente pantalla:



Pantalla 8: Abrir archivo.

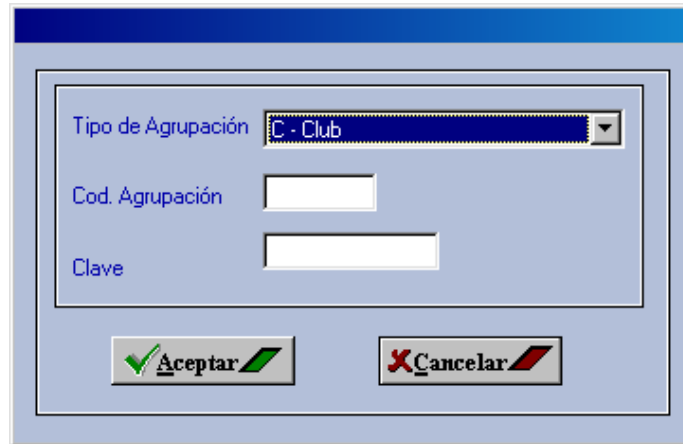
Renombramos en esta pantalla el archivo y pulsamos en "Abrir".

---

### Inicio de la aplicación por PRIMERA VEZ:

- Realizada la instalación, nos aparecerá un icono en el escritorio de Windows.
- La siguiente pantalla es para introducir la clave, el código de agrupación y el tipo de agrupación que utilizará la aplicación:





Pantalla 9: Inicio del programa por primera vez. Código y contraseña

- Pondremos lo siguiente:
  - **Tipo de Agrupación:** En este menú desplegable hay que definir la organización que va a manejar el programa. Ej: En caso de que la instalación la esté realizando un club deberá seleccionar la primera opción "C-Club". Si la instalación la está realizando una Delegación Provincial seleccionará la opción "P-Fed. Provincial".
  - **Cod. Agrupación:** Es el código con el que se identifican los clubes, delegaciones y federaciones en la RFEN. El código se envía junto al CD de instalación.
  - **Clave:** Código compuesto por letras y números que se facilita con el CD de instalación. Para poder utilizar el programa es necesario. Cada agrupación tiene su propio código. Es necesarios respetar el formato en el que está el código, en caso de que venga en mayúsculas tiene que ponerse en mayúsculas.
- Una vez que se hayan escrito correctamente los parámetros anteriores se abrirá el programa de Licencias.
- Cuando se ejecute el programa por SEGUNDA VEZ y sucesivas, no nos volverá a pedir los datos anteriores.

### **Instalación del Programa sobre una versión anterior:**

---



#### **Importante:**

*La versión 1.2.0.0 de Licencias 2003 se puede instalar sobre versiones anteriores, sin que exista peligro de pérdida de datos. Recomendamos que se haga una copia de seguridad de las bases de datos (c:\natacionlicencias\database) antes de proceder a la instalación.*

*El programa actualizará los archivos propios del programa y los cambios que afecten a la base.*

---

- Ejecutamos el archivo "Setup" del CD de instalación.
- Sólo tenemos que seguir los pasos de instalación (pantallas) indicadas anteriormente.



**Importante:**

*No tendríamos que hacer nada más ya que en la instalación comprueba que exista una base de datos y la mantiene. Del mismo modo detecta que exista el fichero de arranque y lo mantiene también.*

*La instalación no va implicar de ningún modo pérdida de datos, pero se recomienda tener copia de seguridad.*

---

### Instalación de una segunda copia del Programa en el Equipo:



**Importante:**

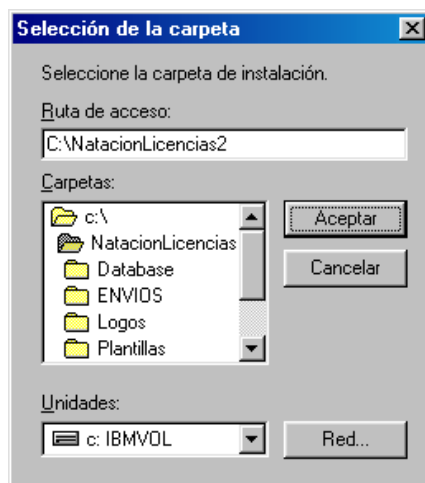
*Sólo tendría sentido hacerlo para aquellas personas que lleven dos secretarías de clubes. O para aquellos casos que se vean obligados a realizar la instalación en cualquier otra carpeta que no es la que propone la instalación.*

- 
- Se ejecuta el "setup" de instalación desde el CD y se siguen los pasos explicados.
  - Al llegar a la siguiente pantalla:



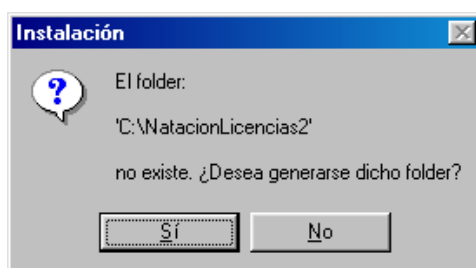
Pantalla 10: Selección de la carpeta de destino.

- Pulsamos el botón "Examinar" para seleccionar otra carpeta de instalación. Obtendremos la siguiente pantalla:



Pantalla 11: Selección de carpeta.

- Escribimos el nombre de la carpeta donde queremos realizar la instalación. En caso de que no exista, aparecerá un mensaje avisando que creará la carpeta (fólder en Inglés):



Pantalla 12: Creación de la carpeta.

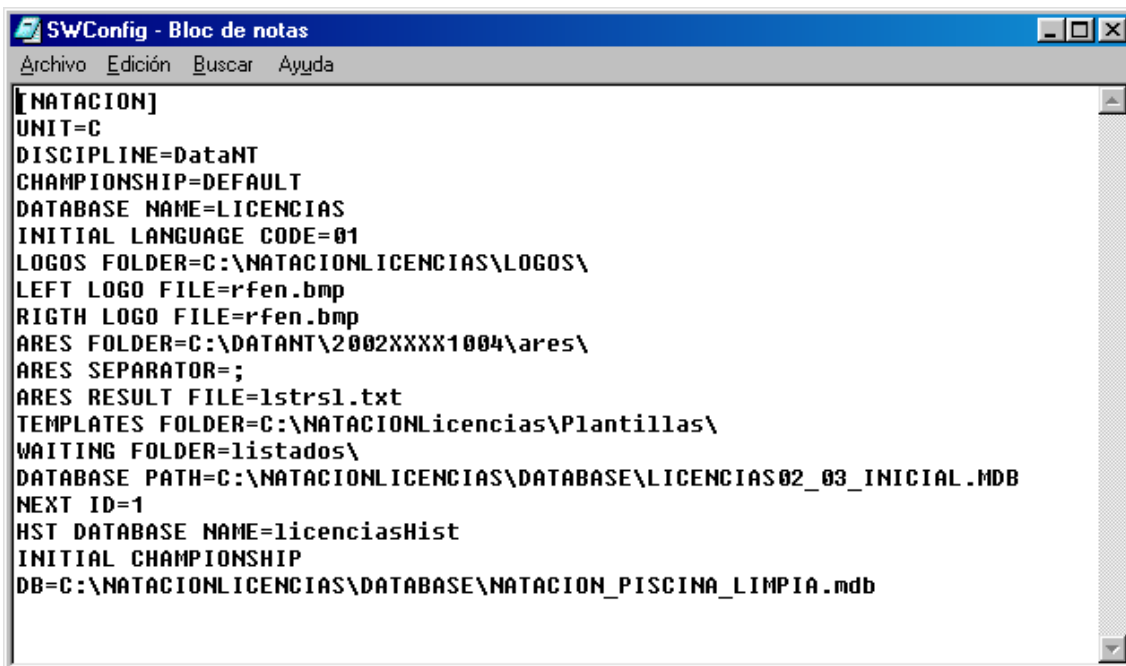
- La instalación seguirá en la nueva carpeta.

**Importante:**

Ocurrirá un problema con el icono de acceso directo desde el escritorio, ya que sólo tendremos uno. Se recomienda borrar ese icono y realizar un nuevo enlace del ejecutable (Licencias.exe) desde cada carpeta de instalación.

Modificación del fichero de arranque SWCONFIG.INI

- Al realizar una segunda instalación, tendremos que retocar el fichero SWCONFIG.INI de la carpeta creada en la segunda instalación.
- Los datos que nos muestra el fichero son los siguientes:



```
[NATACION]
UNIT=C
DISCIPLINE=DataNT
CHAMPIONSHIP=DEFAULT
DATABASE NAME=LICENCIAS
INITIAL LANGUAGE CODE=01
LOGOS FOLDER=C:\NATACIONLICENCIAS\LOGOS\
LEFT LOGO FILE=rfen.bmp
RIGH LOGO FILE=rfen.bmp
ARES FOLDER=C:\DATANT\2002XXXX1004\ares\
ARES SEPARATOR=;
ARES RESULT FILE=lstrsl.txt
TEMPLATES FOLDER=C:\NATACIONLicencias\Plantillas\
WAITING FOLDER=listados\
DATABASE PATH=C:\NATACIONLICENCIAS\DATABASE\LICENCIAS02_03_INICIAL.MDB
NEXT ID=1
HST DATABASE NAME=licenciasHist
INITIAL CHAMPIONSHIP
DB=C:\NATACIONLICENCIAS\DATABASE\NATACION_PISCINA_LIMPIA.mdb
```

- Tendremos que modificar las carpetas donde busca la base de datos, que por defecto están en "c:\natacionlicencias\database", pero debería ser c:\nombrecarpeta\database", siendo "nombrecarpeta" el nombre de la carpeta escrita en la instalación.



**Importante:**

Tendríamos que retocar las líneas correspondientes a "DATABASE PATH".

- Guardamos los cambios realizados e intentamos entrar en la aplicación.

**Funcionamiento General del Programa:**

- El programa funciona mediante menús y opciones dentro de los mismos. Podemos usar los menús mediante el ratón (botón de selección), o por medio de teclas rápidas.
- Las teclas rápidas es la combinación de la tecla "Alt" (a la izquierda de la barra espaciadora) junto con la tecla subrayada del menú que se quiera desplegar.



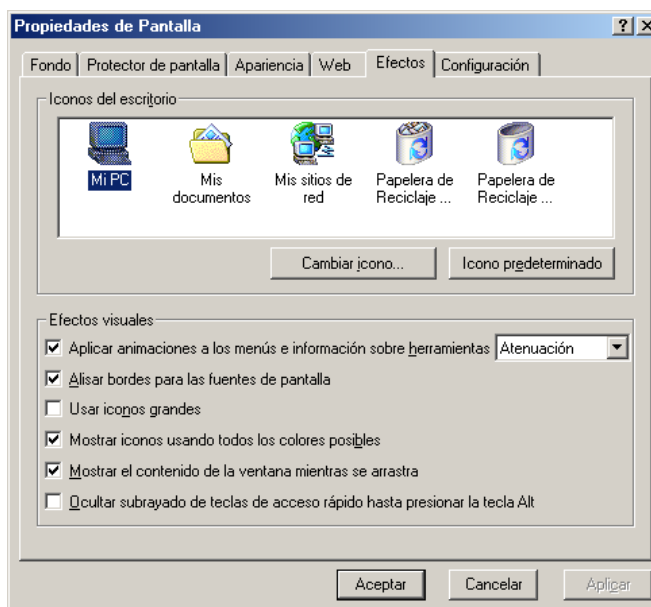
**Nota:**

Ejemplo: Supongamos que se quiere desplegar el menú "General", vemos como la letra subrayada es la "G". Pulsamos la tecla "ALT" y sin soltarla pulsamos la "G". El menú se desplegará. Una vez desplegado, podemos soltar la tecla "ALT".

Si queremos entrar en una opción de un menú desplegado, pulsamos la letra subrayada de dicha opción. Por ejemplo: Si queremos ir a "Actividades", sólo hay pulsar en la tecla "A".

**Importante:**

Puede ser que en Windows 2000, no aparezcan las letras subrayadas. Entramos en las Propiedades de la Pantalla de Windows y desmarcamos la opción "Ocultar subrayado de teclas de acceso rápido hasta presionar la tecla Alt":

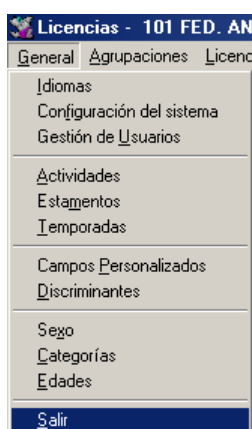


Pantalla 13: Propiedades de Pantalla.

**Salir de la Aplicación:**

- Podemos salir del programa de Licencias mediante dos opciones:

1. Mediante el menú "General" → "Salir":

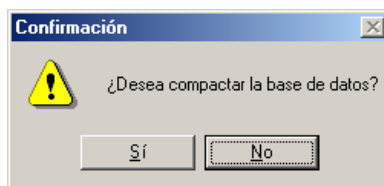


Pantalla 14: Opción SALIR de la aplicación

2. Usando el icono de "Cerrar programa" de la ventana de Windows:



- Una vez seleccionada la opción de salir, nos mostrará la siguiente ventana de confirmación:



Pantalla 15: Compactar Base de datos



**Nota:**

*Compactar base de datos → Es muy recomendable compactar la base, ya que sirve para disminuir el tamaño de la base, que se ve alterado con el uso normal del programa.*

---